Playgames

Magazín her pro PlayStation

2x Plakát Inside

nr. 001 | Leden | 2 ročník | cena: 65,- Kč

BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE

Recenze na legendární RPG akci!

DRAKAN 2

Lepší, propracovanější a daleko rozsáhlejší...

DEVIL MAY CRY

Ďábel pláče a my jsme trochu zklamáni

SSX TRICKY

Že by nový Tony Hawk pro zimní sezonu?

Jak & Dexter

Zbrusu nová plošinovka od Naughty Dog

- preview
- návody
- recenze
- comics
- cheaty
- retro
- internet

Aconcagua ▸▸ Agent Under Fire ▸▸ Batman Vengeance ▸▸ Blood Omen 2 ▸▸ Bloody Roar 3 ▸▸ Dark Angel ▸▸ Deuce ▸▸ Dynasty Warriors 3 ▸▸ Final Fantasy IX ▸▸ Headhunter ▸▸ Heart of Darkness ▸▸ SSX Tricky ▸▸ Project Eden ▸▸ Project Zero ▸▸ Pryzm ▸▸ Rez ▸▸ Robin Hood: Defender of the Crown ▸▸ Soldiers of Fortune ▸▸ Splashdown ▸▸ Suikoden 3 ▸▸ Syphon Filter 3 ▸▸ FF XI ▸▸ Lotus ▸▸ NBA Live 2002 ▸▸ Pirates: Legend of Black Kat ▸▸ Police 911 ▸▸ Maximo: Ghosts to Glory ▸▸ 18 Wheeler ▸▸ Wave Rally ▸▸ Manga ▸▸ Party Games

9 771213 515001 01

Toto...

...je zárodek VAŠÍ reklamy u NÁS!

www.playgames.cz
Inzerce: 0606/ 353 104
E-mail: inzerce@playgames.cz

0000000200Z

Tak a je to. Další rok nesplněných předsevzetí je za námi, a nezbývá než konstatovat, že není co konstatovat. Soupis nových předsevzetí do rozbíhajícího se roku jsme pro jistotu slavnostně roztrhali, neboť člověk neví, co ho čeká zítra natož aby něco plánoval. A navíc, v opilosti se toho nakecá :) Proto nemůžeme-li si rozkázat, teda můžem, ale stejně se neposlechnem (lenost je hrozná vlastnost), můžeme si alespoň přát (za to nic nedáme). A tak si přejem. Přeskočíme-li nadstandardní přání, jako je světový mír, konec hladomoru, auto na dálkové ovládaní či větší přízeň žen, dostáváme se k přáním všedními což jsou peníze, větší přízeň žen a zase peníze. Je to smutné, ale i v tomto roce budou prachy třeba, protože jak se říká, každá sranda něco stojí (a my jsme samá sranda). Ale dost bylo hořekování a planého tlachání, teď k věci. Přežili jsme rok 2001. A do roku nového se hodláme vrhnout se stejnou vervou jako do všeho co děláme :) A jen díky tomu se vám dostalo do rukou toto čerstvě zrozené novoroční číslo našeho božího časáku. (Fuj, to je smrad, asi samochvála). Zatímco vy jste se nacpávali cukrovím a kapříkem, my jsme zcela zmoženi pařili (rozuměj hráli hry na stroji k tomu určeném) od večera do rána a potom vlastně taky. Výsledkem je, že si za tepla můžete přečíst několik zcela seriózních opileckých recenzí (Baldurs Gate, Jak & Dexter, Devil May Cry, Bloody Roar 3 atd.) či previůček (Drakan 2, Blood Omen 2, Headhunter atd.). Máte tu i několik věšteb do budoucnosti (Suikoden 3, Robin Hood, Project Zero, Kamurai) a jako vždy něco navíc (komiks, atd). Nóóóó, to jsme si to pěkně shrnuli, což tak konec vykecávání a vítejte v novém roce, stejně jako v novém čísle Playgames. A nezbývá než si přát, aby se vám obojí líbilo.

trixter

JAK HODNOTÍME

preview

PS2 Resident Evil: Code Veronica XYZ

+ Skvělá akce a dokonalý příběh poodhalující další a další intriky Umbrella Corporation. Skvěle předěláno do 3D prostředí. RE je prostě klasika.

– Bohužel, zatím jsme žádné podstatné chyby nenašli. Ale možná to bude tím, že jsme všichni strašní RE fandové a slintáme nad každým novým dílem. Snad prostředí by mohlo být trochu detailnější.

Tabulka previuovaných her (to je ale slovo, co?). Potkat ji můžete u preview a to je tak asi všechno. Na otázku, jestli nechce být i někde jinde, řekla...„NE!"

PS2 R
Skvělá akce a doko
poodhalující další a

Tak tady je to, oč tu běží. Nebo spíš na čem. Možné alternativy jsou jen a pouze PS One nebo PS2

Resident Evil... tedy chtěl jsem říct, že sem patří název hry

Resident Evil: Co
dokonalý příběh
další a další intriky

+ Skvělá akce a dokonalý příběh poodhalující další a další intriky Umbrella Corporation. Skvěle předěláno do 3D prostředí. RE je prostě klasika.

Klady hry, jak se nám jeví ještě před tím, než bude hozena do širého světa. Grafika, hudba, nápady a výchyty, podpora hardware a pod.

– Bohužel, zatím jsme žádné podstatné chyby nenašli. Ale možná to bude tím, že jsme všichni strašní RE fandové a slintáme nad každým novým dílem. Snad prostředí by mohlo být trochu detailnější.

Zápory hry. A budeme jich hledat co nejvíce, abyste viděli, že nikomu nenadržujeme. No možná za nějakou tu úplatu... NE, NE - to je nečestné (Mirek Dušín)

gametest

Final Fantasy XXVI

Slušný survival horor v dnes již klasickém Resident Evilovském podání. Škoda, že vydrží jen na několik hodin zábavy.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: Silent Hill - Resident Evil 3 -

Tak tohle je naše tabulka recenzí. Můžete se s ní setkat u recenzovaných her (gametest) a nikde jinde. Od toho má taky ten název :-)

Final Fantasy XXVI

Překvapivě název

Celkové hodnocení, neboli koupit, či nekoupit ? Toť otázka.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Slušný survival horor v dnes již klasickém Resident Evilovském podání. Škoda, že vydrží jen na několik hodin zábavy.

Celkové hodnocení hry, jednoduchá charakteristika, chvála nebo hanoba, prostě co nás napadne

Z JEDNÉ KRVE: Silent Hill -

Hra stejného žánru, nebo aspoň částečně srovnatelná s hodnoceným elementem

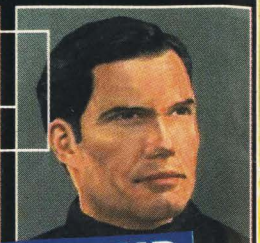
EXTRA HIT!!!
GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Velice zřídka vyskytující se jev. Pokud ho spatříte, rozhodně kupujte!

PROPADÁK!!!
GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Tak tohle nikdy nekupovat, jedině možná jako nástroj pomsty

DRACI ZNOVU OŽÍVAJÍ STR. 14

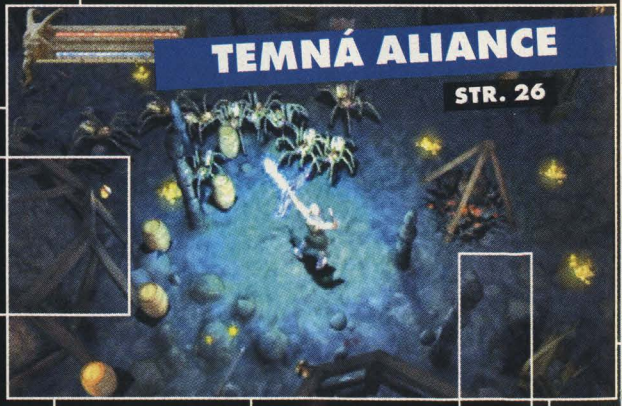


JAMES BOND POD PALBOU STR. 42

JAK & DEXTER STR. 28

KDYŽ NA SNOWBOARD... TAK S SSX! STR. 47

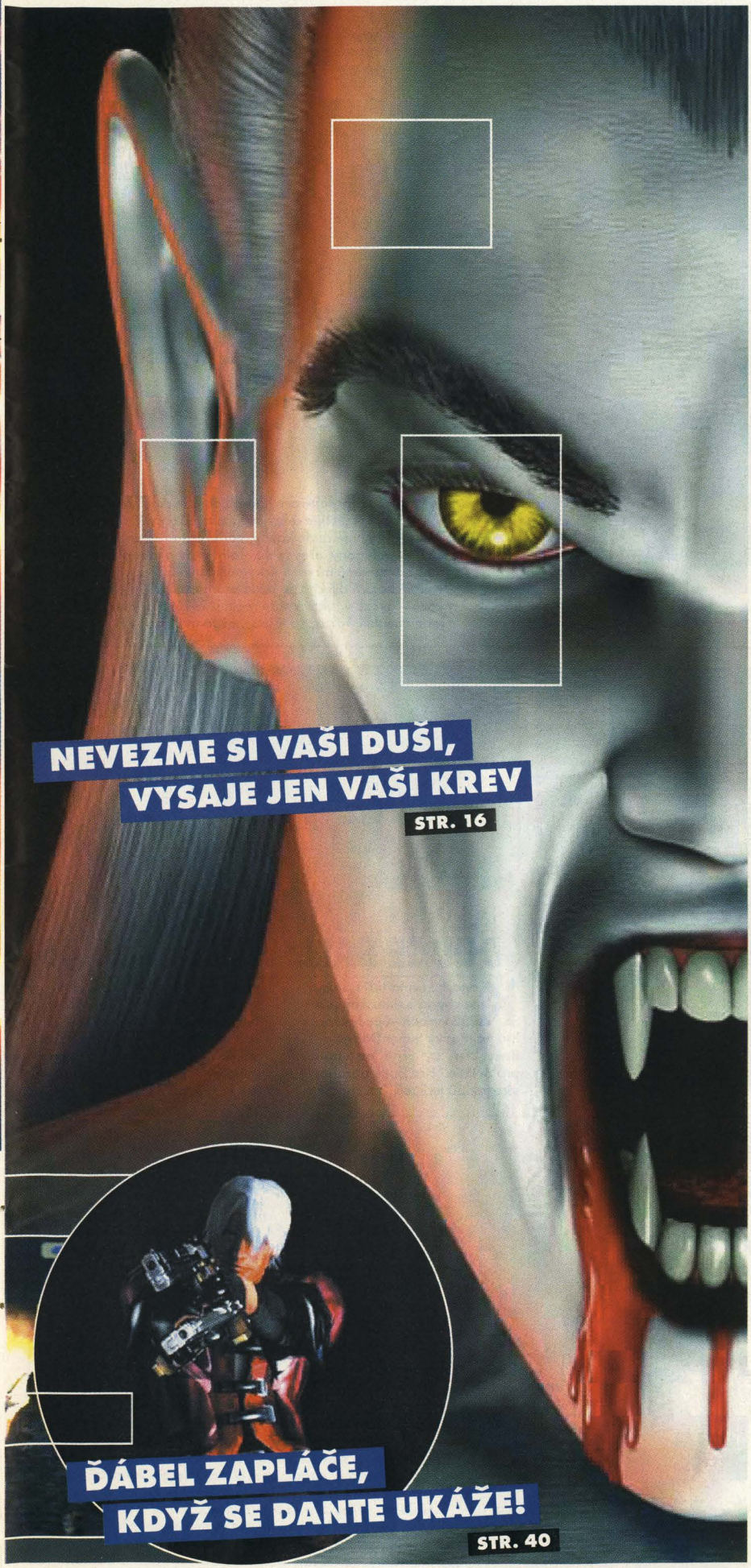
SRDCE FANTAZIE STR. 48



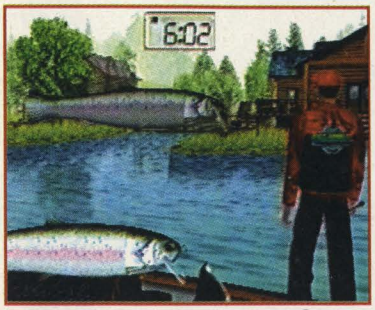
TEMNÁ ALIANCE STR. 26

SUIKODEN POTŘETÍ STR. 8

DYNASTYE VÁLEČNÍKŮ STR. 38

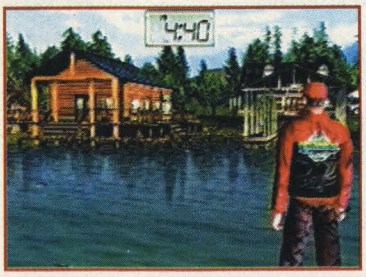


18 Wheeler ▶▶ 0031
Aconcagua ▶▶ 0013
Agent Under Fire ▶▶ 0042
Baldurs Gate: Dark Alliance ▶▶ 003+ A
Baldurs Gate: Dark Alliance (hints) ▶▶ 0057
Battle Engine Aguilla ▶▶ 0007
Batman Vengeance ▶▶ 0043
Blood Omen 2 ▶▶ 0016
Bloody Roar 3 ▶▶ 0046
Charts ▶▶ 0024
Cheaty ▶▶ 0058
Comix ▶▶ 0025
Dark Angel ▶▶ 0032
Deuce ▶▶ 0018
Devil May Cry ▶▶ 0040
DNA ▶▶ 0008
Dodgeball: World Chaos ▶▶ 0006
Drakan 2 ▶▶ 0014
Dynasty Warriors 3 ▶▶ 0038
Feedback ▶▶ 0066
Final Fantasy IX ▶▶ 0050
Final Fantasy XI ▶▶ 0006
Freekstyle ▶▶ 0007
Frogger: the Great Quest ▶▶ 0049
Gamecultura ▶▶ 0062
Headhunter ▶▶ 0021
Heart of Darkness ▶▶ 0048
Hints and Tips ▶▶ 0056
Horoskop ▶▶ 0025
Jak And Dexter ▶▶ 0028
Johny Moseley Mad Trix ▶▶ 0018
Lotus Challenge ▶▶ 0023
Manga ▶▶ 0064
Maximo: Ghost to Glory ▶▶ 0012
MX Rider ▶▶ 0031
NBA Live 2002 ▶▶ 0030
Police 911 ▶▶ 0023
Project Eden ▶▶ 0054
Party Games ▶▶ 0063
Pirates: Legend of Black Kat ▶▶ 0022
Pro Evolution Soccer ▶▶ 0030
Project Zero ▶▶ 0010
Pryzm ▶▶ 0019
Rayman Arena ▶▶ 0020
Rez ▶▶ 0020
Robin Hood: Defender of the Crown ▶▶ 0011
Soldiers of Fortune ▶▶ 0045
Soul Reaver 2 ▶▶ 0042
Splashdown ▶▶ 0032
SSX Tricky ▶▶ 0047
State of Emergency ▶▶ 0018
Suikoden 3 ▶▶ 0008
Syphon Filter 3 ▶▶ 0037
The Simpsons: Road Rage ▶▶ 0038
Tiger Wood: PGA Tour 2002 ▶▶ 0007
Top Angler ▶▶ 0006
Twisted Metal: Small Brawl ▶▶ 0022
Ultimate Fighting Championship ▶▶ 0007
Virtua Fighter 4 ▶▶ 0006
V-Rally 3 ▶▶ 0006
World of Outlaws ▶▶ 0007



TOP ANGLER

Opravdu nechápu, odkud se bere zájem lidí o rybaření na obrazovce. Sega se v těchto „simulátorech" snad přímo vyžívá a chystá na nás opět jednu ... bla bla bla ... no myslím, že se brzy můžete těšit na recenzi v Hall of Shame.

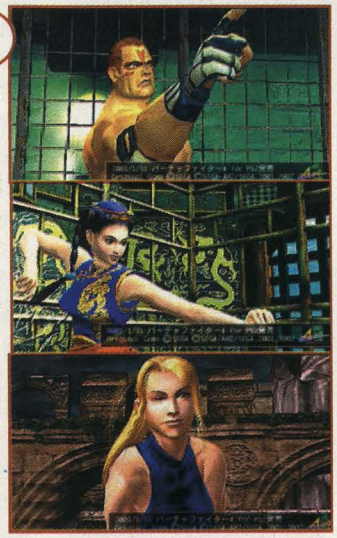


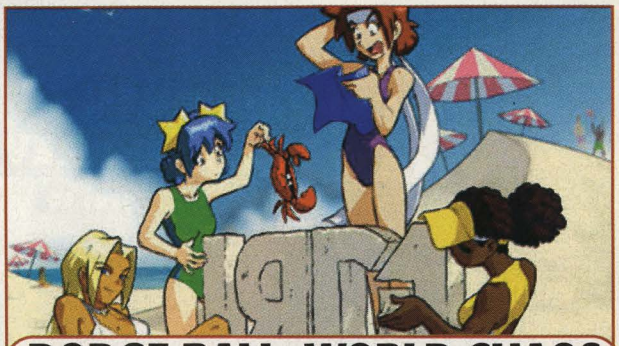
V-RALLY 3

Francouzský software house Eden Studios nám v novém V-Rally 3 slibují zcela nové jízdní zážitky. Od revoluční grafiky, kde bude každý model auta tvořen 15.000 až 16.000 polygony, přes zcela realistickou a interaktivní krajinu až k maximálně realistickému jízdnímu modelu. Jako v předchozích dílech zde bude patrné zašpinění a poničení vozů – avšak v takové míře reálné, že jsme prý nic takového ještě neviděli. Tak už se těšíme, až to uvidíme :-)

VIRTUA FIGHTER 4

Máme tu nové informace o této očekávané bojovce. V VF4 jsou nám slibované následující módy: A.I.System – zde nám autoři slibují možnosti výuky a zlepšování vašeho charakteru. Jak to přesně bude fungovat, to ještě nevíme, ale vše co se zde naučíte můžete použít i v následujících módech... Kumite – v tomto módu budete čelit přívalu bojovníků a bude zde možno získat různé speciální předměty, kterými pak můžete vylepšovat vzhled své postavy. Další volby jako Versus, Training, Data Files, Arcade či Replay jsou už jen známé z jiných her, snad kromě volby Replay, kde si budete moci doslova sestříhat svůj oblíbený zápas a následně se s ním chlubit svým přátelům. Moc se na nového VF těšíme a snad nás nezklame.





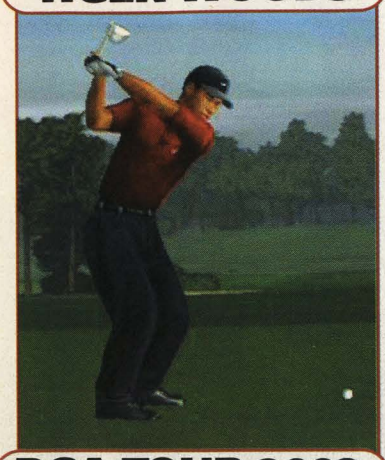
DODGE BALL: WORLD CHAOS

Kanaská firma IRD1 Studio se chystá exkluzivně pro PS2 vyrobit vůbec první hru na motivy Super Dodge Ballu, který byl dříve jen a pouze pro SNESe. Hra bude obsahovat více jak 30 jedinečných charakterů a veliké množství kurtů plně vyrenderovaných v 3D prostředí. Navíc slibují veliké množství speciálních pohybů a neskutečný počet miniher a bonusů. Hra by měla vyjít na podzim tohoto roku jak v USA, tak i v Evropě.

FINAL FANTASY XI

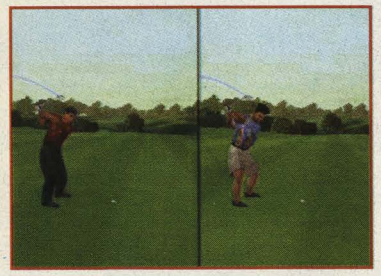
Nová, již jedenáctá, Final Fantasy by měla přinést na PS2 zcela nový a pro konzolisty neznámy druh hry – MMORPG (Massive Multiplayer Online RPG). Takové hry jsou postaveny z 95% na komunikaci a interakci právě mezi hráči. Každý ze vzniklých serverů (počítače, ke kterým se hráč připojuje), pojme až několik tisíc hráčů a o zábavu bude tedy postaráno. Nejsou zatím známé žádné detaily o systému boje, či zda budou hráči moci bojovat i mezi sebou. Příběh se bude odehrávat na planetě Vana'Deil a můžeme opět bezpečně očekávat mix magie, oceli a technologie. Samozřejmostí rovněž je možnost tvorby vlastního charakteru – rasa, pohlaví, výška, barva pleti či vlasů... na co si jen vzpomenete. Tento titul by se mohl stát významným milníkem v konzolovém světě, tak buďme ve střehu!

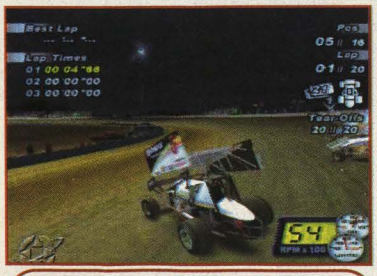
TIGER WOODS



PGA TOUR 2002

PGA Tour Golf pro nás EA vyrábí snad již od nepaměti (údajně vlastní licenci již 11 let). Každý ví, jak takový golf vypadá, takže vězte, že kromě již klasických módů zde naleznete hlavně rapidně vylepšenou grafiku a nový Split Screen/Speed Golf, kde můžete soutěžit se svými přáteli, kdo první dosáhne jamky. Rovněž byl údajně vylepšen odpalovací systém a měli bychom mít teď naprosto plnou kontrolu nad odpalem (rotace, směr, síla). Pro všechny nadšence série se zajisté stane hitem už jen kvůli realistické grafice.





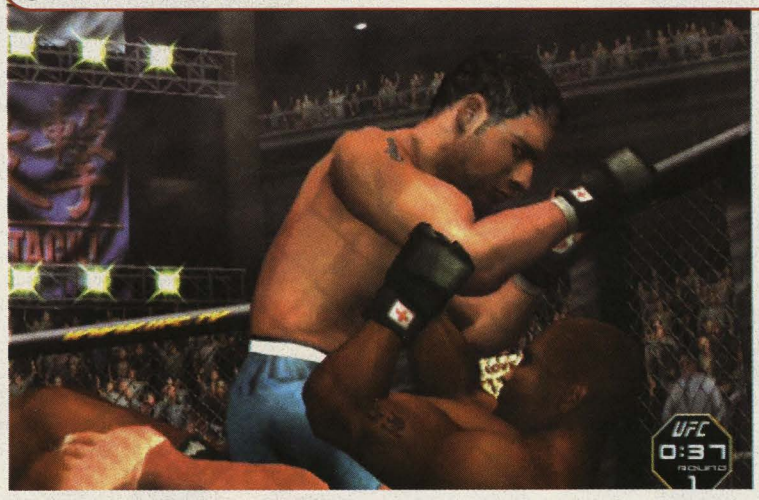
WORLD OF OUTLAWS: SPRINT CARS

Ratbag, pro nás zatím neznámá firma, tvoří novou závodní hru. Jedná se o podivný sport oblíbený převážně v některých částech U.S.A. V těchto závodech mezi sebou soutěží jezdci snažící se zvládnout obludy s osmiset koni pod kapotou. Aby takové auto neulétlo, je potřeba obrovských přítlačných křídel, která vůz stále tlačí k zemi. Bohužel jsou všechny tratě oválnoidního charakteru, takže se naučte zatáčet hlavně doleva. Uvidíme, co se z celého projektu vyklube, ale za zmínku zajisté stojí, že trať reaguje na vaši hrubou sílu patřičným „rozoráním", takže na konci závodu to může být celkem sranda.

FREEKSTYLE

Po SSX Tricky nám v brzké době EA přinesou další adrenalinovou hru. EA s předchozími motocrossovými závody neslavili příliš velký úspěch, a tak od základů změnili svůj přístup k tomuto sportu a novinka Freekstyle by měla být daleko více arkádová. Samozřejmostí je u EA oficiální licence, takže se zde budete moci setkat s jezdci jako Mike Metzger, Brian Deegan, Stefy Bau nebo Jessica Patterson. Každý jezdec bude mít samozřejmě své specifické vlastnosti a budete se s ním moct dositosti vyřádit při provádění až osmdesáti triků, které mezi sebou můžete libovolně kombinovat. Snad vše dobře dopadne a konečně si pořádně rychle zajezdíme v blátě.

ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP: THROWDOWN

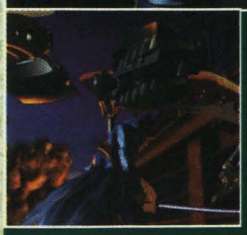


A máme tu další bojovku. Tentokrát nebude hra zaměřena na stovky speciálních chvatů a drtivá komba, ale více na taktiku, koordinaci pohybů a plánování obrany a útoku. Graficky hra vypadá velmi pěkně a každý bojovník je složen až ze 7.000 polygonů. S bojovkami zdá se roztrhl pytel, tak uvidíme, zda nám UFC nabídne něco zajímavého.

BATTLE ENGINE AGUILLA

Již dlouho jsme tu neměli nějakou pěknou robotickou akci a tak pro nás hoši z Lost Toys připravují střílečku ála Mechwarrior, kde vy jako hlavní hrdina a spasitel světa Hawk budete ovládat právě jedno takové monstrum. Zajímavé na této hře může být slíbená podpora pozemní pěchoty, letadel i dělostřelectva. Když k tomu připočteme možnost vystoupit ze stroje (který blázen by to ale dělal? :-)), pak se tahle hra jeví velice slibně. Rozhodně si na ní ještě posvítíme.

SUIKOD

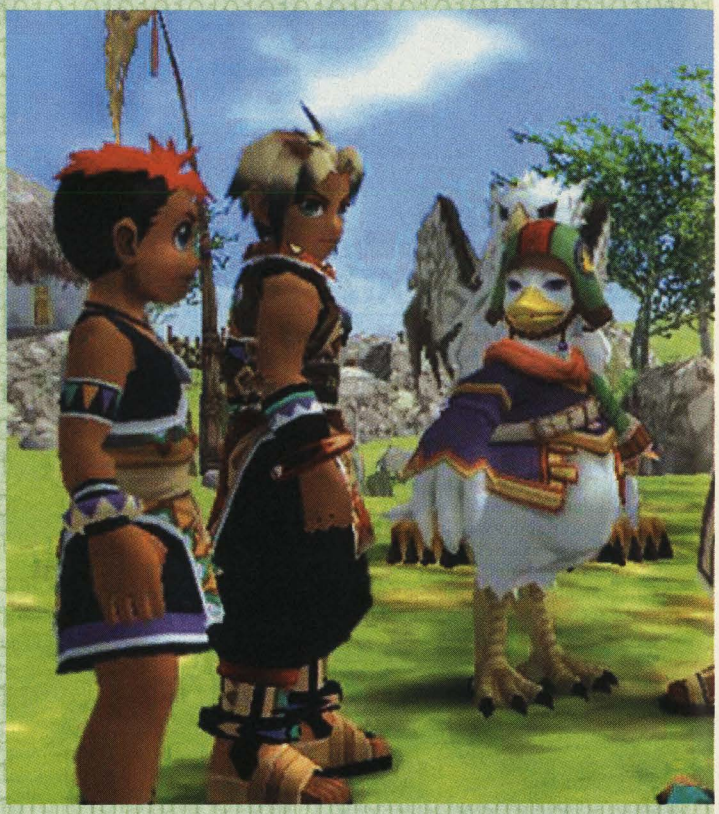


DNA

Firma Hudson si pro vás připravuje nový druh 3D akční adventury s názvem DNA. Jak už název tak trošku napovídá, celý děj se bude točit kolem genetického inženýrství. Vědci našli možnost, jak pozměnit DNA kód a vytvořit tak perfektního člověka. A právě vy budete hrát za takového chudáka, který ostatním dělá pokusného králíka. Do vašeho těla byly vpraveny nano-implantáty, které z vás neudělali toho chudáka, ale supermana s nevídanými fyzickými schopnostmi. Nano-technologie vám dává dokonce možnost vyrobit nekonečné množství bomb pravou rukou a levou rukou možnost napojit se na různé biochipy, které vás obdaří novými dovednostmi a vědomostmi. Na počátku hry se proberete z kómatu, a jak už to tak bývá i se ztrátou paměti. Takže nezbývá nic jiného, než prozatím zjistit, kdo a kde vlastně jste, a co tu sakra děláte.

Celá hra, jak jste si stačili asi všimnout se nápadně podobá známému Silent Bomberu.

Ale rozhodně to nebude jen zmatečné pobíhání po bludišti a aktivování bomb. Tvůrci slibují nelineární úrovně se spoustou logických problémů a rozvinutým příběhem.



Svět se zmítá v RPG akcích, skoro nikoho již nebaví bezhlavé mlátičky se stupidním příběhem bez možnosti vývoje charakteru. Konami se proto rozhodla obohatit Playstation 2 o další z mnoha kvalitních RPG a přichází s dalším dílem jejich ságy Suikoden. Tentokrát potřetí. Jelikož hra je teprve v ranném stadiu vývoje, zeptali jsme se přímo vývojářů, jak hra bude vypadat a o co v ní vlastně jde.

?_Hra Suikoden se zakládala na známé čínské legendě, plánovali jste, že nakonec ze hry bude třídílná série?

I_Po pravdě řečeno, ani ne. Ale po úspěchu prvního dílu jsme se chopili šance a drželi se tématu. Třetí díl se ale liší, bude mít svůj vlastní příběh, zcela odlišný od originálu.

?_Co je pravdy na tom, že všech 108 postav je vymodelováno v 3D?

I_Ano, to je pravda. Chtěli jsme, aby se každá z postav chovala zcela přirozeně a necivěla tupě na hlavní hrdiny. Takto můžeme libovolně pohybovat kamerou, aniž bychom musely brát ohledy i na podřadné postavy. Navíc to lépe sedí k našemu nové systému bojů?

?_Novému systému bojů?

I_Nazvali jsme jej FTB, neboli Free Posistion Battle systém. Teď už nejsme vázáni vůbec na nic. Ve většině RPGček vaše parta dobrodruhů stojí na místě, podnikne útok a pak se na něj zase vrátí. V našem systému umožňujeme postavám využívat více volného prostoru a samozřejmě kamery. Přesun do 3D dává hře zcela jiný rozměr.

?_Znamená to tedy, že můžeme na nepřátele útočit i zákeřně zezadu a způsobit tak dvojnásobné škody?

I_Ne, takto systém nefunguje, ale umožňuje například měnit pozici

mága tak, že ho bude krýt válečník a tím obdrží méně ran.

?_Platí to samé i pro nepřátele?

I_:-) ano, hlavní bosse většinou budou chránit jeho služebníci a to velice pečlivě, kolikrát za něj položí i život.

?_A bude si moci hráč sám měnit úhel kamery?

I_Bohužel, úhly kamer budou přednasta-

EN 3

Suikoden 3 vypadá graficky více než dobře. Jestli bude stejně skvělý jako jeho předchůdci, mohl by se stát další legendární RPG bombou na platformě PS2 a to nejen díky své bezvadné 3D grafice.

vené tak, aby hráč předem netušil, co na něj kde čeká a byl překvapen až do poslední chvíle.

?_Jak bude probíhat cestování po krajině?

I_Hráč bude mít k dispozici celou řadu zvířat, od koní, slonů až po draky atd. Pak se HP zvířete přičte ke zdraví člověka a takto vytvořená dvojice bude i v boji silnější.

?_Abychom se dostali k příběhu, o čem tedy bude pojednávat třetí pokračování

I_Zatím prozradíme pouze to, že se odehrává 15 let po druhém díle. Děj vám představí 3 různé postavy, které budou cestovat po světě na vlastní pěst, až je nakonec osud svede dohromady. Bude to krásný epický příběh, plný kouzel, magie, lásky i zrady, doprovázený symfonickou hudbou.

?_Tak to si necháme líbit. Plánujete hru také pro druhé konzole, jako je X-Box nebo GameCube?

I_Zatím o tom neuvažujeme, hodně platforem znamená přibrat více lidí a to je více výdajů...hahaha

PS2

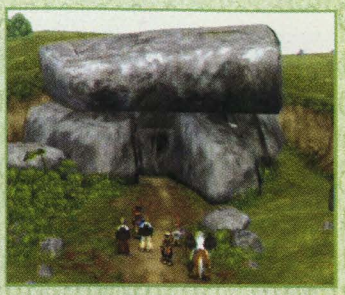
V HLAVNÍCH ROLÍCH

GED

HUGO

CHRIS

A HLAVNÍ HRDINA ???



Tak do takovýhle tmavý chodby mě jen s baterkou nikdo nedostane. Klepy klep ... Kdo je tam?

PROJECT ZERO

A máme tu další survival horor, ve kterém nenaleznete hafo zbraní, ale jen a pouze děvče s foťákem. Jak si poradí se zlými duchy? No, to by nás taky zajímalo.

Firma Tecmo chystá novou hru žánru survival horor samozřejmě pro PS2 s názvem Project Zero, která by se měla objevit na trhu počátkem jara roku 2002.

V hlavní roli bude, podobně jako tomu bylo u Parasite Eve 1 a 2, opět žena, tentokrát však bez paranormálních schopností. Příběh začíná v tajemném domě, kde se natáčí dokumentární pořad o záhadné rodině Himurových. Během natáčení ovšem dojde k incidentu a reportér mizí beze stopy. Vy, v roli mladé sličné a hlavně odvážné Miku Hansaki budete pátrat po svém bratrovi, který se shodou okolností nalézal na tom samém místě.

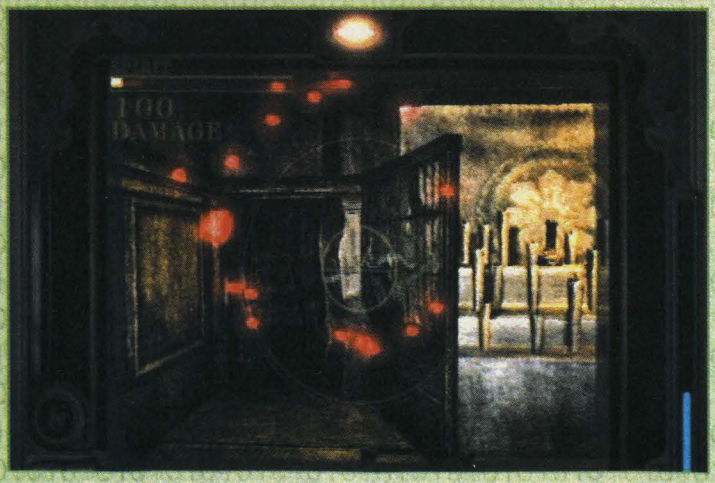
Příběh jako vystřižený ze scénáře Resident Evila nám dává tušit, že o napětí nebude nouze. Na rozdíl od série RE, Miku nebude mít k dispozici skoro žádné palné zbraně. Převážně jedinou schopnou zbraní, která se jí dostane do rukou, je foťák. Ano, také jsem tomu nevěřil, ale je to tak. Protože právě fotoaparát zachytí obraz ducha v tomto světě a eliminuje ho! Při zpětném prohlédnutí obrázků budete moci najít různá skrytá vodítka k rořešení záhad obklopujících tento dům. Ovládání hry má být jednuché a krásné zároveň. Pomocí směrových šipek či levého analogového ovladače budete ovládat pohyb postavy a druhým analogovým ovladačem potom kužel světla vržený vaší baterkou, ne zrovna originální (Silent Hill, Alone in the Dark), ale atmosféru více než dobře navozující. Pohled na věc by měl být z třetí osoby s pevně zafixovanou kamerou, aby zážitek z útoků duchů lačnících po vaší duši byl co nejsugestivnější. Pokud by vás omrzel pohled z třetí osoby, můžete si přehodit vizuální stránku hry do pohledu z první osoby jednoduchým stisknutím trojúhelníku. Tento pohled často využijete právě při soubojích.

Pokud máte rádi Silent Hill právě kvůli jeho logickým hádankám, bude se vám Project Zero líbit o to více. Hádanek je spousta a logické uvažování je více než potřebné. Postava samozřejmě nebude ochuzena o RPG sebezdokonalování, a tak za vaše skutky během hry budete získávat zkušenostní body, které pak můžete rozdělit mezi různé dovednosti.

Grafické zpracování má být na velmi vysoké úrovni. Vše má být skvěle animováno a příchod duchů budete moci předvídat podle vzdouvajících se závěsů, chladného vzduchu či dětského pláče. Hra světla a stínu zde bude hrát stejnou roli jako atmosférické ozvučení, při kterém vám zatuhne krev v žilách. Hra má ještě k tomu nezvykle využívat funkcí vibračního Dual Shocku.

No, sami jsme zvědavi, jak si autoři poradí s tímto lákavým hororem. A jestli se jim podaří zařadit mezi elitu jakou je Resident Evil a Silent Hill, pak klobouk dolů! Ale to vše ja zatím ve hvězdách.

Stoky



Styl: Strategie | Výrobce: Cinemaware | Vydání: Podzim 2002 | Hráčů: 1 | Hotovo: 30%

ROBIN HOOD: DEFENDER OF CROWN

Středověk byla doba těžká. Králové se na trůnu střídali, jak králíci na pastvě a nikdo vlastně netušil, kdo komu vládne. Pak vypukla občanská válka.

Robin Hood, postava, která se zapsala do dějin jako žádná jiná. Zbojník, nebo mesiáš? To se dnes už nikdo nedozví, každopádně hlavní hrdina této hry.

Kdepak jsou ty časy, kdy Cinemaware úspěšně okupovala přední místa herních žebříčků hrami jako Wings nebo právě Defender of Crown. Ano, bude tomu asi tak 20 let (to je ale doba), kdy vyšla tato báječná strategie, která si získala srdce všech dobrodruhů, kteří chtěli bohatým brát a chudým dávat. A teď po dlouhé době se Cinamaware vrací, aby se opět usadila na trůnu, který by jí právem náležel.

Robin Hood: Defender of Crown není totiž nic jiného než novodobý remake výše opěvovaného krále let osmdesátých. Jedná se o klasickou strategii s akčními prvky, které hře dodávají neskutečnou dávku originality i akčnosti, díky které na vás doslova dýchne atmosféra středověku. Pointa hry zůstává stále stejná, musíte sjednotit Anglii, která se zrovna zmítá v občanské válce. Konkrétní problém spočívá v tom, že agresivní princ John nechal unést a uvěznit svého bratra krále Richarda (že by Lví Srdce?). Naštěstí se najde hrstka rebelů v podobě Robina Hooda a jeho tlupy, kteří si najdou čas i sílu na to, aby vše uvedli do pořádku. Anglie je rozdělena na 19 teritorií, což je i celkový počet misí, ve kterých budete muset znovu nastolit pořádek a nakonec osvobodit i pravého krále.

Celá hra je již tradičně předělána do velmi kvalitně zpracovaného full 3D prostředí, které by se dalo trochu přirovnat ke Kessenu. Zvláštností jsou detailně propracované rytířské turnaje, při kterých můžete lehce nabýt i lehce pozbýt velkou část území. Pro stratégy maximálního ražení jsou připraveny famózně provedené obléhací akce hradů, kde budete moci uchopit své velitelské otěže a plně se věnovat rabování nepřátelských sídel. K tomu vám budou nápomocny i různé mechanismy, jako jsou obléhací věže, katapulty, samozřejmě Robinovo zázračné lukostřelectví a podobně.

Hra by se měla věnovat i vedlejšímu ději v podobě několika hratelných vedlejších charakterů, jako jsou Malý John, Lady Marion, či přímo král Richard. Bohužel, více informací ještě nebylo zveřejněno, neboť hra je v ranném stádiu vývoje a je z ní hotovo přibližně 20-30 procent. Tato impozantní strategie by se měla na trhu objevit až v září tohoto roku. Ale podle obrázků vypadá skvěle, nemyslíte?

Stoky

Styl: Akční | Výrobce: Capcom | Vydání: Duben 2002 | Hráčů: 1 | Hotovo: 70%

Tak pojďte si jen tak pro zábavu přetáhnout kostlivce na plocho mečem, nebo ne, vemte ho pěkně naostro, jako tomu bylo tenkrát před dávnými časy v Ghouls'n'Ghost.

MAXIMO
GHOSTS TO GLORY

Capcom nás neustále překvapuje něčím novým. Nedávno to byl dobře utajovaný Devil May Cry a dnes jsme náhodou zavadili o Maximo: Ghosts to Glory. Nezdá se vám podle screenschotů tahle hra nějaká povědomá? Jestli ano, tak už asi budete tušit, že Maximo je novodobá 3D inkarnace stařičkého Capcomovského hitu Ghost'n Goblins a Ghouls'n Ghost. Zrovna nedávno jsem obdivoval krásy těchto staříků pod emulátorem C64 a koukněme, ono to bude i na PS2 – bezva!

Ale konec vzdychání nad starými časy a honem se pojďme kouknout, jakpak to nakonec zbastlili. Jednou se takhle statečný rytíř Maximo vrátí domů, ale co nevidí. Nevidí právě nic než ruiny a zmasakrované lidi. Zlý čaroděj Achille totiž po dobu jeho nepřítomnosti převzal vládu a dokonce si podmanil (násilím samozřejmě) i jeho milou lady Sophii. Jelikož Maxim je zaskočen faktem, že se po zemi procházejí mrtví a samotná Smrt je z toho nešťastná, nezbývá nic jiného, než vzít rozum do hrsti, nebo spíše mozek do pěsti, a jít to s Achillem vyřešit ručně. Jenže Achillových poddaných je všude kolem habakuk, takže vaše cesta nebude nikterak jednoduchá.

Celá hra pak bude vypadat jako 3D akční plošinovka viděná z pohledu třetí osoby. Vaše postava přitom bude velice mobilní i v situacích, kdy by se jiný rozklepal a vzal nohy na ramena. Maxim bude disponovat celou škálou rozšiřitelných dovedností, jako je skok, dvojitý skok, skok s mečoúderem, dopad ze skoku do smrtícího kotoulu. Bude moci používat i mnohé magické útoky afektující jak jednoho, tak všechny nepřátele. Na zemi se potom budete moci ohánět mečem jak vertikálním, tak horizontálním směrem. Vhodnou kombinací těchto úderů potom můžete vykouzlit neuvěřitelná komba. Když vás nepřátelé zabijí, dostanete možnost handlovat se Smrtí o svůj život a nadále pokračovat ve hře. Nedělejte si iluze, že Maximo bude hra, která zaměstná i vaše mozkové závity. Naopak, bude se jednat o zcela akční titul po vzoru Devil May Cry, který bude sloužit spíše pro chvíle odpočinku. Takže to je prozatím vše a já se zase odebéřu blíže prozkoumat emulátor C64.

Styl: Survival horor | Výrobce: SCEA | Vydání: jaro 2002 | Hráčů: 1 | Hotovo: 70%

ACONCAGUA

Nový survival horor tentokrát bez zombií, mutagenů a podobných fantasmagorních kreatur. Čistá hrůza bude pramenit z reálného prostředí a fanatických teroristů, kteří budou stejně nelítostní, jako Tyrant i Diablo dohromady. Zkuste se před nimi schovat třeba do hory sněhu a uvidíte.

Sony se opět pouší do dalšího nového velkoplepého projektu. Už je to nějakou dobu, co se chlápci od Soňáka snažili dostat ohromit svět novou RPG akcí v podobě Legend of Dragoon a svrhnout tak Squaresoft se svého trůnu, Bohu dík se jim to nepodařilo, a tak si vzali na mušku zcela odlišný žánr. Po vzoru Capcomu se nyní budou snažit dobýt svět svým novým survival hororem Aconcagua. Na rozdíl od všech Resident Evilů a Silent Hillů, tvůrci vsázejí spíše na humanoidní nepřátele v podobě teroristů.

Jak se zdá v Argentině vypukl, boj o nezávislost a rozdělil zemi na dvě poloviny. Jak si asi dokážete představit, v sousedním nově vzniklém státě Meruza to vyvolalo veliké nepokoje, jelikož jeho dočasná neutralita by mohla být brzo ohrožena. Proto je jedna z hlavních postav vyslána na diplomatickou cestu, aby získala podporu u Argentinské vlády. Bohužel letadlo, v kterém tato osoba letěla, vinou teroristického útoku vybuchlo nedaleko hory Aconcaquy a většina jeho pasažérů nepřežila... až na několik. Mezi těch pět, kteří přežili, patřila i naše V.I.P. persona (Pachamama) a mladý novinář Kato. Aby byl příběh více napínavý, letadlo samozřejmě ztroskotalo ve výšce několika kilometrů, kde je pořádná zima. Takže zatím jediným cílem našich hrdinů je úspěšně sestoupit do údolí a vyhledat pomoc. Ale jelikož hra má býti survival hororem, nezbývá autorům nic jiného, než děj patřičně opepřit nějakými temi záporáky, tentokrát v podobě teroristů, kteří nechtějí žádné živé svědky svého hanebného činu. Hon na lišku začíná...

Abyste nebyli tak bezbranní, vaše postavy budou disponovat nějakými těmi MacGyverovskými schopnostmi. Dále je připravena velikánská interakce mezi všemi dosud žijícími postavami (a že jich bude postupně ubývat). Abyste se nenudili, ještě dříve, než se počet účastníků hry sníží na minimum, budete moci ovládat všechny kladné postavy a dát si tak celý příběh v hlavě dohromady. Kdyby vám vaše představivost nestačila, Sony vám dopomůže zhruba 80 minutami renderovaných sekvencí přesně vykreslujících děj hry. Jsem zvědavý, jak se sekvence vyrovnají s nelineárním dějem. Asi nijak, abyste viděli všechny, budete zkrátka muset celou hru projít několikrát. Vaše počínání na hoře sněhu a ledu bude dnes již tradičně snímáno v 3D prostoru z pohledu třetí osoby, který se k tomuto žánru hodí asi nejlépe. Textury mají být výborně detailně propracované a počasí nevyzpytatelné. Sony najalo i opravdové zvukové mistry, kteří nyní pracují na symfonické soundtracku a temných atmosférických melodiích, aby stejně jako postavám ve hře i vám zatuhla krev v žilách. Projekt vskutku zajímavý, ale sami dobře víte, jak to kolikrát dopadne. autoři slibují hory doly a pak se z toho vyklube průměrná hra, jako byl Chase the Epress nebo již zmiňovaný Legend of Dragoon.

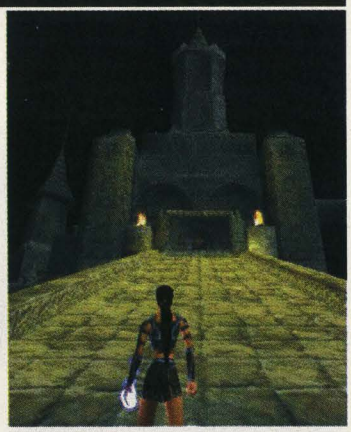
Není nad to, pěkně se ohřát u ohýnku. Zvlášť, když je takhle hnusný počasí.

DRAKAN
THE ANCIENT'S GATE

Monstrózní řežba na hřbetě draka i pozemní souboje nevšedních rozměrů. To vše vás čeká v pokračování dračí ságy Drakan, která se rozhodně svou velikostí nemusí stydět ani ve srovnání s Final Fantasy.

Draci odjakživa patří mezi stěžejní postavy, které jsou spjaty s fantasy žánrem. A není divu, vždyť jejich síla, krása a inteligence uhrane nejednu duši. To už si uvědomil i J. R. R. Tolkien, když všechny tyto vlastnosti vtělil do dnes už legendárního Glaurunga, který ovšem ještě neuměl létat a jeho duše byla stejně temná a zákeřná jako duše jeho pána. Ale postupem času i srdce draků začalo získávat kladný náboj a trošku i té úcty k lidskému plemeni. No a když si představíte krásnou ženu a takto kladně nabitého draka plus PlayStation 2, vyjde vám z této jednoduché rovnice krásný výsledek v podobě Drakan: the Ancient's Gate.

Hra bude přímo navazovat na díl předchozí (který bohužel nikdy na PS nevyšel).



Rynn a její věrný přítel Arokh nyní čelí hordě usurpátorů, kteří sami sebe nazývají Desert Lords, postupem času však budou nuceni najít a probudit prastarou rasu draků, kteří jako jediní mají tu moc zbavit zem tohoto plemene. Vaše cesta povede skrze 15 levelů o čtyřech rozdílných prostředích. Na rozdíl od prvního dílu, který byl zcela lineární, budete mít možnost v některých levelech „uhnout" z naplánovaného scénáře a řešit úkoly hned několika způsoby. Autoři se chvástají, že Drakan 2 je jednou z nejrozsáhlejších her na PS2. Prostředí gigantických rozměrů prý má být přitom co nejdetailnější, ať už se budete nacházet na dračím hřbetu nebo půjdete po svých. Další změnou bude pojetí vzdušných soubojů. Těch je zde zhruba o 60 procent více, což sebou přináší i spoustu vylepšení. Jedním bude zcela nový systém automatického zaměřování nepřátel. Jakmile si „locknete" nepřítele do zorného pole, budete se moci plně věnovat bojovým technikám, drak už si směr nepřítele pohlídá sám, celý systém by měl být velice podobný tomu, který jste mohli vidět například v Zone of Enders. Arokh bude vybaven novými útoky jako jsou například oheň, lightning, sonic, ice a darkness. Postava Rynn se dočkala ovšem změn daleko větších. Nyní si budete moci přímo vybrat třídu, ve které se Rynn bude zdokonalovat. A to mezi válečnicí, lučištnicí a mágem. Každá má něco do sebe, k dispozici bude 24 druhů luků, 50 ručních zbraní a více jak 30 rozličných kouzel. Přičemž právě kouzla jsou prý nejpromakanější. K jejich vyvolání bude k použití O – tlačítko s kombinací analogového ovladače (levá ruka Rynn), jímž je budete vyvolávat. Pro větší flexibilitu a vyvážení charakteru byly přidány i skill pointy, kterými budete moci směrovat svou postavu buď k univerzálnosti, nebo ke specializaci přímo k určitému oboru. Abys-

Přelet nad krajinou patří mezi jedny z nejpůsobivějších scén

te v boji nebyli náhodou zaskočeni, můžete si kdykoliv přivolat na pomoc Arokha, který vám bude rád asistovat. Samozřejmostí a další výhodou oproti dílu předchozímu bude velké množství NPC postav (které nebudou vždy záporné) a výskyt měst, kde tito lidé žijí.

Grafika po pár letech doznala spoustu změn. Počet polygonů, který byl použit v prvním díle na celou scénu, dnes využili pouze na jednu postavu, Rynn má být složená až ze 4000, Arokh ze 4200. Létající scény, které byly zahaleny mlhou kvůli rychlejšímu vykreslování jsou dnes daleko působivější, už jen proto, že je vidět až na vzdálený horizont, což prospívá celkové přehlednosti bojů. Zajímavé je i řešení povětrnostních efektů a počasí vůbec, kdy blesky osvětlují vzdálené vrcholky hor. Textury jsou velmi kvalitní, tedy až na některé pasáže s vodou, která občas vypadá velmi ploše. Tak či tak, Drakan 2 vypadá na velmi nadějný projekt plný napětí a akce. Předpokládaná délka hry by měla činit něco kolem 40 hodin, což je na akční hru více než dost. No a nám nezbývá nic jiného, než se na tohoto giganta těšit a doufat, že to bude opravdu taková pecka, za jakou ji autoři vydávají.

Stoky

Dva nerozluční, bohužel každý trochu jiné rasy

PLAYGAMES

Drakan: the Ancient's Gate PS2

+	−
Gigantická a detailní velikost prostředí, výskyt měst a rozdělování zkušenosti. Hodně NPC postav.	Občas ploché textury. Snad nebudou tak nudné a stereotypní souboje jako u prvního dílu.

Od dob, kdy byl vydán první díl upírské ságy Blood Omen: Legacy of Kain už uplynulo hodně vody (nebo krve?), každopádně co nevidět se dočkáme dalšího zpracování o temných dějinách Nosgothu, spolu s jeho krvežíznivým pánem Kainem. Zatímco spousta z vás právě dohrává Soul Reaver 2, který je na časové ose dějin o pár set let dále, Blood Omen 2 se vrací do doby 400 let po původním Blood Omen: LOK. Kainův vzestup moci je veliký a spolu se svou armádou vampírů se chystá uchvátit poslední města Nosgothu, narazí však na tvrdý odpor Sarafanových rytířů. Přitom je Kain je poražen samotným Sarafanem a téměř zabit, přichází tak o svůj legendární meč Soul Reaver a raději se ukládá na pár set let do poklidného spánku. Ale to jen proto, aby nakonec opět povstal, oživil své poručníky a ujal se krvavé vlády nad světem. Bohužel po kruté porážce ztratil většinu svých schopností, pracně nabitých v prvním díle, a tak jedním z vašich prvních úkolů nebude nic jiného, než je opět obnovit.

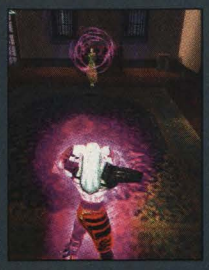
Stejně jako jeho následovník Soul Reaver bude Kainovo putování vyprávěno v dnes již klasickém 3D provedení. Po pravdě řečeno, grafika se příliš neliší od Soul Reavera 2. Impresivní gotické prostředí je více než skvělé, i když se zdá, že je občas až příliš hranaté, ale v pohybu to není zas tak strašné.

Bohužel proti upírům ani dobré brnění mnohdy nepomůže.

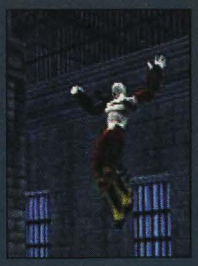
Příběh začíná okamžikem, kdy se Kain opět probouzí k životu a vrací se do hlavního města Nosgothu - Meridian. Zde zjišťuje, že po dobu jeho nepřítomnosti se mnohé změnilo. Lidé se naučili budovat neviditelné clony pro vampíry absolutně neprostupné. Navíc je celé hlavní město v pevných rukách Sarafanových rytířů, kteří jsou odhodláni bránit ubohou lidskou rasu do posledního muže. K tomu jim pomáhá i speciální mocná síla nazývaná Glyph, která jsou pro vampíry velkou hrozbou. Kainovi tudíž nezbývá než se opět naučit ovládat lidský mozek, a využít tak lidí samotných k odstranění těchto bariér, nebo se prostě za člověka vydávat v patřičném přestrojení.

Kain stejně jako ostatní upíři potřebuje k životu krev, a tak není žádné tajemství, že právě tento díl bude jednou z nejkrvavějších akčních her, které se letos na trhu objeví. Pokud totiž někoho usmrtíte, můžete z něj vysát životodárnou tekutinu na vzdálenost jednoho metru. V takovém případě bude následovat detailní scéna, při které je do maximálních detailů zobrazen proces transfuze. Ale to není zdaleka vše, Kain bude disponovat i některými fatalitami, které asi budou slabším povahám činit žaludeční potíže. Jako příklad můžeme uvést vytrhávání srdce, škrcení ze zálohy, ubití jílcem meče a podobně. V bojích tváří v tvář můžete očekávat útoky třech kategorií. Jednoduché útoky - snadno blokovatelné, složitější skoro neblokovatelné a brutální komba známá především z bojovek jako je Tekken a Dead or Alive, která by nevykryl ani samotný Sara-

DARK POWERS



Poblouznit mysl mladé dívčiny nebyl pro upíry nikdy problém. Nebude ani pro Kaina.



Další vlastností dobrých upírů je i skok daleký a vysoký. No problemo. I to občan Kain zvládne v pohodě :-)

Stealth technika, neboli zákeřně a zezadu. Kdo čumí kam nemá, nemusí čumět vůbec

Škrcení sice nepatří mezi tradiční upírské fetiše, ale Kainovi se rozhodně líbí.

PLAYGAMES

Blood Omen: Legacy of Kain 2 PS2

+ Částečné vysvětlení historie Nosgothu před Soul Reaverem a po Blood Omen 1. Skvělý příběh doplněný atmosférickou hudbou. Spousta a spousta krve ...

- Trošku hranaté prostředí a snad až přílišná akčnost. Pracně znovuzískávání již v dílu prvním nabytých schopností, neboli omílání toho samého tématu.

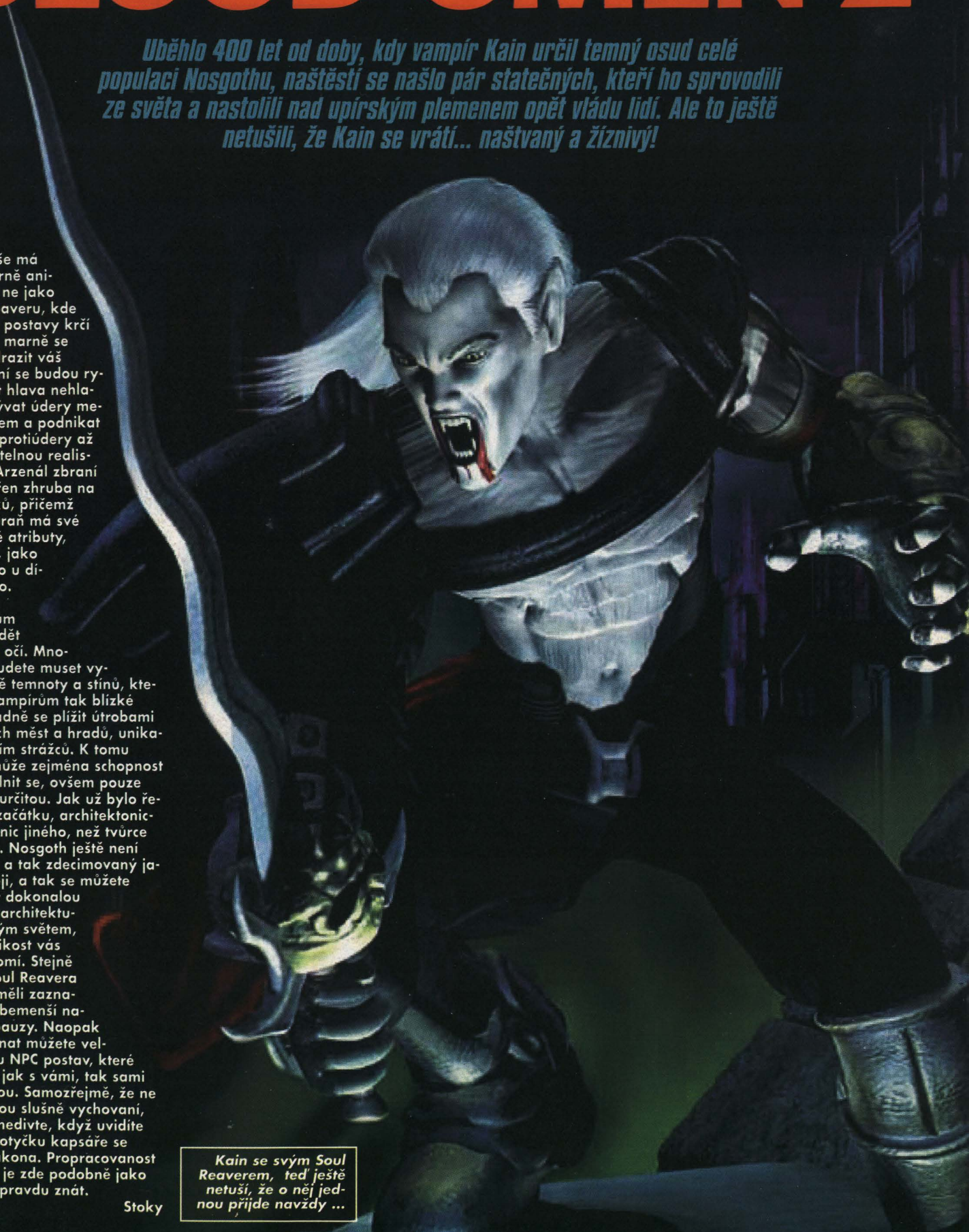
Styl: Akční | Výrobce: Crystal Dynamics | Vydání: Únor 2002 | Hráčů: 1

BLOOD OMEN 2

Uběhlo 400 let od doby, kdy vampír Kain určil temný osud celé populaci Nosgothu, naštěstí se našlo pár statečných, kteří ho sprovodili ze světa a nastolili nad upírským plemenem opět vládu lidí. Ale to ještě netušili, že Kain se vrátí... naštvaný a žíznivý!

fan. To vše má být výborně animováno, ne jako v Soul Reaveru, kde se ubohé postavy krčí za štítem marně se snažíc odrazit váš útok. Nyní se budou rytíři bránit hlava nehlava, vykrývat údery mečem i štítem a podnikat razantní protiúdery až s neuvěřitelnou realističností. Arzenál zbraní byl rozšířen zhruba na 12 kousků, přičemž každá zbraň má své specifické atributy, podobně, jako tomu bylo u dílu prvního.
Ale všem nepřátelům nelze hledět přímo do očí. Mnohokrát budete muset využít právě temnoty a stínů, které jsou vampírům tak blízké a nenápadně se plížit útrobami prastarých měst a hradů, unikajíc tak očím strážců. K tomu vám pomůže zejména schopnost zneviditelnit se, ovšem pouze na dobu určitou. Jak už bylo řečeno na začátku, architektonicky nelze nic jiného, než tvůrce pochválit. Nosgoth ještě není tak starý a tak zdecimovaný jako později, a tak se můžete pokochat dokonalou gotickou architekturou a celým světem, jehož velikost vás zase ohromí. Stejně jako u Soul Reavera byste neměli zaznamenat sebemenší nahrávací pauzy. Naopak zaznamenat můžete velkou škálu NPC postav, které debatují, jak s vámi, tak sami mezi sebou. Samozřejmě, že ne všichni jsou slušně vychovaní, a tak se nedivte, když uvidíte na ulici potyčku kapsáře se strážci zákona. Propracovanost prostředí je zde podobně jako u GTA3 opravdu znát.

Stoky

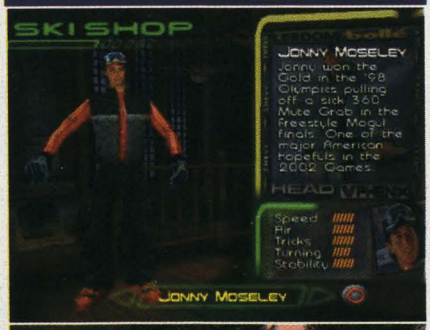


Kain se svým Soul Reaverem, teď ještě netuší, že o něj jednou přijde navždy ...

Styl: Akční adventura | Výrobce: Midway | Vydání: Březen 2002 | Hráčů: 1

Jonny Moseley Mad Trix

Zima nám už klepe na dveře. No tak dobře, už je to nějakou dobu, co zaklepala poprvé, ale zanedlouho zaklepe nová adrenalinová záležitost zvaná Jonny Moseley Mad Trix. Jedná se o trikovou jízdu na lyžích, kde vaším hlavním úkolem bude co nejrychleji sjet po deseti tratích a naakumulovat co možná největší počet bodů za triky které provedete (takže Tony Hawk na lyžích). Ovládání jízdy bude podobné jako u série SSX, X pro skoky a Shifty pro různé přidržovací triky, obraty, salta a podobně. Dokonce zde bude možnost jezdit pozpátku. Tratě budou velice rozsáhlé a dokonce se podíváte i do zajímavých exteriérů, kam snad žádná noha lyžaře nikdy nevkročila. Myslím tím například jízdu po San Francisku, Machu Pichu, Las Vegas atd. Ne opravdu si nedělám srandu, vždyť se podívejte na screenshoty!



DEUCE

Už máte dost těch 3D svalovců, kteří jsou na první pohled předurčeni k tomu, aby spasili lidstvo? Tak zde máte jednoho totálně plochého hrdinu, který na to rozhodně nevypadá.

Tato bizarní 3D plošinovka vás zavede do světa, který je obydlen hracími kartami místo lidí. Náš hrdnina Deuce (neboli srdcová dvojka), jeden z nižších vrstev obyvatelstva, je předurčen k tomu, aby zachránil královskou rodinu z pařátů zloducha Jacka (pikového kluka). Bohužel jeho stav poddaného mu nikdy neumožnil vzdělání v tomto oboru, a tak bude potřebovat nejednu radu od čarodejů i válečníků. Dobrodružství začíná velice jednoduše, nejdříve se budete muset naučit základní ovládání vašeho plochého hrdiny v 3D světě, a pak obtížnost začne rapidně narůstat. Jelikož se jedná o mix adventury a plošinovky, přirovnal bych hru svým vzhledem i dějem k Medievilovi. Skvělé středověké prostředí, ve kterém se váš hrdina ocitne, je doslova balzámem pro oko. No dobrá, tak pro obě oči :-) Podíváte se do hlubokých lesů, temných jeskyní, interiérů hradů a dokonce i do země mrtvých. Jelikož hra je založená právě na kartách, nejednou zakysnete na logickém problému, spojeném právě s karetní hrou. Jestliže budete chtít porazit Draka v Jackových službách, budete potřebovat pomoc ze všech stran. Drak totiž může být poražen pouze Královským flešem, takže budete muset nejdříve osvobodit celou královskou rodinu v osobách Esa, Královny, Krále atd., dokonce sám Deuce bude muset dosáhnout hodnosti rytíře a zaplnit tak mezeru potřebnou pro vytvoření tohoto trumfu. Jedině tak bude možno zlo potlačit a obnovit mír v celém království.

Jak to tak vypadá, rýsuje se nám tady nová pěkná adventura se zcela originálním námětem zpracování. Midway už několikrát předvedli, že jejich hry jsou skutečně jedny z těch lepších, tak doufáme, že se jim to i s Deuce podaří.

PLAYGAMES

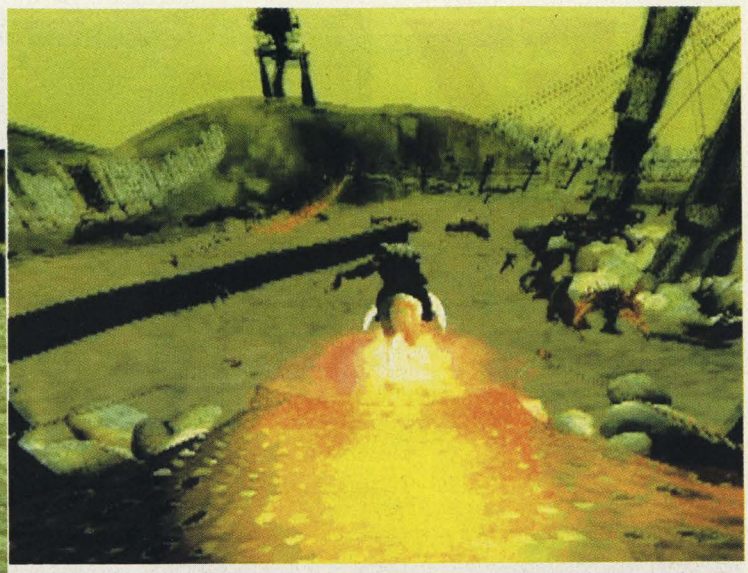
Deuce

+	−
Výborně zpracované prostředí se středověkou tématikou. Originální ztvárnění všech postav a logické hádanky.	Trochu chaotická kamera

SHOTS

Skate of Emergency - dokonalá mlátička ve stylu Bouncera se objeví rozhodně dříve, než jsme ji očekávali. Na výběr budete mít dohromady jen a pouze dva módy a to sice Chaos - výstižný to název pro Arcade mód a Revolution - klasický Story mód. Engine hry bude schopný při

PRYZM



Jsou dva, jsou absolutně rozdílného charakteru, ale jsou jediní, kteří mohou zachránit zemi od prokletí. Jednorožec a trollí čaroděj se pokusí o nemožné...

Na jaro tohoto roku se chystá nová akční adventura trošku nevšedního rázu. V hlavní roli se nám totiž představí jednorožec Pryzm (tedy spíš jednorožkyně) a na jejím hřbetě trollí mág Karrock. Společně se potom pokusí zachránit svou zemi před jistou zkázou. Blíže neidentifikovatelné magické prokletí totiž všechny obyvatele proměnilo na ubohé beztvaré stíny jejich dřívějších podob. Karrock a Pryzm se tedy pokusí zjistit, odkud vítr vane, a samozřejmě zneškodnit pramen zla. Jejich putování vás zavede do pěti různých oblastí o 37 úrovních, které nebudou nikterak malé.

Pryzm i Karrock jsou duše spřízněné, ačkoliv to zní neuvěřitelně (jednorožec+troll) a ve všech akcích, které se ve hře vyskytnou, budou vždy spolu. Znamená to zhruba, že Karrock prostě ze hřbetu jednorožce nesleze, i kdyby čert na koze jezdil. Ovládat je tudíž budete oba najednou. Kdo hrál Spyra a líbil se mu, bude pravděpodobně nadšen, protože ovládání se k této hře blíží nejvíce. Pryzm bude moci skákat, létat a dokonce bude mít i svoje specifické vlastnosti v podobě několika útoků a magie. Naproti tomu Karrock jako zástupce válečných čarodějů se bude ohánět svou holí naplněnou magií všech elementů, kterou budete moci rozsévat do všech stran pomocí pravého analogového ovladače.

Autoři slibují nelineární postup všemi pěti světy (království) v mimořádně krásné grafice. Ale když si to tak vezmeme, přece nebudou slibovat, že hra bude vypadat průměrně, že? Každopádně, co jsme viděli, nevypadalo vůbec špatně. Hrady, hory, tunely, mosty, to vše vypadalo velmi dobře. Engine hry dokonce využívá některých základních fyzikální zákonů, které logicky svazují vaše počínání ve vzduchu i na zemi. Hra by neměla být nijak mozkově či dovednostně náročná, takže ji lze doporučit jak těm mladším, tak i starším hráčům, kteří se nebojí popustit uzdu fantazii a proletět se světem pohádek.

PLAYGAMES

Pryzm

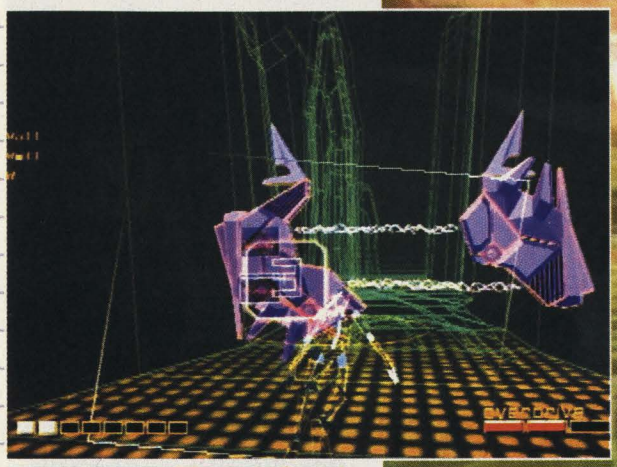
+	−
Dobrý nápad, jak skloubit dva naprosto rozdílné charaktery. Spousta magie, jooooo.	Možná příliš stereotypní prostředí, které ale nakonec může být o dost jiné, než zatím bylo představeno.

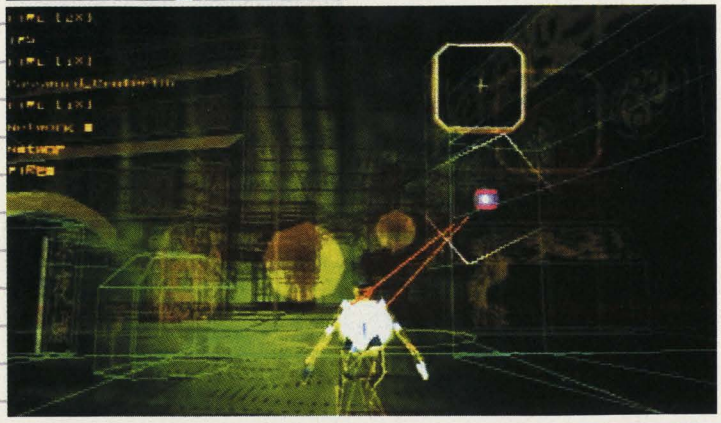
SHOTS

tom co vidíte na screenshotech vykreslit až 250 postav najednou, přičemž většina z nich bude i nadále rasit dokonale interaktivní prostředí (výlohy, koše, auta, domy, města...). Děj je jednoduchý, jste prostě část skupiny aktivistů bojující proti monopolu (aktuální to téma, že?) v podobě jedné firmičky jménem Americorp., přičemž cíl misí zůstává celkem jednoduchý - zničte všechno, co lze.

Styl: Střílečka | Výrobce: UGA | Vydání: Únor 2002 | Hráčů: 1

REZ





Je to jednoduché, je to akční, je to záživné, je to geniální, je to - REZ! Když jsem poprvé viděl tuto hru napadalo mě hned několik věcí. Je v tom chaos, vypadá to jako Space Harrier a jako původní Hvězdné Války dohromady. Zdánlivě jednoduchá vektorová grafika by možná leckoho odradila, ale to by byla základní chyba. V jednoduchosti je krása, ale hned po několika minutách zjistíte, že právě ta jednoduchost byla bláznivá domněnka.

Rez je klasická střílečka, kdy vidíte svojí postavu z pohledu třetí osoby (tady skoro vždy přímo zezadu), která si pluje virtuálním světem zabíjejíc vše, co jí přijde do cesty. Rez využívá inteligentního zaměřovacího systému, kdy můžete zaměřit až osm nepřátel najednou. Jakmile tlačítko pustíte, salva budiž vypálena a nepřátele v tahu. Ale není to jenom akce čím se Rez může chlubit, ba právě naopak. UGA si byli jisti tím, že se standardní střílečkou by dnes asi těžko obstáli, a tak se nechali inspirovat moderní hudbou, většinou techno a rave stylu, a patřičně ji začlenili do herního enginu. Hudba pak sama vytváří děj, který ji zcela podléhá. Z každým výstřelem a každým zaměřením nepřítele přidáte do hudby nějaký ten tón, který zcela mění její styl. Postupem času, až budete mít nějaké ty Power-Up věcičky, budete schopni vykouzlit množství nových a nových tónů. I přes to, že hra má předdefinovaný standardní soundtrack, svým počínáním ho budete moci doplnit o neuvěřitelné detaily. Grafické zpracování na bázi wireframu je okouzlující, miliony polygonů ve své pravé podobě budete prolétávat skrz naskrz, jako v abstraktním bludišti. Na konci levelu vás čeká odměna v podobě Bosse. To vše při rychlosti 60fps. Další informace o této nadějné střílečce přineseme příště.

Zde vidíte názorný příklad toho, že ne všechno co se pyšní nejlepší grafikou s dokonalým stínováním musí být boží. Rez je klasická wireframová střílečka, ale jak zábavná!

PLAYGAMES

PS2 REZ

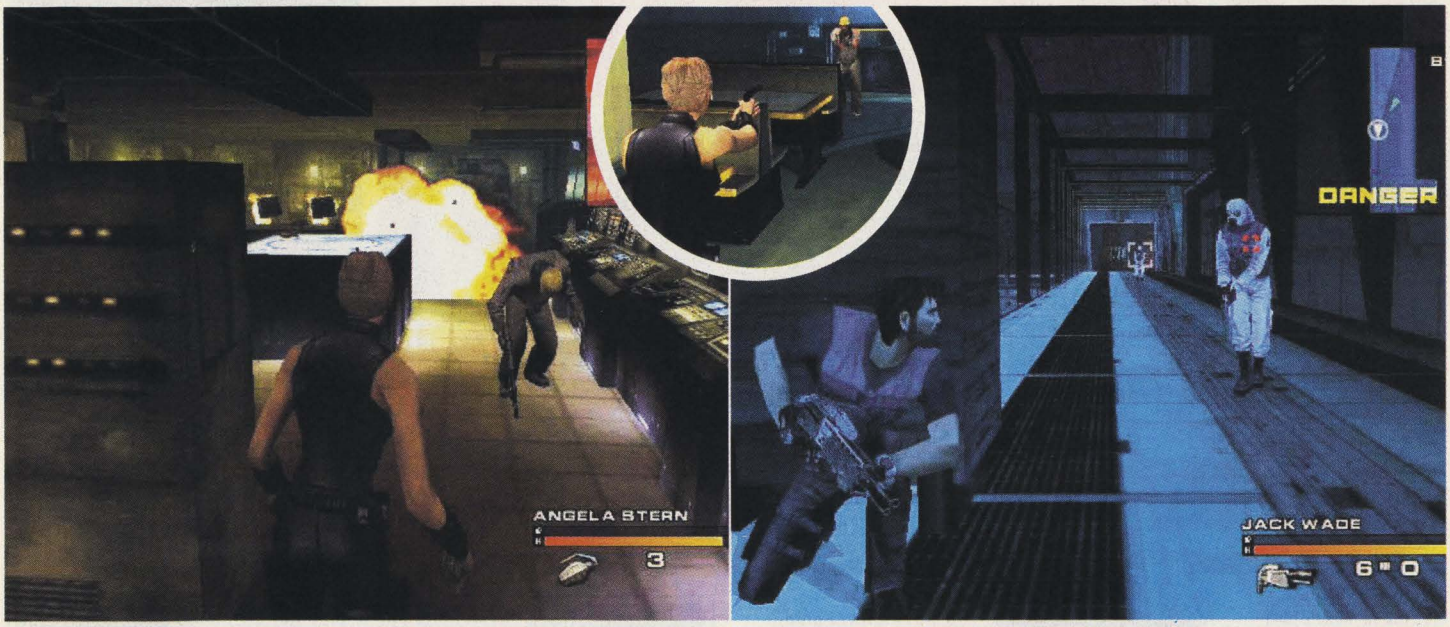
\+ Naprosto originální pojetí třetího rozměru, nebo spíše tak staré, že si na něj nikdo nepamatuje. Každopádně je super.

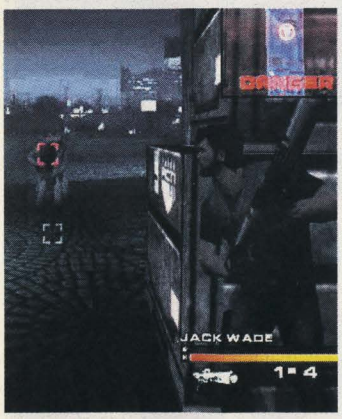
– Stereotyp misí, který ovšem u ostré verze může být odstraněn.

shots

Rayman Arena - Poté, co Ubisoft dokončil Raymana 2, začal pečlivě pracovat na třetím pokračování, ale mezitím si našel čas vytovořit ještě něco jako mezičlánek v podobě Rayman Arena. Tento díl však bude trochu atypickým pohledem na plošinovku tohoto druhu. Nyní má nabídnout dva hlavní herní módy: Race a Battle. V módu Race budete závodit v klasickém split-screenu spolu s vaším kolegou nebo počítačem řízeným protivníkem. Battle režim nabízí tři různé herní modifikace. Deathmatch, v němž sbíráte zbraně a střelivo volně se povalující ve vybraném levelu (stejně jako Power-Upy) a likvidujete různě se vyskytující oponenty. Pak je tady mód, v němž disponujete sice jedi-

HEADHUNTER





Akční thriller, který vypadá více než báječně. Lovci lidí to nemají na světě jednoduché, což jste mohli vidět v Odpadlíkovi a Jack Wade vám to jedině potvrdí.

Přenesme se do Kalifornie na počátek 21. století (to je teď, ne?). Zdejší společenský systém se postupně zcela zhroutil a země je ovládána kriminálními gangy, které se stávají čím dál krutějšími a bezcitnějšími. Proto se vláda rozhodla dát zelenou soukromým společnostem (jako je ACN – Anti Crime Network) pro boj s kriminalitou.

Samozřejmě, že nic není zcela v pořádku. Pokud jsou totiž zločinci chyceni a nemají pro vládu zas takovou cenu, je možno použít jejich orgány jako velmi dobře placené transplantáty pro prodloužení života bohatých. A právě v roli takového lovce lidí a zaměstnance ACN jste vy, nebo spíš Jack Wade. Jenže celá věc je složitější, než se zdá a hlava organizace Christopher Stern je jednoho dne nalezen zavražděn. Spolu s jeho dcerou se tak vydáváte po stopách jeho vraha, přičemž pomalu, ale jistě zjišťujete, že jste se zapletli do věcí, které je kolikrát lepší nevědět.

Pokud hledáte hru, která by vás svým scénářem uchvátila stejně jako třeba Resident Evil, jste na správné stopě. Tento akční thriller v pohledu třetí osoby pro vás bude tím pravým ořechovým. Budete muset odhalit spiknutí na nejvyšších místech. Váš pohyb po městě zajistí rychlá kola motorky a mapka, která vám bude vždy při ruce. Jízda sice není až tak dokonale propracovaná, jako tomu bylo třeba u Drivera, ale jako akční vložka je postačující. Samotná akce nastává v interiérech příslušných lokací. Zde se už pohybujete po vlastních, budete sbírat předměty, posouvat je, hledat klíče i luštit méně náročné hlavolamy. Aby akční náplň nezůstala pozadu za logikou, budete mít k dispozici nějakou tu pistolku, brokovnici, granáty, plastickou trhavinu a podobně. Nepřátele budete moci špehovat jako v MGS zády ke zdi a tiše naslouchat jejich rozhovoru, nebo prostě jít po vzoru Syphon Filtera rovnou na věc. Celou hru bude podkreslovat vynikající symfonická hudba od London Session Orchestra, který se může chlubit takovými esy, jako byly filmy Mumie nebo the World is Not Enough. Více se dozvíte příště ... Zatím se těšte, je na co!

PLAYGAMES

PS2 Headhunter

\+ Dobře propracovaný příběh, veliká interakce s prostředím, spousta vedlejších charakterů.

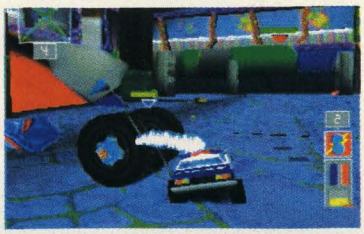
– Občasný problém s kamerou, kterou je nutno po každém pohybu ručně přenastavit.

shots

nou zbraní, ale její efekt - zmrazení protivníka - vám tady poskytuje žádaný několikasekundový náskok při sbírání krystalů, a kdo jich má nejvíce vyhrává. Posledním battle režimem je analogie klasického capture-the-flag. Podle screenshotů vypadá skvěle nemyslíte. Rozhodně je aspoň koho vraždit, než se objeví Rayman 3.

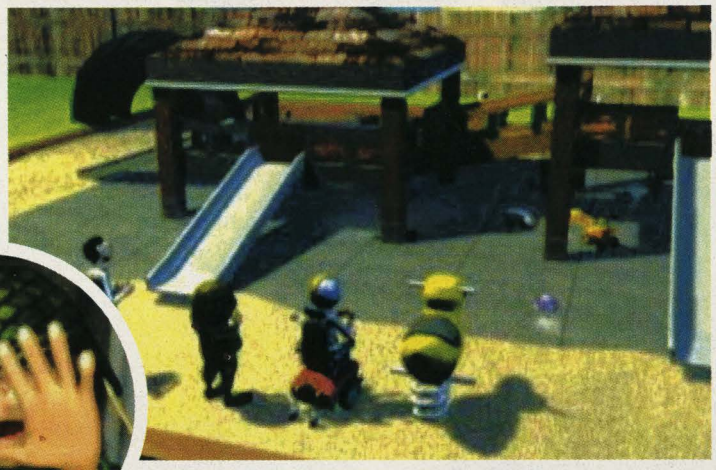
Styl: Závodní | Výrobce: Incog Inc. | Vydání: Březen 2002 | Hráčů: 2

TWISTED METAL SMALL BRAWL



Tak jsme se dočkali dalšího pokračování automobilové řežby ze série Twisted Metal, tentokrát opět na PS One. Nemá cenu tady asi popisovat, o co přesně ve hře jde, jelikož asi každý z vás se s nějakým tím dílem hry už setkal.

Co nového je tedy pro nás připraveno? Tak především je to jedenáct hratelných postav a dalších pět, které bude nutno odemknout. Za druhé je to trochu jiný pohled na svět, jak už sám název napovídá. Vehikly byly patřičně zmenšeny a pro větší požitek opatřeny fungl novými zbraněmi. Graficky sice hra nevypadá jako její nástupce na PS 2, ale i tak se může pyšnit hezkou a na oko příjemnou grafikou, vzhledem k tomu, že výkon PS One je značně omezený. Za zmínku stojí i podpora multiplayeru, z kterého budou mít skalní hráči asi největší radost, jelikož teprve potom dostává hra ty správné grády. Zvukově jsou levely velmi dobře vyvedeny, protože hlavní síla této hry je právě v rockových kytarových riffech. Nicméně, kdo doposud nepřišel na chuť této neobvyklé hře, tento díl ho k tomu již nepřiměje.



PLAYGAMES

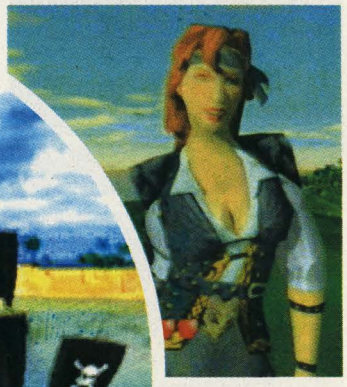
PsOne Twisted Metal Small Brawl

+ Nové postavy, nové vozy a spousta zbraní, kterými se dá vysvětlit ledacos.

– Až na malé úpravy, zhruba stejné, jako předchozí díly.

Styl: Strategie/adventura | Výrobce: Westwood | Vydání: Únor 2002 | Hráčů: 1

PIRATES: LEGEND OF BLACK KAT



Westwood Studios si pro nás připravili další pecku v podobě hybridní strategie a akční adventury. Příběh vás uvrhne přímo do kůže nadějné pirátky Katariny de Leon alias "Black Kat", která velí malou pirátské flotile o počtu zhruba tuctu fregat, s nimiž brázdí vody sedmi oceánů a v působivých střetech loď na loď se pak pokusí pomstít smrt svého otce, jenž zahynul rukou kapitána Hawka.

Hra slibuje upgrade lodí i osádky, možnost vybavení řetězovými koulemi, lepšími kanóny a magickými artefakty.

Protipólem této akční strategii bude adventurní řežba v podobě čistky ostrovů od odporujících živlů, jako jsou kladní hrdinové a podobně. Poté budete moci v pohodě ostrov obydlet a vytvořit v něm pravou pirátskou základnu. Během těchto pozemních misí budete svět vnímat z pohledu třetí osoby a čistku tak provádět klasickým způsobem s mečem v ruce, po vzoru Medievila. Pirates vypadá opravdu zajímavě a jak je u Westwoodu zvykem, určitě nic neponechají náhodě a vytvoří opravdu kvalitní hru.

PLAYGAMES

PS2 Pirates: Legend of Black Kat

+ Dobrá mixtura strategie a adventurní akce.

– NPC postavy by mohly být detailněji propracované

Styl: Závodní | Výrobce: Interplay | Vydání: Březen 2002 | Hráčů: 2

LOTUS CHALLENGE

Auty se to poslední dobou na Playstationu nějak hemží. Po Need for Speed, Gran Turismu, GTA 3, Spy Hunteru a podobných přijíždí tentokrát neuvěřitelnou rychlostí Lotus Challenge. A že to myslí opravdu vážně, potvrzuje celých 17 tratí a více jak 40 vozů, mezi kterými zcela jistě najdete taková esa, jako jsou Lotus Espirits, 340R či Lotus7.

Velice zajímavým se jeví režim Challenge s prvotním výběrem mezi dvěma charaktery, od čehož se dále odvíjí příběh. Ano, slyšíte dobře, Lotus je závodní hra s příběhem, i přesto, že jde spíše ve šlépějích Gran Turisma. Na vašem výběru potom záleží, jakým směrem se příběh bude odehrávat. Každopádně jako ve většině her začínáte od píky a musíte si na rozličných soutěžích rychle vydělat nějaké ty chechtáky, za které upgradujete svůj automobil (v lepším případě zakoupíte jiný) a přijmete nějaké lidi, ze kterých se stane váš technický personál či další piloti. S rozšířením týmu, větším vozovým parkem, penězi a renomé je čas a prostor pro uzavření výhodných kontraktů atd.

Autoři úzce spolupracují se samotnou automobilkou Lotus, aby se jejich vozy chovali na silnici co nejrealističtěji. Velký důraz prý bude kladen i na inteligenaci AI a dostatečném počtu kamer zabírajících vaše snažení se na tratích. Ať tak či onak, vypadá to, že tady někde roste pěkně velká konkurence pro Gran Turismo, nemyslíte?

PLAYGAMES

PS2 Lotus Challenge

+ Skvělá grafika, nelineární děj, veliký výběr aut, uzavírání kontraktů.

− Možná až příliš velká realističnost v charakteristikách vozů.

Styl: Střílečka | Výrobce: Konami | Vydání: Březen 2002 | Hráčů: 2

POLICE 911

Konami se snaží prorazit na trh se zbrusu novou střílečkou pro světelnou pistoli s titulem Police 911. Jedná se opět o převod jedné z klasických arkádových automatových her na obrazovky domácímu uživateli. Podle názvu, by se asi dalo vytušit, že tentokrát zase nebudete hrát za žádného záporáka, nýbrž budete opět bránit zákon a to přímo v podobě policistově.

Začínat budete samozřejmě na postu nováčka a teprve při úspěšném plnění misí budete postupně povyšovat, přičemž se na konci hry možná dostanete na post nejvyšší.

Hra se rozhodně nebude muset stydět za svoji grafiku a půjde tvrdě po dokonalosti Time Crisis 2.V roli policisty budete velmi často jako přibližovadlo používat služebního vozu, takže očekávejte opravdu žhavou dynamickou akci. Nepřátelé budou mimořádně inteligentní, budou uhýbat před vašimi kulkami (že by Matrix?), zaklekávat, zalehávat, využívat vaší indispozice při nabíjení a kumulovat se do skupin, aby vám co nejvíce znepříjemnili život. Abyste nezdechli dříve, než se vůbec objevíte na obrazovce, budete moci stejně jako oni uhýbat, schovávat se za rohy, využívat interaktivity prostředí a leckomu ustřelit i něco nad hlavou. Hra má nadále podporovat zcela nový hardware v podobě USB motion senzoru, který si připevníte na hlavu. Ten poté bude snímat vaše pohyby a podle toho uhýbat, krčit se a schovávat. Takže když se do hry opravdu vžijete a začnete sebou na židli podivně cukat, nedivte se, že vaše postava dostane podobný záchvat.
To je paráda ne?

PLAYGAMES

PS2 Police 911

+ Skvělé hardwarové vylepšenička v podobě motion senzoru.

− Doufejme, že hra bude delší než Time Crisis 2

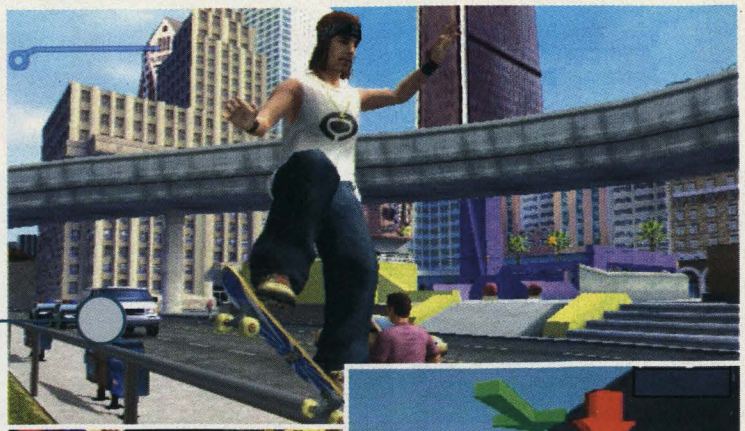
PSX

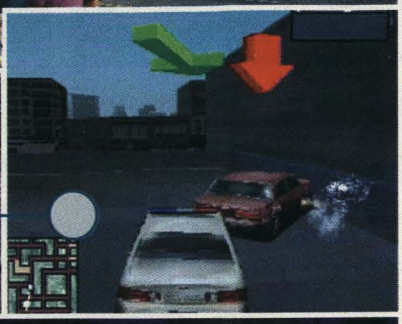
1.st

2.nd

3.th

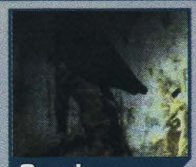
1. Tony Hawk Pro Skater 3
2. Italian Job
3. Final Fantasy IX
4. Chrono Cross
5. Sheep, Dog and Wolf
6. Alone in the Dark 4
7. Chrono Cross
8. WWF Smackdown! 2
9. World Scariest Police Chases
10. X-Men Mutant Academy 2





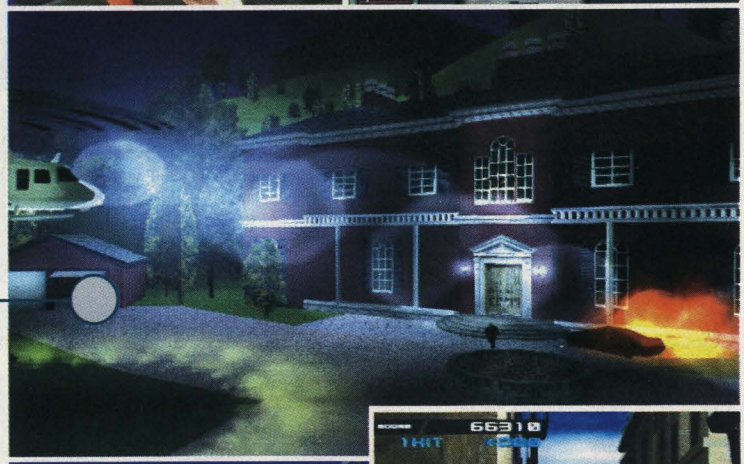
PS2

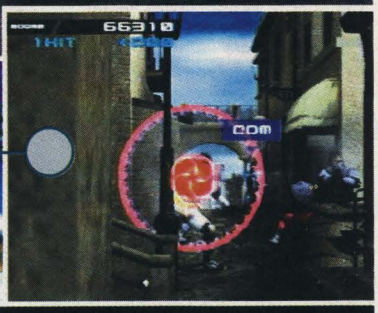
1.st


2.nd

3.th

1. Grand Theft Auto 3
2. Silent Hill 2
3. Jak and Dexter
4. Resident Evil: Code Veronika X
5. Devil May Cry
6. Tony Hawk pro Skater 3
7. Soul Reaver 2
8. Baldur's Gate: Dark Alliance
9. Time Crisis 2
10. SSX Tricky





REDAKCE

1.st

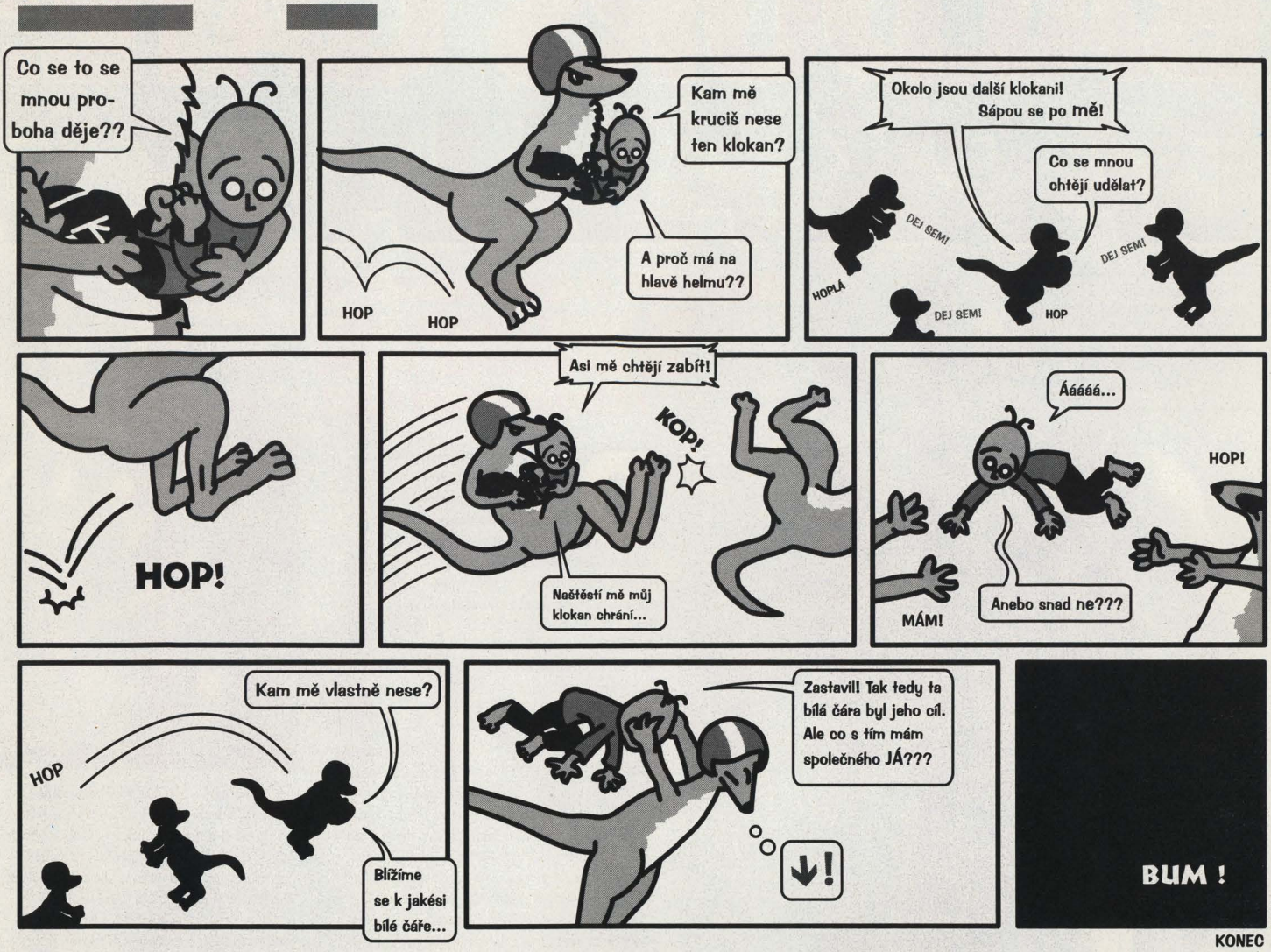
2.nd

3.th

1. Silent Hill 2
2. Grand Theft Auto 3
3. Gran Turismo 3: A-Spec
4. Devil May Cry
5. Resident Evil: Code Veronica X
6. Baldur's Gate: Dark Alliance
7. Chrono Cross
8. Project Eden
9. Spy Hunter
10. Time Crisis 2

KARU

klokani



Kolátor

KONEC

HOROSKOP na dobu neurčitou

Člověk je tvor od přírody zvědavý a ani u nás tomu není jinak. A jelikož naše zvědavost je obrovská, požádali jsme neznámého všeumělce a především věštce Kryšpína L. Nováka o co nejpřesnější horoskop na nadcházející období – přibližně rok 2002. Jeho speciální technika čtení budoucnosti ze zmuchlaných novin je zcela neznámá a její pravdivost není ještě stoprocentně prověřená. Jak se k tomu postavíte, to už je čistě na vás.

Beran (21. 3. – 20. 4.)
Vzdejte to, draka neseženete. Snad jen nějakou ještěrku ve zverimexu a na tý se člověk dvakrát neproletí. O sličnou pannu dneska už nezavadíte a chrabří rytíři dali přednost kulometům. Vítejte v reálu!

Býk (21. 4. – 21. 5.)
Vaše potem zmáčená cesta s cílem stát se slavným sportovcem či automobilovým závodníkem je marná. Aut už jste rozflákali dost a zničený tělo se sotva hejbe. Zůstaňte raději doma v teple a vyhrávejte bez zlomenin u svého stejšna. I když, občasná procházka neublíží. Snad.

Blíženci (22. 5. – 21. 6.)
Na co sáhnete, to vám bude kvést pod rukama. Hry budete procházet bez problémů a větších zákysů. Prostě nuda. Co z toho paření pak člověk má, když se nerozčílí? A tak se naskýtá otázka – nebylo by lepší věnovat se radši zahrádkaření?

Rak (22. 6. – 22. 7.)
Vy jste beznadějný případ, a to tak, že zcela. Jestliže do teď se vám v hraní jakž-takž dařilo, pak v tomto roce tomu tak rozhodně nebude. Vy odložte snad i digihru a hrajte jenom kuličky. Příští rok bude pro hraní určitě příznivější.

Lev (23. 7. – 23. 8.)
Máte nejlepší předpoklady stát se hrdinou. V herním světě jste tomu už na dosah. No není to skvělé? Je to skvělé! Ale k čemu vám to bude, to fakt netuším. Ženský na to už neletěj a všeobecně je to lidem taky jedno, ledaže byste začali bohatým brát a chudým dávat.

Panna (24. 8. – 22. 9.)
Stále vás trápí, zda dokončíte alespoň v tomto roce svou oblíbenou hru. Nemějte strach a klidně se začněte soustředit i na jiné věci. Svou pařbu nedohrajete ani náhodou.

Váhy (23. 9. – 23. 10.)
Zdraví si poroučet nedá a může vás i zradit. Stálé odpadávání kousků vaší kůže se nezastaví, naopak přejde v odpadávání celých končetin vašeho těla. Zombákem už prostě zůstanete napořád.

Štír (24. 10. – 22. 11.)
S přibývajícími měsíci v roce 2002 se vaše situace bude stále vyhrocovat. Pomalu abyste začali cvičit vysávání duší. Chuť na čerstvou krev se bude stále zvyšovat. Váš vampirismus zraje v plném rozsahu.

Střelec (23. 11. – 21. 12.)
Pokuste se více porozumět svým polygonoidním soupeřům. Naslouchejte jejich slovům a nebojte se ukázat i svou vlídnou tvář. Snažte se vše vyřešit smírem dřív, než je tradičně potupně rozsekáte na kousky.

Kozoroh (22. 12. – 20. 1.)
Vaše dlouhodobé dilema se pomalu začne rozuzlovat. Odpovědi na tvaše otázky jsou již v dohledu. Ne, tak omyl! Čumim jinam. Ve vašem případě jsou všechna znamení zahalena neproniknutelnou mlhou.

Vodnář (21. 1. – 18. 2.)
Vaše herní úspěchy se ani v tomto roce nepromítnou do vašeho osobního života. Ostatně, jak by také mohly, když se vždycky najde někdo lepší. A tak nezbývá než pařit, pařit a pařit a na osobní život se radši vybodnout.

Ryby (19. 2. – 20. 3.)
I přesto, že vám již zombáci šlapou na paty, nejste ještě v koncích. Vypijte pár kouzelných lektvarů z Jodovy alchimistické chýše a bude vám zase hej. Neučiníte-li tak, zkuste se radši někam zakopat.

Znamení uvedená pod textem jsou převzata z ugaličanského kalendáře

BALDURS GATE: DARK ALLIANCE

Baldurs Gate se konečně objevuje i na PS2, bohužel v akčnější podobě než jeho předchůdci. Ale jinak v naprosto skvělém kabátě.

Frost Giant, až ho potkáte, tak zdrhejte, jak daleko jen můžete. Ale to většinou nic neřeší.

Dnes asi ani nemá cenu představovat již klasickou kultovní sérii Baldurs Gate známou především z PC, založenou na striktních pravidlech AD&D. Nedávno jsme vás dokonce informovali o tomto skvostu přímo na našich stránkách, ale jak se měsíc sešel s měsícem, Baldurs Gate konečně dorazil do českých obchodů a my vám tudíž přinášíme menší informaci, zda vůbec stojí za to, utrácet za něj peníze. Věřte, nevěřte, stojí to za to! Není žádnou novinkou, že na PlayStationu se výroby hry ujala firma Snowblind a jejich práce zdá se být více než dobrá. Pro ty, kteří Baldurs Gate v životě nehráli, máme více než příjemnou zprávu. Baldurs Gate: Dark Alliance nenavazuje na žádnou jinou hru ze série, tudíž nebudete mít problémy s rychlým zorientováním v ději.

Teď se trošku podíváme na zoubek ději samotnému. Na Sword Coast padla temnota, bandy zlodějů a zbojníků se potulují po zemi a drancují, na co přijdou. Tyto nenadálé útoky přimějí našeho hrdinu(ku) opustit svou rodnou vísku a pokusit se nalézt útočiště ve městě Baldurs Gate. Bohužel, hned po příchodu do města je hrdina nehrdina přepaden a následně oloupen. Holý život mu zachrání jen nenadálý příchod stráží. Na jejich doporučení se tedy odebíráte do Elfsong Tavern (čili hospody), kde se máte zotavit a rozhodnout se, co dál. Zde se dozvídáte, že i město Baldurs Gate je doslova prorostlé kriminalitou, jejíž kořeny mají zřejmě magický charakter a přímé napojení na zlodějskou guildu. Jako správný kladňák chcete všemu přijít na kloub a ještě k tomu se pomstít. Proč ne. Tím začíná vaše pouť do podzemí města, kde se děje vše nekalé. Stejně jako v dílech minulých, vyberete si na začátku postavu, s kterou budete chtít hrát. K dispozici máte hned tři (nic moc), bohužel s pevně nastavenými atributy. Trpaslíka jménem Kromlech, člověka Vahna – lučištníka a elfku Adriannu – čarodějku. Hra vás potom protáhne celkem třemi akty s vlastními nepřáteli a jejich šéfy, zasazenými do jiných částí kontinentu. Velkou změnou oproti dílům předchozím je real-timová koncepce hry. Už

Zatím nejlépe zpracovaná voda, která kdy kde byla k vidění je právě zde v Baldurs Gatu. Skočte do ní a uvidíte, co jste ještě neviděli.

Zázračný luk, ale pavouků je přece jen mnoho

Každá z postav je dokonale vymodelována od své nahoty až po stav maximálního zachumlání se do chladivého brnění. Dobrý ne?

Karne, záporák, který brzo zhyne. Zápisky z I. aktu

žádné souboje na kola nebo něco podobného. Hra si totiž vzala ponaučení z Diabla, a tak můžete zapomenout na partičku hrdinů, s kterými budete řešit složité problémy. Zde je už jen a pouze jedna postava, jejíž schopnosti budete rozvíjet v souladu s již zmiňovanými pravidly AD&D. Je to škoda, protože ze hry se postupem času stává (nestává, ona je) normální akční řežba, která má do RPG celkem daleko. Ach jo, kde jsou doby Beholderů a Dungeon Masterů ... Paradoxem je, že právě Beholder je jeden z hlavních záporáků ve hře, což by vám mělo dojít hned, jak se kouknete na trofej nad krbem :-)

Vaše kroky povedou přes zcela detailně prokreslený svět v 3D podobě, viděný v izometrickém pohledu shora (viz. Diablo). Vizuální stránka hry je doslova ohromující. Detailně prokreslené scenérie o neskutečné velikosti, velice různorodá prostředí s maximální úrovní detailů a světelných efektů. Zkuste se schválně projít vodou, a pak to srovnejte s chůzí vodou v Dark Alliance.

Úžasné, že? Jednotlivá monstra i NPC postavy jsou mimořádně dobře graficky zpracovány i animovány. Každá NPC postava, s kterou se dá komunikovat, je detailně vymodelována pro zvětšený pohled při komunikaci. Mimika obličeje už je zcela samozřejmou záležitostí, ale zkuste pokecat v hospůdce s barmankou a budete vědět o čem mluvím. Ale abychom nemluvili jenom o grafice, ve hře je i spousta dialogů, díky nimž se můžete dozvědět spoustu důležitých informací.

Abych tady zbytečně nehanobil přílišnou akčnost, podívejme se na RPG prvky, kterými můžete rozvíjet svou postavu. Vedle základních atributů, jako je síla, inteligence (má vliv na manu) a armor (stupeň obrnění, čili odolnost), jsou zde všechny, které lze v RPG očekávat. Síla úderu, damage – poškození, wisdom – síla vůle, charisma, dexterity – obratnost atd. Každý ze zmiňovaných hrdinů má přitom vlastní specifické vlastnosti. Například u elfky je to rychlejší obnova many, u lučištníka je to schopnost vystřelit více šípů najednou (až v pozdějších fázích hry), u trpaslíka způsobit několikanásobné poškození zbroje nepřítele, které vede většinou k jeho rozdrcení a následné smrti.

Ovládání postav je přitom velice snadné. Pomocí levého analogového ovladače chodíte s postavou po dungeonu, zatímco druhým (pravým) analogem si štelujete pozici kamery. Můžete to dělat i tak, že prostě půjdete dopředu a budete jenom rotovat kamerou. Směrové šipky slouží pro manipulaci výběru kouzel, X pro útok, kolečko pro magii, čtverec pro interakci s prostředím a trojúhelník pro přeskakování překážek. Shifty lze blokovat údery a rychle obnovovat manu nebo zdraví. Navíc je jeden shift rezervován pro zobrazení mapy, která je zde ve dvou velikostech transparentně promítnuta přímo na obrazovku.

Co se zvuku a hudby týče, odvedli autoři velice dobrou práci. Každý dialog ve hře je namluven profi herci, každé šplouchnutí vody zní jako ve skutečnosti. Herní hudba je stejně skvělá jako filmový soundtrack, prostě paráda.

Hra navíc po vzoru svého předchůdce Diabla disponuje mutliplayerem, kdy si můžete se svým přítelem krýt záda a rozsévat smrt v daleko větším měřítku. Baldurs Gate rozhodně není nejlepším RPG na PS2, za což jej vydával nejeden zahraniční plátek (podle mého soudu je to spíše velkolepá akční podívaná s RPG prvky), ale díky svému zpracování a smyslu pro detail mu rád dám hodnocení BOMBA.

Stoky

RADY CHYTREJCH

Do skladu - ze skladu

Při zabíjení a demolování snadno narazíte na spoustu užitečných věcí (i na ty méně užitečné). Ale nezoufejte, vše se dá zpeněžit nahoře v hospůdce za celkem těžký peníz. Jen nezapomeňte, že obsah vašich kapes je omezený. To lze poměrně dost ovlivnit atributem Strenght, který určuje sílu vaší postavy a tudíž i to, kolik toho unese.

PLAYGAMES

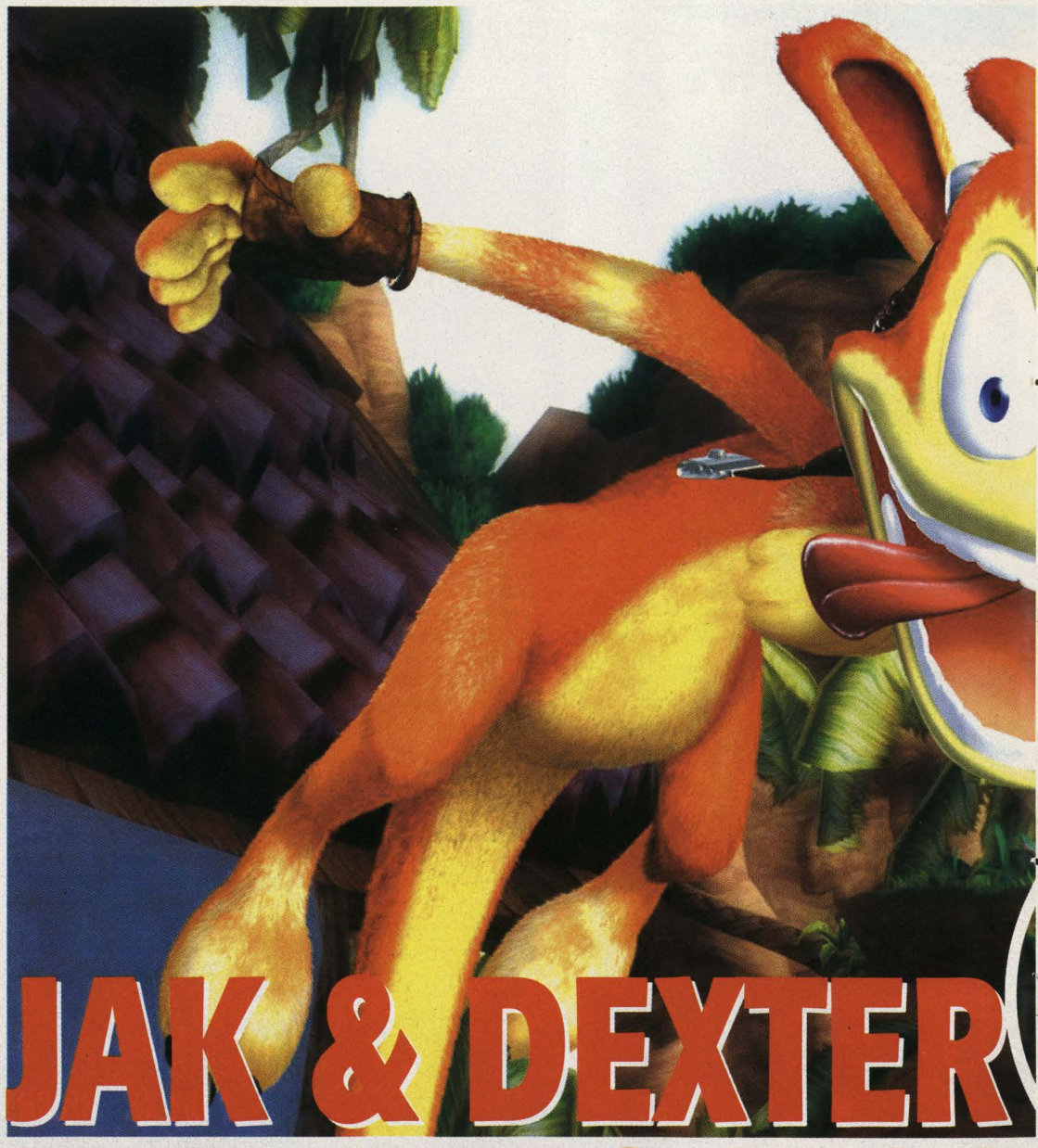
Baldurs Gate: Dark Alliance PS2

Graficky a zvukově výborně zpracovaná hra s RPG prvky, která nenechá chladným ani jednoho dobrodruha. Za to zchladí velmi dobře jeho nepřátele!

EXTRA HIT!!!

GRAFIKA: ■■■■■
ZVUK: ■■■■
HRATELNOST: ■■■■■

Z JEDNÉ KRVE: *Diablo* - ■■■■ *Summoner* - ■■■■



JAK & DEXTER THE PRECURSO

Tvůrci ztřeštěného Crash Bandicoota – Naughty Dog, stvořili dva nové šílené charaktery Jaka a Dextera. Jejich poslední plošinkovka je opravdu něco extra... ale nepředbíhejme.

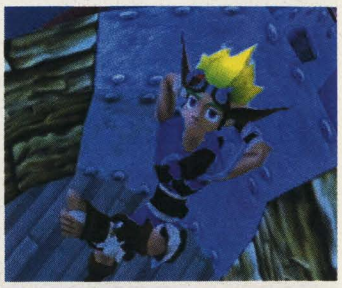
Získat si hráče je v dnešní době opravdu nesnadný úkol. O to horší je to v žánru plošinovek, který patří mezi nejstarší mezi digitálními hrami. Dnes se zdá, že pomalu, ale jistě skomírá, protože řada firem se ho pokouší nahradit něčím novým. Společnost NAUGHTY DOG je opačného názoru. Již na PS1 svou sérií CRASH BANDICOOT dokázala, že i plošinkový žánr, obohacený o různé minihry, může být i dnes více než zábavný. Crash se stal velmi populárním a jako jedna z mála západních her se uchytila i v Japonsku (a Japonci mají velmi divný vkus).

Po zveřejnění zprávy, že Naughty opouští svého maskota Crashe a oznámení nového projektu, všichni věrní hráči a především kritika čekali na den D. A tak jsme se s novou generací konzolí možná konečně dočkali (spíš jsem se dočkal já) i nové generace plošinovek. A co nového si tedy pro nás Naughty Dog připravili? Podle mně jednu z nejlepších plošinkových her, jakou jsem kdy hrál. Jak se dalo čekat, Naughty Dog se nespokojili jen s obyčejnou plošinovkou, ale opět přidali i pár prvků z jiných žánrů.

Jak a Daxter jsou opravdu kamarádi na život a na smrt. Jednoho dne se vydali na průzkum vzdáleného ostrova, kde je ovšem překvapilo obyvatelstvo a chudák Daxter spadl do nádrže prapodivné tekutiny a proměnil se ve fretku. Při návratu do vsi navštívili mudrce Acherona, který jediný může kouzlo zrušit. Jenže chyba, Acheron vycítil příležitost a žádá za odměnu, aby Jak a Daxter absolvovali dobrodružství, které by mohl využít ve svůj prospěch. Jak samozřejmě jako správný kámoš nenechá Daxtera na holičkách, a tak se oba vydají na cestu.

První, čeho si všimnete, je naprosto fantastická grafika, která díky kvalitnímu enginu má možnost vykreslovat krajiny až na horizont bez jediného cuknutí. Jsou plné detailů a neokoukaných nových věcí - ptáků a motýlů, které můžete vyplašit, přerostlých piraní, hadů zavěšených na stromech, nádherně zpracovaných vodopádů, střídání dnů a nocí, proměnlivého počasí atd. Všechnu tuto nádheru ještě podtrhuje fakt, že ve hře není vůbec žádný loading, a tak máte naprostou svobodu pohybu a věřte, že opravdu můžete jít kamkoli. Samotnou animaci postav, především pak obou našich hrdinů, považuji za špičkový výkon v celé historii videoher (brodění ve vodě je jedno z nejlepších). Celá horní plocha je rozložena na několika ostrovech, které jsou velmi dobře propojeny a najdete zde opravdu vše. Vesnice, které si žijí svým životem, dávno pod vodou ztracenou civilizaci, sněžné hory, kde žije nebezpečný národ, sopečné doly atd.

Dobrodružství začíná v tréninkové úrovni, kde se naučíte veškeré pohyby (plavání, skákání, crashotočku, hlavobuch apod.) a hlavně vám bude vysvětleno, co všechno musíte sbírat a k čemu to slouží. Budete po vzoru Crashe rozbíjet několik druhů beden, z nichž některé vám vydají energii Green Eco a některé jsou naplněny zlou silou Darc Eco, která hubí energii země. Postupem času zjistíte, že tuto sílu zničíte obno-



RS LEGACY

vením pramenů Green Eco. V tom vám bude pomáhat i sám Acheron a jeho dcera Keira, která je špičkový technik. Sestrojila pro vás speciální vozidlo A-GraV Zoomer, kterým se dostanete přes nebezpečná místa. Po tréninku se ocitnete v první vesnici a hned zjistíte, že tato hra není jen tak obyčejná plošinovka. Budete se procházet po okolí, navštěvovat obyvatele a plnit jejich přání. Zjistíte, že vše je nějak spojené, např. pomůžete rybáři nachytat ryby a on vám za to půjčí katamaran, jímž se dostanete na vzdálený ostrov. V každé důležité části ostrova, ať už je to vesnice, důl nebo jen nějaký okolní ostrov, je vždy jeden primární úkol, bez jehož splnění se nedostanete dál. Například musíte zprovoznit energetický mlýn, bez nějž byste nemohli použít vaše vozidlo. Za každý splněný úkol získáte tzv. POWER CELLS, který slouží i jako AUTOSAVE. Zjistíte, že někteří obyvatelé nepotřebují vaši pomoc, a tak za získání dalšího power cells budete muset zaplatit speciálními ORBY. Samozřejmě nechybí ani plno různých miniher a závodů. Budete se prohánět po speciálně navržené úrovni ve stylu Spyra, budete mít k dispozici i opeřence FLUT FLUTS, který jako by z oka vypadl Chocobovi z Final Fantasy. Tento opeřenec je velmi obratný v bažinách, kde se může bez problémů brodit. Budete využívat různé druhy děl, trampolín a různých dalších zlepšováků. Hlavně jsou to speciální druhy ECO POWER, které vás nabijí nebývalou energií. Modrá ECO vám přidá na rychlosti, žlutá vám umožní používat střely a konečně zelená, která ničí zlou DARK ECO. Co by to ovšem bylo za plošinovku, kdyby v ní chyběli BOSSové. Ani zde se jim nevyhnete. Jako vždy jsou několikrát větší než vy a hlídají důležité strategické body.

Toto vše budete provádět s JAKEM. Daxter je spíše váš rádce a především žvanil, který má dokonalé průpovídky - převážně v případě vaší smrti, kdy stojí na vámi a všelijak se vás snaží přemluvit, abyste to ještě nevzdával. A to je další obrovské plus této hry, výborně a hlavně profesionálně nadabované postavy a samozřejmě jedinečný DAXTER. Se zvukovou a hudební stránkou hry jsem byl také víc než spokojen. Každá lokace má svoji specifickou hudbu a zvuky se přesně shodují s daným povrchem.

Ale abych jen nechválil, i zde se našlo pár chyb. Především pro anglicky nemluvící bude problém porozumět úkolům, protože tady chybí nastavení titulků. A tak budete většinu zadání plnit náhodným způsobem a nebudete to ani vědět, protože také soupis úkolů není tak kvalitně zpracován jako např. u SPYRA 3.

Nicméně tato hra je špičkově hratelná záležitost a ani tyto malé chyby na tom nic nemění. Nevím jak vaše, ale moje vánoce jsou jednoznačně ve znamení této herní bomby a opravdu si nedokážu představit lepší dárek pro celou rodinu. Tak hodně štěstí.

Bagio

PLAYGAMES

Jak a Dexter PS2

Revoluční plošinovka pro konzoly druhé generace.Skvělá, zábavná a graficky dokonalá.

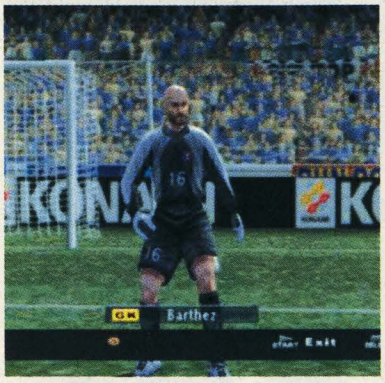
EXTRA HIT!!!

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: Spyro the Dragon 3 - Rayman Revolution -

Styl: Sportovní | Výrobce: Konami | Vydání: v prodeji | Hráčů: 8

PRO EVOLUTION SOCCER



Fotbal fanoušci si mohou zase jednou vesele zatleskat. Pro Evolution Soccer je zase o něco dokonalejší a vévodí tak celé sérii, ne-li všem fotbálkům na PlayStationu vůbec. Animace hráčů byla podstatně vylepšena o pěknou řádku pádů, jízdy po kolenou, několika stylů běhu, otoček, výkopů a kliček. Veškeré dění vypadá více než realisticky. Když do toho zapojíte ještě klimatické podmínky (dobrá ty byly i v minulých dílech) vypadá fotbálek absolutně skvěle. Replay celého zápasu vám umožní vybrat i Best of... momenty. Kdo fandí sérii už nějakou dobu, určitě uvítá možnost FIFPro Licence. Hra obsahuje 32 klubových týmů z různých lig po celém světě a něco kolem 50 mezinárodních týmů. Vylepšení se dostalo i brankářům, kteří jsou teď o něco chytřejší a hlavně bystřejší. Hráči jdou po míči daleko intenzivněji a nenechají se jen tak obalamutit, občas vás také pěkně zfaulují. Hra podporuje hru až osmi hráčů, což pravděpodobně způsobí mezi skalními fanoušky srdeční kolaps. Ale co si budeme nalhávat, kromě grafiky a těch pár detailů je Pro Evolution zhruba stejný, jako jeho předchůdce, takže pokud již máte tuto hru ve sbírce, moc se vám nevyplatí kupovat její učesanou verzi.

PLAYGAMES

Pro Evolution Soccer PS2

Zase o něco lepší než minulý rok. Graficky velice uspokojivá hra, obsahující spoustu vychytávek.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: Fifa 2001 · ISS Pro Evolution ·

Styl: Sportovní | Výrobce: Electronic Arts | Vydání: v prodeji | Hráčů: 2

NBA LIVE 2002

Jako asi ne každá sportovní hra, sklidila i NBA Live série v minulých letech zdrcující kladný ohlas u sportovních kritiků. A jako každý rok, přichází autoři s mírnými vylepšeníčkami, které mají jejich produkty činit více a lépe hratelnými než ty minulý rok. A u NBA 2002 je tomu také tak.

A tak hned po spuštění NBA Live 2002 si můžete vybrat hned z několika módů, které vám hra nabízí. Mezi ty základní asi patří exhibice, trénink One on One a samozřejmě Season mód. Ovládání zůstalo zhruba stejné, akorát při některých složitějších otočkách budete muset počítat s tím, že hráči nějakou tu sekundu potrvají. Tudíž nezbývá nic jiného, než myslet dopředu. Vylepšený byl systém odrazů, který dává možnost daleko efektivnější obrany. Pokud zrovna útočíte a máte v mužstvu nějakého progresivního hráče jako je třeba Shaquille O'Neal můžete při zavěšení do koše slyšet, jak obruč řinčí a prohýbá se. Paráda. Zobrazení známých osobností je vskutku podařené a ksichtíky se velice podobají skutečným ksichtíkům hráčů.

Vizuálně je hra zase o něco čistší než minulý rok. V této době se jedná asi o jeden z nejimpresivnějších basketballů, který můžete na PlayStationu vidět. Pokud chcete, můžete si zvětšovat individuální modely hráčů. Novinkou jsou také cut-scény při hádkách s rozhodčím nebo vstupu na hřiště. Veškeré dění je velice dobře komentováno - bohužel v angličtině a pochybuji, že by se chytala lokalizovaná verze. Každopádně NBA Live 2002 je zatím jeden z nejlepších.

PLAYGAMES

NBA Live 2002

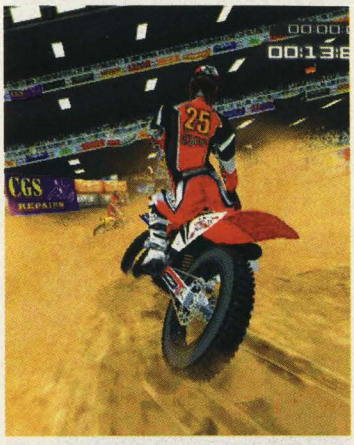
Proti lońskému modelu je zde řada vylepšení jak v grafice, tak i v systému zápasů. Na to, že se jedná o sportovní hru, je více než zábavná.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: NBA Live 2001 · NBA Street ·

Styl: Závodní | Výrobce: Paradigm | Vydání: v prodeji | Hráčů: 2

MX RIDER



MX Rider je jedna z posledních motocrossových her, která útočí na platformu PS2. Nabízí celých 23 autentických tratí a 58 licencovaných jezdů. Ale na rozdíl od skutečných závodů má hra přece jenom trochu idealističtější nádech. Prostě to není žádná dokonalá simulace motorek a ani se tak netváří. Díky tomu si však můžete zkusit přemíru divokých kousků, o kterých se vám ani nesnilo. Na výběr budete mít hned několik módů a to Trick-attack, Freestyle, Challenges, Single race a samozřejmě i Multiplayer mód. Během jízdy po tratích máte možnost vyzkoušet si něco kolem 30 triků. S jakým úspěchem, to záleží na vás. Stačí pouze stisknout tlačítko k použití triků a pak směrovými šipkami nebo analogem provést patřičný fígl. Za opakování triků jste penalizováni menším počtem bodů, podobně, jako tomu bylo například u Tonyho Hawka.

Grafickým vzhledem je MX Rider nějak někde uprostřed. Nic odporného, ale také nic maximálně nadupaného. Prostředí je detailní, na jezdce i motorku se nabaluje bahno, a engine zaplaťpánbůh neškube. Lépe je na tom animace postav, protože jezdci jsou zde skutečně detailně zobrazeni i animováni. Za to všechno bohužel zaplatíte poměrně dlouhou nahrávací dobou.

Co vás ale uchvátí na hře hned je hudební provedení, správný zvuk motoru při všech otáčkách a skvělý soundtrack k tomu. A jako upoutávku na závěr můžeme prozradit, že hra obsahuje i řadu tajných obrázků a jiných „top secret" bonusů. Takže neváhejte ani chvíli, nadupněte mašiny a rozjeďte to na plný kou... (obrátky).

PLAYGAMES

MX Rider PS2

Pohodové závody pro brutálnější povahy.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: *Motocross Mania* - *Moto Racer 2* -

Styl: Akční | Výrobce: Acclaim Studios | Vydání: v prodeji | Hráčů: 2

18 WHEELER

Tak tohle vypadá fakt hustě. Závody kamionů se jen tak na obrazovkách neobjevují. Po pravdě řečeno je to předělávka staré automatové hry, která byla předělána původně pro Dreamcast a nakonec se dostala až na PS2.

Hned po krátkém intru využívající přímo engine hry můžete jít rovnou na věc. Po chvíli se již díváte na mapku USA, kde jsou vyznačena místa vašeho působení. Zde bychom si měli říct o co ve hře vlastně jde. Jelikož máte k dispozici veliké vozidlo, které něco stojí, musí si na sebe taky vydělat. Vaším úkolem tedy nebude nic jiného, než převážet náklad z místa na místo, ještě k tomu v časové tísni a s co možná nejmenším poškozením. Na úvod si můžete vybrat hned z několika módů, které byste si rádi zahráli. Máme tu Arcade - hlavní to jízdní režim, autoškolu parkování - Parking (vhodná zejména pro naučení se jízdy s návěsem), Score attack - kde se snažíte utržit co nejvíce peněz za bezvadnou jízdu a samozřejmě Versus, kterýžto funguje na principu splitscreenu.

Pro dobrý požitek z jízdy si můžete vždy na začátku mise vybrat ze čtyř trucků i s jejich řidiči. Při jízdě samotné máte k dispozici dvě kamery. První kamera zabírá obraz z vlastního pohledu, druhá potom z pohledu třetí osoby. Grafika hry samotné je celkem povedená, okolí je velmi interaktivní (hlavně při bouračkách), ale je na celé hře je vidět její méně dokonalý předchůdce. Naproti tomu zvuky tahače jsou perfektní, i když hudba doprovázející hru je někdy trochu vlezlá. Bohužel celkovému dojmu hry ubírá její délka, která není nijak oslnivá. Arcade mód dohrajete zhruba za 1-2 hodiny, přesně jako kdybyste vzali pětikačku a hodili ji do automatu. Konverze je tu prostě znát.

PLAYGAMES

18 Wheeler American Pro Trucker PS2

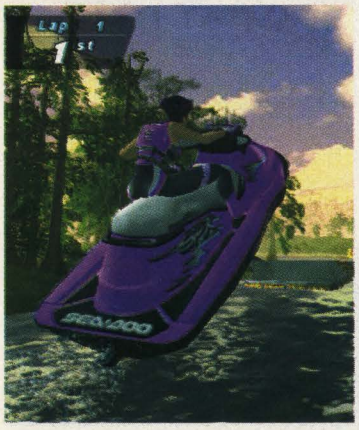
Pokud rádi závodíte a ještě k tomu s kamiony tohle je hra pro vás. Ale pozor! Po dvou hodinách hraní už vám nemá co ukázat.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: *Crazy Taxi* - *Driver* -

Styl: Závodní | Výrobce: Rainbow Studios | Vydání: v prodeji | Hráčů: 2

SPLASHDOWN



Vodní sporty se začínají těšit čím dál tím větší oblibě. A tak není divu, že právě vodní skútry zaujali širokou část vývojářů. Vždyť mají vše, co je základem úspěchu – rychlost, speciální triky, a bezkonkurenční volnost pohybu, kam děj situovat.

Splashdown přitom nabízí 19 různých tratí, z nichž můžeme vyjmenovat například Amazonskou džungli, Bali, Benátky, Jezero Loch Ness, řeku Nil, Nice ve Francii a podobně. Na každém okruhu přitom najdete několik tajných lokací a příležitostných zkratek. Pak zde naleznete i několikero ramp a rampiček, na kterých můžete dokázat své trikové umění. Triků je zde přes 30 a buďte si jisti, že pro dobré hodnocení budete muset vymýšlet složitá komba, abyste protivníky opravdu složili na lopatky. Ti jsou nanejvýš agresivní a jejich AI je na dostatečně vysoké úrovni, aby vás dokázali sejmout a sami přitom jeli dále. Vizuální zpracování je kupodivu více než skvělé. Ačkoliv voda odjakživa patřila k živlům špatně napodobitelným, zde se s ní autoři vypořádali navýsost dobře. Při brázdění hladiny se tvoří vlny a pěna, stejně dobře jako na klidné hladině odlesky světla a okolí. Bezvadně si také poradili s animací postav, které působí nanejvýš realisticky. Pokud vás tedy zrak nešálí a máte aspoň trochu sportovního ducha, nešetřete penězi a jděte do toho, zde opravdu není co ztratit.

PLAYGAMES

Splashdown

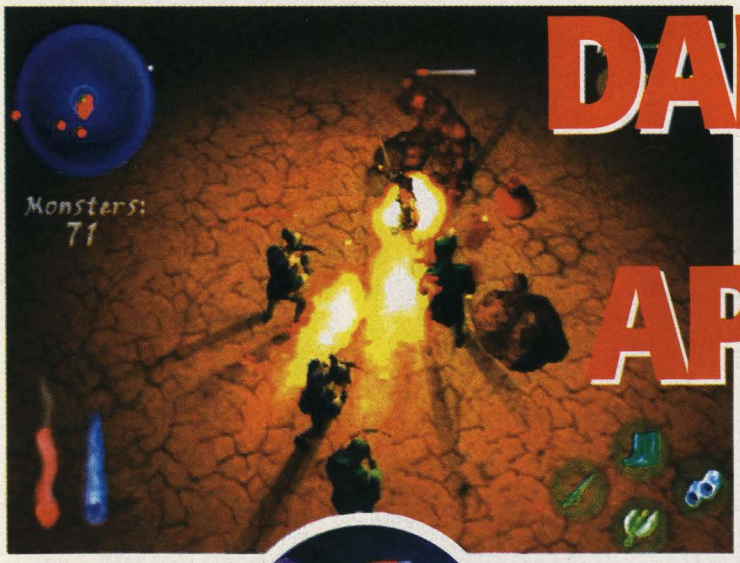
Skvělá arkádová hra na vodních skútrech, která vás strhne jak grafikou, tak celkovým zpracováním.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: *Wave Rally*

Styl: Akční | Výrobce: Metro 3D | Vydání: v prodeji | Hráčů: 2

DARK ANGEL: VAMPIRE APOCALYPSE



No, tak tomu říkám Hard-Core akce. Už jste někdy snili o tom, že budete hrát nějakou hru tak dlouho, že dřív zemřete vyčerpáním nebo hladem, než se dostanete na konec? Ne, škoda. Dark Angel totiž disponuje jednou malou zvláštností, kterou se odlišuje od ostatních her běžného typu, a tím je právě doba hraní, kterou nám programátoři chtějí vnutit. Oni totiž slibují něco okolo 100 - 300 hodin herního času, než se dostanete na konec. A my se ptáme, mu-

že to vůbec někoho tak dlouho bavit? Těžko.

Jako Anna-vampírka budete pověřeni vymítit zlo ze zdejších krajů a nakonec porazit samotného Shadow Lorda. V tom vám samozřejmě budou bránit jeho nohsledové, a tak o zábavu nebude nouze. Z původně RPG hry se však již za pár minut stává spíše akční záležitost a ani postupem času se nic nezlepší. Kromě atributů, kterými lze vypracovat vaši postavu v supermana postrádá hra jakékoliv jiné RPG prvky, nejsou zde bossové, nejsou zde logické hádanky ani interakce s NPC postavami. Jediné co lze dělat je zabíjet a sbírat zkušenost. K tomu vám poslouží celkem bohatý arzenál zbraní a celých 65 slotů v inventoráři na jejich uskladnění. Grafika hry je přitom na velmi nízké úrovni, krajiny jsou pusté a prázdné a kamera je příliš daleko od akce. Jediné co stojí za zmínku jsou skutečně dobře propracované světelné efekty. Doprovodné zvuky se neliší nijak od jiných her tohoto typu, nic extra nečekejte. Občas bitvu podkreslí příjemná melodie, ale i ta se v kvantu hodin, kdy budete tuto hru hrát zprotiví.

PLAYGAMES

Dark Angel: Vampire Apocalypse PS2

Průměrná akční hra, která se vydává za RPGčko. Pokud máte rádi řežbu ve stylu Diabla, budete pravděpodobně nadšeni.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: *Diablo* *Gauntlet Legends*

Playgames

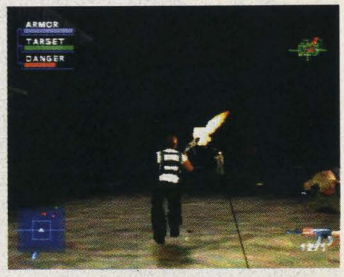
"To Behead or not to Behead?
That is the question." -Kain

THE LEGACY OF KAIN SERIES

BLOOD OMEN 2

JAK & DEXTER
The precursors legacy

Styl: Akční | Výrobce: SCEA/SCEE | Vydání: v prodeji | Hráčů: 2 | Memory karta: 3 bloky



SYPHON FILTER 3

Syphon Filter, hra která si dokázala získat srdce hráčů především svou dokonalou propracovaností příběhu, pak grafikou a hlavně rozmanitostí neutuchající akce. Nyní jsme se dočkali třetího dílu a věřte, že i ten je více než vynikající.

V prvním díle jste se v osobě tajného agenta Gabea Logana snažili o zneškodnění záhadného viru, podle kterého hra dostala své jméno. V druhém díle už nebyl Gabe na vše sám, ale jako výpomoc vyfasoval sličnou Lian Xing, která sama se bohužel virem nakazila. Tím hra dostala i nádech stealth akce, protože Lian byla stvoření křehké, ještě k tomu nemocné, a tak kromě vraždění nepřátel bylo nutné najít i protijed pro Lian. Syphon Filter 3 se vrací v retrospektivě k událostem minulým (Tomb Raider 5), kde Gabe a jeho skupina jsou vyslý-

cháni a mají obhájit své skutky v boji proti terorismu. Každá z misí je vlastně vzpomínkou, přímo vytaženou z Loganovy mysli, nebo ze vzpomínek jeho přátel. Celá hra je protkána filmečky z těchto skutků, přičemž právě odpovědi na dotěrné otázky vyšetřovatelů jsou mise samotné. Těch zde najdete celých devatenáct, odehrávajících se téměř po celém světě. Všech 19 misí si přitom zachovává různorodost, takže o nějaké nudě nebo stereotypu nemůže být řeč. Na plantážích můžete šplhat na palmy a odstřelovat nepřátele pěkně ze zálohy. Mise s Lian Xing vás zavede dokonce do Afghánistánu a to do samotného Kábulu. O tom, jak je hra aktuální, svědčí především to, že se Kábul nachází už jen ve změti trosek a rozstřílených domů.

Arzenál zbraní se nám pěkně rozrostl a jakákoliv postava unese skoro všechny, tudíž vám málokdy hrozí nedostatek munice. K dispozici budete mít průraznou devítku, či nejsilnější zbraň Falcon, obouruční M16, Ak-47, automaty HK, kulovnici, kuši či odstřelovačku – je jich skutečně požehnaně.

Grafika hry se nijak moc od dílů předchozích neliší. Je zde pár vychytávek navíc, lepší textury, ale veskrze zůstává stejná. Na PS One prostě nic lepšího už vykouzlit nejde (výkon, výkon a zase ten výkon). V zimních misích se postavám pěkně kouří od huby (úst) a letící střely vypadají také úžasně. To vše jest dokonale plynulé, což zapříčinil fakt, že viditelný horizont není zas tak daleko (zase ten výkon). Zvuková stránka hry je výtečná, každá zbraň má svůj vlastní zvuk, vysílačka srší jako vysílačka, prostě vše OK.

Ovládání je stejné jako v dílech minulých, takže není důvod, proč by zrovna vám nemělo padnout do ruky. Navíc je zde celý balík bonusových misí a miniher, ale v zásadě nic nového pod sluncem. Pokud tedy chcete poodhalit roušku tajemství Gabeova života, prosím, SF3 je tu pro vás.

Stoky

RADY CHYTREJCH

Noční vidění

Odstřelovačka s nočním viděním patří k jedněm z nejlepších věciček, které ve hře budete mít k dispozici. Zákeřné rány, které s ní budete moci rozsévat jsou skutečně smrtící a neskutečně rychlé.

PLAYGAMES

Syphon Filter 3 PsOne

Dobré pokračování již zaběhlé hry. Spousta nových zbraní a drobných vylepšeníček. Fandy akce jistě potěší i fakt, že zde ovládáte i spoustu jiných postav než dříve.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: *Syphon Filte 2* - *Dukem Nukem: TTK* -

the SIMPSONS ROAD RAGE

V mnoho dílech stejnojmenného seriálu jste už určitě viděli nejednu bestiální honičku v autech. Tak proč podle toho neudělat hru. Hra vypadá podobně jako Crazy Taxi ve Spingfieldu, což nezní vůbec špatně, že? Simpsonovi se rozhodnou, že zpátky odkoupí Springfieldský tranzitní systém od krkouna Burnese, a tak během hry budete moci vyzkoušet své dovednosti s každým členem rodiny v roztodivných lokacích města. Hra nabízí dvě možnosti, jak si vydělat peníze. A to počestně, nebo cestou zločinu. To vše v 10 misích s grafikou jako vystřiženou ze seriálu. Jak je vidět ze screenshotů, místy je ještě lepší. Hra běží v pohodě na plných 60fps bez jediného cuknutí. Celá je podbarvena již klasickou Simpsáckou hudbou. Komu nebude stačit hra pro jednoho hráče, může si vyzkoušet závody s kamarádem při multiplayeru v režimu split-screen

Hodnocení: 5/7

DYNASTY

Dynasty Warriors 2 byla jedna z prvních her, která se objevila na PlayStationu 2 a hned uchvátila svou dokonalou grafikou, skvělým epickým příběhem a hlavně akcí boje muže proti muži.

Díl třetí vás zavede do časů starobylé Číny, kdy v zemi zuřil dávný konflikt mezi třemi královstvími Wu, Wei a Shu, kterým velí jejich generálové. Konflikt ovšem není smyšlená záležitost, jak udělat hru lákavější a věrohodnější, nýbrž se zakládá na skutečných historických událostech. Dynasty Warriors 3 tak podává svědectví o těchto dnech ze všech tří stran, ze které můžete hrát v lineárních kampaních s 41 hratelnými postavami, i když některé z nich jsou na počátku hry uzamčeny.

Každý generál je schopný provádět jak standardní útoky, devastující komba i speciální útoky několika úrovní. Všichni dále mohou skákat, blokovat útoky a používat ohnivé šípy přímo z pohledu první osoby. V některých případech si můžete osedlat jak koně, tak slona, což je malé vylepšeníčko oproti dílu předchozímu. Slonovi totiž těžko odolá nepřátelská pěchota, která často končí pod jeho meganohama.

Pro běžného hráče je asi nejvíce důležitý tzv. Musou mód, který je vlastně takovým story módem. Úspěšné hraní tohoto módu a získání vytoužených cílů je věcí strategie, kdy jít do boje a zvětšit si tak svoje schopnosti, a kdy naopak se boji vyhnout a jít tak za vyššími cíli. Poražení nepřítele vám pak přinese kromě zkušenosti také zajímavé sekvence a hlavně spoustu užitečných předmětů či alternativních zbraní, které budete moci využít v dalších bitvách. Po každém dokončení určité části příběhu, čeká váš charakter odměna a následné zvýšení úrovně síly, útoku, musou gauge a štěstí v bitvě. Dokončení Musou módu několikrát za sebou odemkne dychtivému hráči spoustu bonusových charakterů, zbraní a filmečků, které byste jinak nebyli schopni získat. Tím se doba hraní prodlužuje na několik měsíců.

Samozřejmě, že není nutno plnit povinně Musou mód a můžete se klidně

WARRIORS 3

Po mlátičce Dynasty Warriors 2 se opět dostáváme do konfliktu ve starobylé Číně v již třetím pokračování, avšak teprve podruhé na platformě PS2. Vezměte meč do ruky a pojďte si trochu užít.

pustit i do poklidnějších fází hry v podobě Free módů.

Vizuální stránka Dynasty Warriors se moc neliší od jejich předchůdce, jelikož je postavena na stejném enginu, není ani moc co měnit. Nicméně drobné úpravy postav tu jsou. Postavy jsou na pohled velmi atraktivní a nemyslím tím jenom ženy, ale prostě všechny. Byly také vylepšeny jejich oděvy, vzhled obličeje a některé pohyby. Navíc kolikrát třímají v ruce velice pěkné zbraně, co se jejich tvarů i účelovosti týče. Po zvukové stránce je hra rozporuplná. Namluvené dialogy jsou sice pěkné, ale nejsou vůbec sesynchronizované s mimikou postav. Hudba není stylová, ale japončíci byli vždycky ujetý do rockových rytmů, a to je zde dost slyšet. Když to tak sečteme, můžeme říci, že hra je díky některým vylepšením (komba, pohyby, útoky) zase o trošku lepší, než její předchůdce. **Bilbo**

RADY CHYTREJCH

Čáry máry...

V lítých bojích nespoléhejte pouze na sílu zbraní, protože ty mají vaši nepřátele taky. A pokud jich bude přesila, stejně vám budou houby platné. daleko efektivnější způsob, jak zmasit celou tlupu je použít nějaké kouzlo vyššího stupně ničivosti. Poté už asi nezbude moc lidí, kteří by vás v boji chtěli potkat rozzuřeného. Jak je vidět ze screenshotu, výbuch je skutečně velmi, velmi silný.

PLAYGAMES

Dynasty Warriors 3 PS2

Dost dobrá akce, dobře využívající schopnosti PS2. Velký výběr postav a spousta bonusů.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: *Dynasty Warriors 2*

DEVIL MAY CRY

Uběhla dvě milénia od doby, kdy byl temný pán poražen jedním ze svých rytířů, jenž našel zalíbení v lidské rase a vedl skupinu rebelů ve válce proti podsvětí. Jeho jméno jest Sparda, stal se legendou a zplodil dítě s lidskou ženou – napůl démon, napůl člověk – Dante. Charakter, s nímž se budete muset sžít, jelikož 2000 let uplynulo a zlo už opět začíná vystrkovat drápky a je jen na vás, jestli se vám ho podaří zastavit ...

Celá hra vypadá na první pohled jako další klon Resident Evila, což se záhy bohužel ukáže jako mylná domněnka. Nutno ihned na začátku upřesnit, že Devil May Cry není od začátku do konce ničím jiným, než čistou akcí a logické problémy v podobě úkolů „dones jeden předmět z bodu A do bodu B", slouží jen k určení směru, kterým budete plenit hordy nepřátel.

Celá hra je rozdělena na jednotlivé mise (levely), na jejichž konci si můžete vždy hru uložit a při té příležitosti dokoupit nějaké věcičky (viz. dále). V průběhu misí pleníte buď hordy slabších démonů, nebo dáváte na frak nějakému tomu bossovi (bossové jsou kapitola sama pro sebe) a nebo oboje najednou, aby to nebylo tak jednotvárné. Mě osobně to zprvu trochu zklamalo, jelikož jsem opravdu čekal něco víc než prostou akci, ale ve chvíli, kdy se do hry ponoříte, tak na všechno zapomenete. Hra vypadá naprosto úžasně a zatím nemá ve světě PS2 žádnou konkurenci,

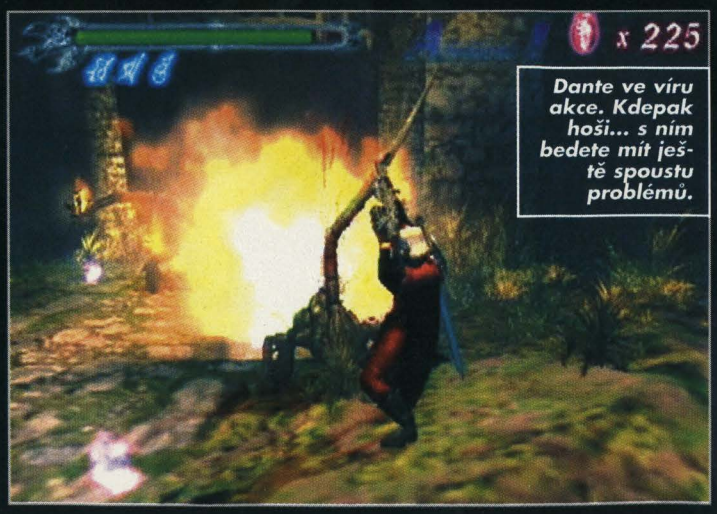
co se technického zpracování týče. Nádherná gotická architektura v takovém podání, že vám vyráží dech, každá místnost vypiplaná do nejmenších detailů a ještě ke všemu 50% předmětů rozbitelných. Když v takové místnosti započnete svůj tanec smrti, pak nebudete věřit vlastním očím. K tomu nádherná gotická chrámová hudba, kombinovaná s rockovo-elektronickým nářezem při soubojích.

Na počátku za vámi přichází tajemná Trish, která vás zavede na ostrov Mallet, kde se údajně nachází brána do podsvětí.

Jako Dante, syn démona, získáte do vínku nemálo schopností, o nichž se normálnímu člověku ani nezdálo. Jste schopni se pohybovat s lehkostí větru, ovládat svůj meč a své dva miláčky – Ivory a Ebony (pistole). Váš bojový arzenál se samozřejmě v průběhu hry rozrůstá. Nejprve naleznete takové věci jako brokovnici či granátomet, následně si vylepšíte bojový styl, když nahradíte svůj původní meč za Thundersword, v němž spočívá síla blesku a jehož držitel získá nové nevídané možnosti: speciální úder Stinger, s nímž rozdrtíte nejednoho tužšího nepřítele, Air Hike – pro dvojitý skok, Vortex – velmi silný výpad či Air Ride – jenž vám umožní využít síly blesku. Mnoho dovedností lze samozřejmě upgradovat na vyšší levely a získat tak mnohem destruktivnější a silnější útok. Samotné upgrady probíhají na předem určených místech nebo mezi jednotlivými misemi, kde za pomoci Red Orbů (vypadávají z každého zabitého nepřítele) „nakupujete" lepší vybavení, upgradujete své zbraně, nebo si koupíte nějaký ten credit navíc.

A jak se to celé hraje? Velmi prostě. Jste vybaveni vždy dvěma druhy zbraní. Jedním pro útok na blízko (Thunder Sword, Ifrit Glowes atd...), které vám navíc propůjčují zvláštní schopnosti. Druhým pro boj na dálku (pistole, brokovnice, granátomet atd...). Oba tyto druhy zbraní mezi sebou můžete libovolně kombinovat a vytvářet velmi efektivní komba a údery. Uvedu příklad ... s mečem Thundersword použijete speciální úder, jímž vymrštíte protivníka do vzduchu, tasíte své dvě pistole a doslova jej rozstříláte na cucky. V tu chvíli se k vám již zezadu blíží další dva... rychle je rozetnete mečem, ale nemají ještě dost a právě se chystají udeřit. Vyskakujete tedy přímo proti stěně, odrážíte se od ní a přeskakujete je na druhou stranu. Přímo nad nimi opět tasíte pistole a ve zpomaleném záběru (to abyste si to mohli dobře užít a pořádně jim to osolit) vystřelíte 10-20 střel přímo do jejich těl (ještě že Dante používá pistole značky Máme-nekonečné-zásobníky-a-netřeba-nás-dobíjet). Při dopadu jim ještě uštědříte ránu mečem přímo do zad a všichni jsou v tu chvíli na cucky. Akce jsou opravdu jak vystřižené z Matrixu.

No a tímto způsobem pokračujete misi za misí, náramně se bavíte a libujete si, jak perfektní hru jste si koupili, když tu náhle narazíte na prvního bosse a hned máte po náladě. Bossové jsou totiž v Devil May Cry nejen obrovští a nádherně vypadající, ale taky UKRUTNĚ obtížní. A tak začne opravdu nepříjemná pruda – 150 pokusů, jak na co nejméně creditů (pokračování ve hře jsou omezeny počtem Yellow Orbů) porazit toho na první pohled tak jednoduchého protivníka. Nemám osobně nic proti tomu, aby byl boss trochu silnější, ale to, co tvůrci předvádí v Devil May Cry je trochu přehnané. Abyste hned u prvního bosse strá-



Dante ve víru akce. Kdepak hoši... s ním bedete mít ještě spoustu problémů.

DEVIL MA

Styl: Akční nářez | Výrobce: Capcom | Vydání: v prodeji | Hráčů: 1

Při pohledu na screenshoty není ani nutno dodávat, že celá hra vypadá naprosto neuvěřitelně

Gotická akční řežba se konečně po strastiplném očekávání dostává na naše obrazovky. Podíváme se jí trochu na zoubek, jestli je tak bezchybná, jak se v demoverzi tvářila. Let's Rock Baby...

vili půl hodiny ve snaze mu přijít na kobylku a umlátit jej nějakou taktikou – která se nakonec ukáže nesmyslnou a opět zvítězí brutální síla a NAHODA – a neztratit mnoho kreditů, protože jste přeci teprve na začátku, tak to mi připadá opravdu trochu moc. Dobrá ... překousnete prvního bosse a s chutí se pouštíte do další hry ... perfektně se bavíte, než narazíte na dalšího extrémně tuhého nepřítele, který vás opět přivede k zuřivosti, a vy v té chvíli již znechuceně odložíte joypad a jdete to rozdýchat někam ven. Opravdu prapodivná křivka obtížnosti. Ach jo.

Všechny tyhle bossí záseky navíc brzdí vyprávění příběhu, což dost ubírá na atmosféře, která je naštěstí tak hustá, že se nedá ani motorovou pilou krájet.

Nebýt extrémně tuhých bossů, kteří vám vždy jednou za čas hnou žlučí a možná i trochu znechutí, pak by Devil May Cry dostal zcela jistě ocenění Extra Hit – až nehorázně překrásná grafika, přenádherná hudba, perfektní animace i ovládání, jedinečný bojový systém. Takhle je to „jen" pět bodů ze sedmi... bohužel. **Mára**

P. S. Ty bossové jsou opravdu děsný :-/

RADY CHYTREJCH

Jak nepřijít o nervy

Pokud nechcete přijít o zbytek nervů, či rozmlátit svůj nebohý joypad, pak doporučujeme si souboje s hlavními bossy ordinovat po dávkách. Ve chvíli, kdy poletí poprvé joypad proti zdi, se okamžitě seberte a jděte se nadýchat čerstvého vzduchu. Vezměte si s sebou rovněž svou imitaci Thunderswordu (lze zakoupit v japonských specializovaných prodejnách) a trénujte speciální útoky a boj s výskokem. Ve chvíli, kdy postoupíte na další level, se vraťte a zkuste bosse znovu.

PLAYGAMES

Devil May Cry PS2

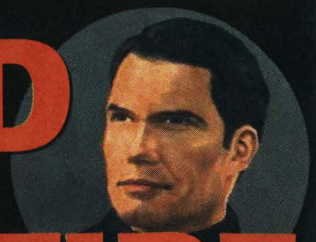
Snad nejnádhernější hra, která do této chvíle vznikla. Perfektní bojový systém a nádherná akce ... ale jen do doby než potkáte prvního bosse.

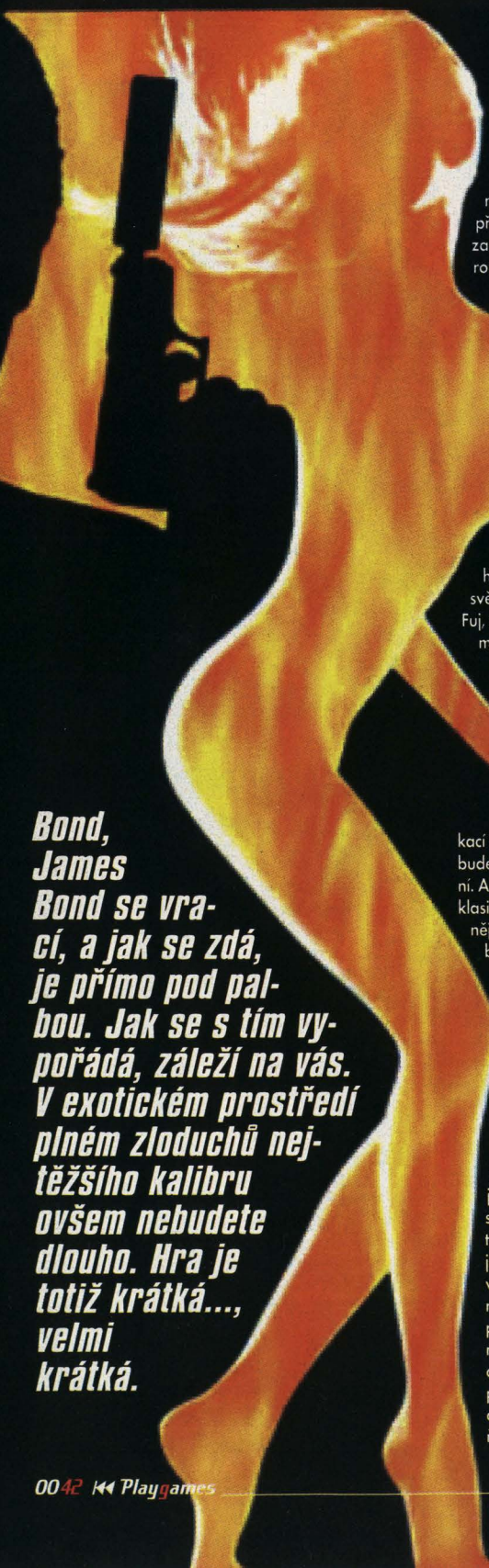
GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: *Fighting Force* - ■ ■ ■ ■ *Bouncer* - ■ ■ *Rune* - ■ ■

Styl: Akční | Výrobce: Electronic Arts | Vydání: v prodeji | Hráčů: 4

JAMES BOND IN AGENT UNDER FIRE





Bond, James Bond se vrací, a jak se zdá, je přímo pod palbou. Jak se s tím vypořádá, záleží na vás. V exotickém prostředí plném zloduchů nejtěžšího kalibru ovšem nebudete dlouho. Hra je totiž krátká..., velmi krátká.

A je tu znovu. Po propadáku Tomorrow Never Dies, přichází znovu agent 007 s licencí zabíjet, tentokrát přímo Under Fire. Asi není třeba čekat až na konec recenze, a tak si to můžeme říci rovnou - dopadlo to lépe, než díl předchozí, ale zas taková pecka, za kterou tuto hru autoři vydávali to rozhodně není.

James Bond - Agent Under Fire je již klasicky pojatá střílečka z vlastního pohledu, která se naštěstí už neřídí žádnou filmovou předlohou, a tak autorům nehrozí, že by se museli striktně držet děje, což je většinou u her na škodu. Místo toho je děj hry zcela „nový". Půjdete po stopě zločince jménem Malpreve, který je hlavou teroristické organizace, jejímž hlavním cílem je ovládnutí celého světa pomocí klonovaných vojáků. Fuj, takové svinstvo, to přece Bond nemůže nechat bez povšimnutí! A tak honička za zloduchem začíná. Čeká vás deset exotických lokací a spousta úkolů při jejichž plnění budete muset použít i přístroje k plenění. A nebude jich zrovna málo – od klasické pistolky přes automaty nejrůznějšího druhu, raketomet a nejoblíbenější odstřelovačku, se kterou nebudete mít problém sestřelit takového giganta jako je vrtulník (resp. jeho pilot). Grafika je úžasná, plná detailů, plynulá, neškube se dokonce ani při hře v multiplayeru na jedné obrazovce. Když k tomu připočítáme to, že Bond si rozhodně nevystačí pouze s chůzí, ale také rád používá jezdících prostředků, jako je auto, nebo dokonce tank, určitě se máte na co těšit. Ale akce není to jediné, na co zde narazíte. Nejednou budete muset využít ukrývacích akcí po vzoru Metal Gearu a řešit složité logické problémy. Jednotlivé mise pak mají i několik způsobů řešení, což přispívá k velké interaktivitě prostředí. Můžete zde střílet do oken, rozstřelovat barely, umožňující vám rychlejší komunikaci s nepřítelem, zdi reagují na vaše kulky (tedy na výstřely) patřičným popraskáním omítky či rozbitím dlaždic. Nevyhnete se ani soubojům s bossy, kde se naskytne také vícero řešení problému. Ale není vždy všechno dokonalé, jak se zdá, u Bonda pokulhává ovládání, a to tak, že dost hodně.

K pohybu potřebujete oba dva analogové ovladače, přičemž střelbu a pomocné funkce s tím spojené využívají čtyři známé symboly. To pak člověk neví co dříve. Je pravda, že jej lze překonfigurovat, ale i tak je v tom celkem chaos. Hra je ještě k tomu velmi krátká a lze ji dohrát za méně jak šest hodin. Nevím, nevím, ale očekával bych více. Samozřejmě, že je přichystán i nějaký ten bonus, ale to je jen a pouze nastavování už tak dost řídké kaše.

Víno, ženy, zpěv. To tu tak docela neplatí, spíš by se dalo říct Martini, ženy a zbraně. I když zpívat si u toho můžete taky :-)

PLAYGAMES

James Bond in Agent Under Fire PS2

Zase o trošku lepší Bondovka než minule, bohužel velmi krátká a s tuze špatným ovládáním.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: *Tomorrow Never Dies* - *Red Faction* -

RADY CHYTREJCH

Vymoženosti

Batman má jako vždy kromě svého supr obleku i své dopravní prostředky. Během hry se tak budete přepravovat jak Batmobilem, tak i Batplanem. Jízda či let pak budou probíhat v lineárně zpracovaných úrovních, kde si užijete spousty vyhýbání i střílení.

Gotham City je město prokleté a kriminálními živly doslova prorostlé. A tak Batman má opět možnost dokázat, že spravedlnost dostihne opravdu všechny.

BATMAN: VENGEANCE

S komiksovými hrami se poslední dobou roztrhl pytel. Po skvělém Spidermanovi si teď můžete vyzkoušet, jaké to je létat v Batmanově kůži. Batman má tentokrát úkol nadmíru složitý. V Gotham city vypukl požár, Batman je povolán na pomoc a zachraňuje dívku Mary, od ní se dozvídá, že Joker unesl jejího synka, což se později projeví jako léčka, protože Mary není nikdo jiný, než převlečený Harley Quinn. Batman je bohužel v tu dobu již Jokerovi na stopě a po souboji zakončí Joker svůj ubohý živůtek pádem z mostu. Jeho smrt však v Gothamu rozpoutá novou vlnu kriminality, v níž se vůdčích rolí zhostí naši známí Mr. Freeze, Poison Ivy a další...

Po takto působivém intru na vás čeká hra samotná. Můžete si vybrat, jestli chcete jít rovnou na věc v podobě 19 velmi rozlehlých misí nebo absolvovat nějaký ten trénink v Batmanově jeskyni. Ať se rozhodnete tak nebo tak, každopádně budete vrženi do plně 3D prostředí s výstředním grafickým zpracováním. Svou jednoduchostí je hra velice přitažlivá a enormně pružná. Primitivní textury výborně dokreslují dokonalá pozadí, mimiku a animaci postav, na které se autoři dokonale vyřádili. Celá hra pak vypadá přesně tak, jak vypadá komiks.

No, ale nebyl by to Batman, aby ve své sbírce neměl nějakou tu svou vychytávku. Těch zde naleznete celou řadu. Třeba takový Batarang - obdoba bumerangu, jímž můžete celkem v pohodě odzbrojit nepřítele, Batscope neboli dalekohled se super Zoomem, granáty, Bat comunicator - vysílačka pro spojení s vaší základnou, Bat Launcher, Bat Grapple - hák, pomocí kterého lze překonat nejednu překážku. A abyste na všechno nebyli sami, je tu pro vás připravena i Bat Girl, takže je na co se těšit :-)

Ovládání je vskutku jednoduché a brzy vám padne do ruky, stejně jako skvělá hudba, která suprově podkresluje jak dramatické pasáže, tak i ty humorné. Postavy jsou namluveny profesionálními herci, jako jsou například Mark Hammil v roli Jokera nebo Kevin Conroy v roli Batmana.

Hru můžeme vřele doporučit všem, kteří mají rádi komiks v jeho surové podobě a chtějí od hry více než jenom úžasnou grafiku.

Stoky

PLAYGAMES

Batman Vengeance PS2

Výborně zpracované téma komiksové předloha, obsahující geniální animaci i vkusné animace spolu s výbornou hudbou.

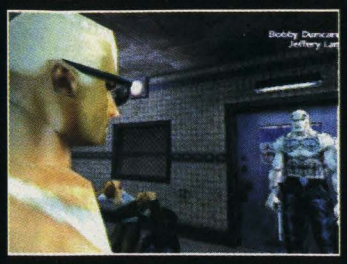
GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

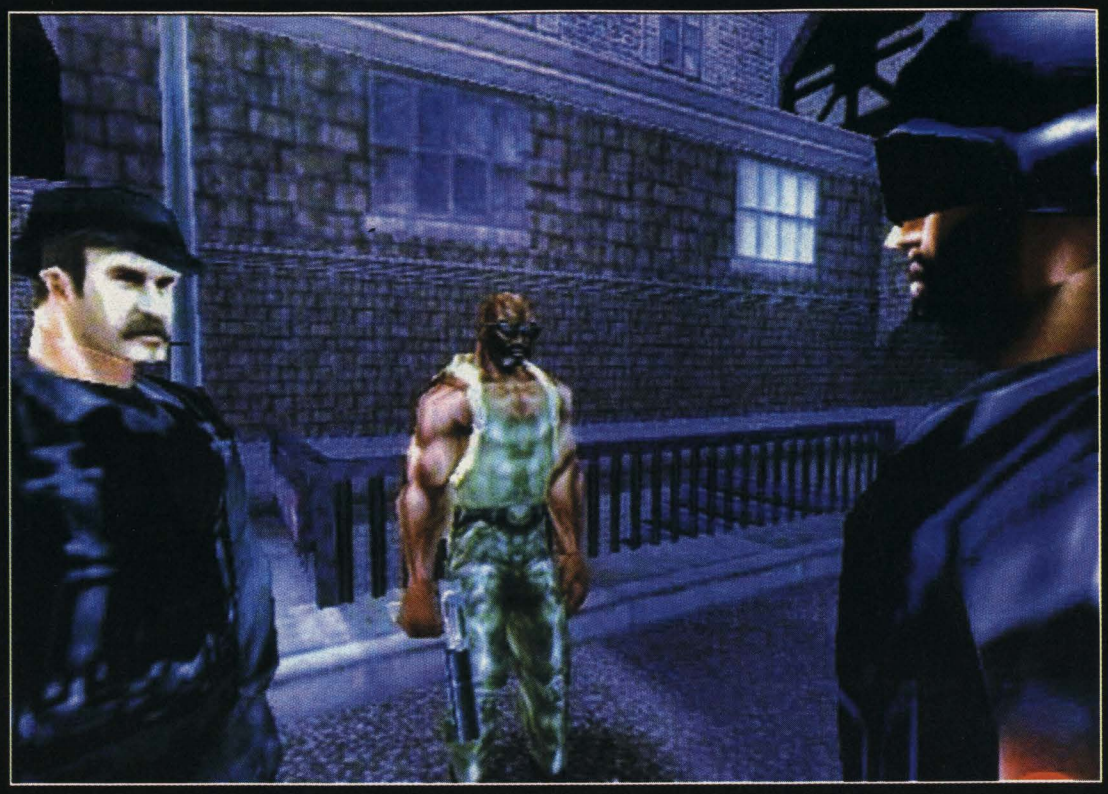
Z JEDNÉ KRVE: *Spiderman 2: Enter the Eletro*

Krabicoid Super 311

Krabicoid Super 311

V základní výbavě verze Super 311 AXD nenaleznete:
airbag řidiče, posilovač řízení, výškově nastavitelný volant,
imobilizér v klíči, klimatizaci, dělené zadní sedadlo.
V nabídce jsou i další verze 311 BXD a 311 CXD.
Motory 2.2 (100 k/75 kW), 2.4 (115 k/100 kW), 2.6 (125 k/115 kW).
Dále nabízíme luxusní verzi Super 311 X Luxus 3.0





SOLDIERS OF FORTUNE GOLD

Další akční Hit přeštěhovaný z PC. Bohužel není až takovým hitem, jak se na první pohled zdálo.

A máme tady další konverzi střílečky z pohledu první osoby z PC. Myslím, že k příběhu hry Soldier of Fortune není třeba nic dodávat, jelikož se jedná o čistou a krvelačnou akci. Samozřejmě, že děj zde nějaký je, ale pouze jako kulisa sloužící k zamaskování potoků krve, které zde tečou.

Na PC byl Soldier of Fortune ve své době velmi dobrá podívaná. Hra běžela v enginu Quake II, který je již pro PS2 velmi zastaralý a tudíž nevyhovující. Byl tedy postupně modifikován a vylepšován, až z něj vzniklo něco, co autoři nazvali Ghoul engine. Jednou z hlavních výhod tohoto enginu byla dokonale vyvinuta schopnost rozpoznání dotyku postav s okolním prostředím - většinou kulkami. Každá z postav má zhruba 26 styčných bodů (gore zóny), kam ji můžete zasáhnout a podle toho reaguje. To znamená, že když někoho trefíte do kolene, ne že jenom zakřičí, ale začne se i patřičně svíjet a posléze i pajdat. Střelte ho do ramene a uvidíte, jak ho to odmrští na stranu, nebo otočí kolem vlastní osy, záleží na tom, jaký kalibr použijete. Tím se ale hra stává nejen velice realistickou, ale i poměrně dost brutální, a to ve všech 26 hlavních, velice rozsáhlých misích, které jsou pro vás připraveny. Ty jsou proloženy dějovými animacemi celkem slušné kavlity, celá hra vám pak zabere zhruba něco mezi 15 - 18 hodinami čistého času.

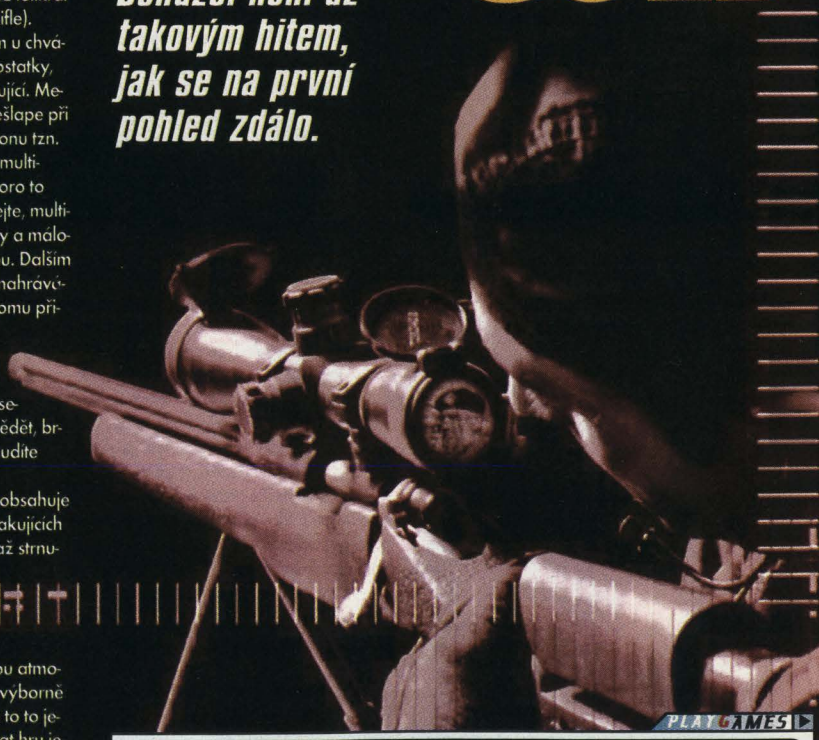
Ovládání je celkem jednoduché a především shodné s podobnými hrami tohoto typu. D-pad slouží ke změně zbraní, levé shifty jako skok nebo plížení, pravé jako primární a sekundární střelba a analogy k chůzi a strafování. Nic nového pod sluncem, podobně tomu bylo například u skvělého Red Faction. Autoři přidali volbu pro externí klávesnici či myš, které lze napojit do USB portu. Mezi ty lepší funkce, které lze ve hře najít patří auto-targeting, s kterým nemusíte tak pracně zaměřovat nepřítele. Zbraní je zde spousta, ale mezi ty nejlepší kousky přece jenom patří zase ta už tolikrát opěvovaná odřelovačka (Sniper Rifle).

No, ale abysme nezůstali jenom u chvály a opěvování, SOF má i své nedostatky, které jsou bohužel celkem rozhodující. Mezi první patří asi fakt, že engine nešlape při 60 fps, ale pouze na polovinu výkonu tzn. na 30 fps, někdy i méně. Při hře v multiplayeru to leze dost na nervy a skoro to hraničí s nehratelností, ale nezoufejte, multiplayer patří mezi nejlabší místa hry a málokdo si ho zahraje vícekrát za sebou. Dalším minusem hry je neskutečná doba nahrávání úrovní, zhruba minutu. Když k tomu přičtete, že když dorazíte k nějakému waypointu, hra si potřebuje nahrát další kousek do paměti a jakoby na chvíli zatuhne (10-20 sekund), bez toho, aby o tom dala vědět, brzy vám z toho hrábne, nebo se unudíte k smrti.

Grafika, ačkoli vypadá skvěle, obsahuje hra velké množství neustále se opakujících textur a nerealističnost, ba přímo až strnulost postav tomu také moc nepřidá.

Za to hudba je na výborné úrovni, skvělý soundtrack navozuje tu správnou atmosféru. Vykřiky i efekty zbraní jsou výborně zpracované a dalo by se říci, že je to to jediné, v čem hra vyniká. Ale kupovat hru jenom kvůli hudbě a zvukům se opravdu nevyplatí. Nevím jak vy, ale já od akce čekám něco víc, než hodiny loadingu.

Stoky



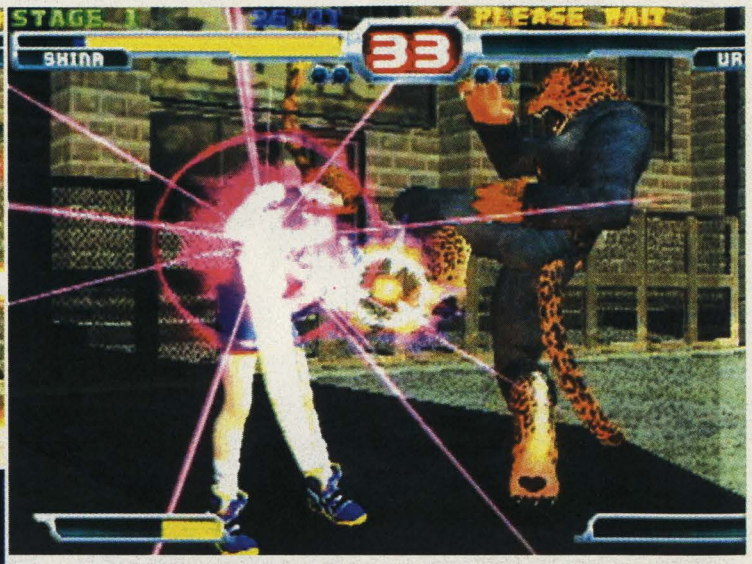
Soldier of Fortune Gold PS2

Akční hra se spousotou vychytávek brutálního charakteru, bohužel i s dost podstatnými chybami enginu.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: Red Faction - Half Life -

Styl: Bojovka | Výrobce: Eighting | Vydání: v prodeji | Hráčů: 2



A už tu máme třetí pokračování známé bojovky pro PSX, tentokrát však v novém grafickém kabátě a pro druhou generaci Playstationů...

BLOODY ROAR 3

Bojovka ve stylu Dead or Alive, nebo Tekkena? Těžko, ale něco do sebe přece jenom má. Pro ty, kteří ještě neměli tu čest hrát ani jednu hru ze série Bloody Roars připomeňme, že jde o bojovku, podobnou Tekkenovi a X-Men Mutant Academy dohromady. Každá z postav má vlastnosti superhrdiny a možnost morfovat do nějakého zvířete či bestie.

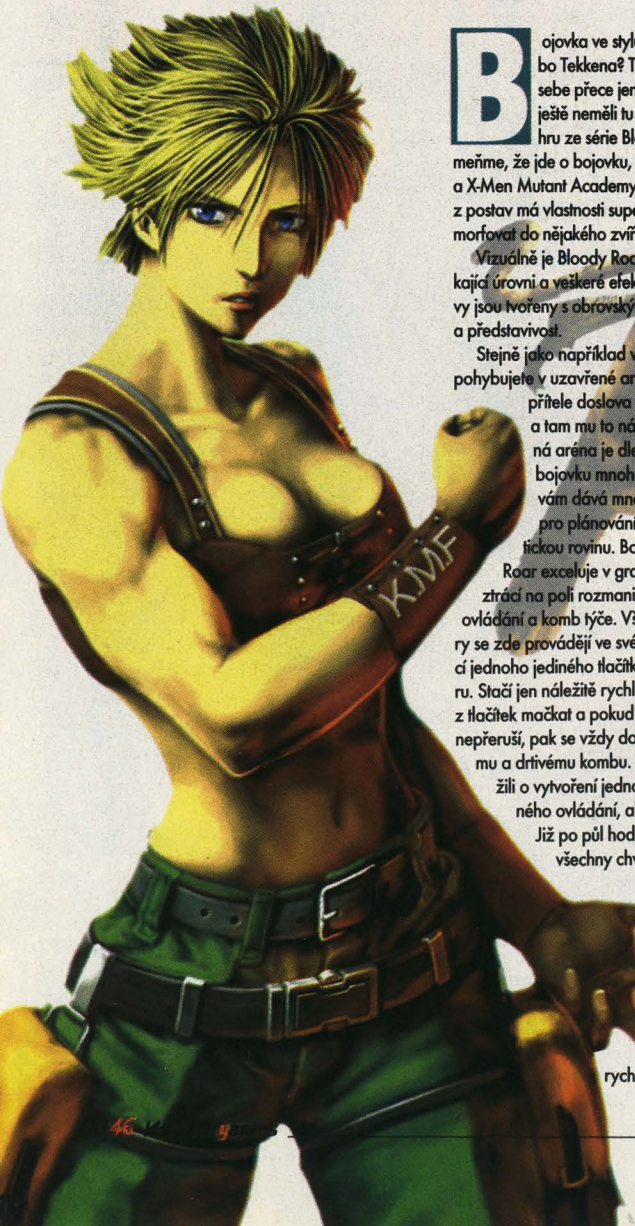
Vizuálně je Bloody Roar 3 opravdu na vynikající úrovni a veškeré efekty, pohyby a postavy jsou tvořeny s obrovským smyslem pro detail a představivost.

Stejně jako například v Dead or Alive se pohybujete v uzavřené aréně a tak můžete nepřítele doslova přimáčknout ke zdi a tam mu to náležitě osolit. Uzavřená aréna je dle mého názoru pro bojovku mnohem vhodnější, jelikož vám dává mnohem větší prostor pro plánování akce a určitou taktickou rovinu. Bohužel, jak Bloody Roar exceluje v grafice a animaci, tak ztrácí na poli rozmanitosti co se systému ovládání a komb týče. Všechna komba a údery se zde provádějí ve své podstatě jen pomocí jednoho jediného tlačítka, ať již kopu či úderu. Stačí jen náležitě rychle po sobě jedno z tlačítek mačkat a pokud vám nepřítel útok nepřeruší, pak se vždy dopracujete k ultimátnímu a drtivému kombu. Tvůrci se patrně snažili o vytvoření jednoduchého a přehledného ovládání, ale co je moc, je příliš. Již po půl hodině hraní budete mít všechny chvaty v ruce a žádné objevování kombinací útoků a chvatů se tedy nekoná. Celý ovládací systém tak celou hru odsuzuje k velmi rychlému ohrání.

Co však dělá Bloody Roar vyjímečným oproti většině bojovek je právě možnost morfingu do některé z bestií. V dolní části obrazovky vám v průběhu lítého boje nabíhá tzv. Beastmetr, který když dosáhne vrcholu vám dá možnost transformovat se do svého alterega (lev, vlk, netopýr... atd.) a začít používat mnohem účinějších a ničivějších ataků, ale hlavně se vám otevře cesta k Super úderům. Vyvolání Super chvatu však není (stejně jako všechny údery v BR3) nikterak obtížné, a tak máte v takové chvíli vlastně vyhráno. Protivník pouze jedinou možnost a to – smrtícímu ataku se vyhnout. Po použití Super chvatu se totiž vaše zvířecí síly vyčerpají a opět se vrátíte do své lidské podoby.

Bloody Roar 3 mohla být dobrou bojovkou, ale od předchozích dílů kromě vylepšené grafiky nepřináší nic nového. Nadšenci série si mohou vystačit s druhým dílem, a pro ostatní tu jsou mnohem komplexnější a zábavnější mlátičky.

Mára



RADY CHYTREJCH

Kopni tam kombo

Nakopnout někoho pomocí komba bude v Bloody Roar 3 hračka i pro vaši babičku. Dejte ji do ruky ovladač a pokud bude neustále mačkat co nejrychleji jedno z tlačítek, pak si můžete být jistí, že se jí zadaří oponenta rozdrtit nějakým tím speciálním úderem. Doufejme, že se takové ovládání nestane novým bojovkovým trendem.

PLAYGAMES

Bloody Roar 3 PS2

Bloody Roar 3 bohužel zklamal a kromě výtečné grafiky a animace vám neukáže nic, co byste neviděli v některém z předchozích dílů.

GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: *Tekken Tag Tournament* - *D.O.A. 3* -

Snowboardová mánie je opět na scéně. Po SSX přichází ještě dokonalejší SSX Tricky a dokonalý požitek z jízdy, nebo dokonale rozmlácený obličej...

SSX TRICKY

Zima už nám nějakou dobu klepe na dveře, ale bohužel, ne každý si může dovolit odjet na hory a neohroženě si užívat sněhových radovánek na prkně, které sice neznamená svět, ale nekonečný odvaz a v každém případě i vysokou hladinu adrenalinu.

V takovém případě nezbývá nic jiného, než se poohlédnout po nějaké té náhražce. V nedávné době tuto variantu nabízel skvělý Tony Hawk 3, ale pravé nadšence zimních sportů asi moc nenadchne tato ryze letní záležitost. Pro takové človíčky je právě SSX Tricky tou pravou volbou.

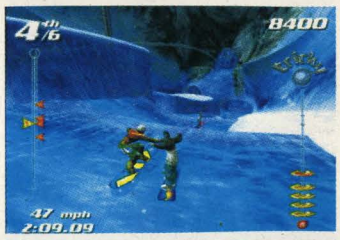
A o co vlastně jde? SSX Tricky je podobně jako Tony Hawk na prkénku trošku nadnesenou simulací jízdy na Snowboardu. Budete se projíždět po zasněžených (jak jinak) kopcích Aljašky, Kanady - přímo po její legendární trati Galibardi a jiných místech. Některé tratě jsou čistě lineární, jiné naopak nabízejí velice nelineární a dynamický průjezd a maximální adrenalinový prožitek. Ale pozor, na svahu nebudete sami. Spolu s vámi totiž vyrazí hned několik oponentů, jejihž AI je celkem na vysoké úrovni. Jede se na tři kola a z celkového pořadí je poté vyhodnoceno vaše umístění i odměna za dobře odvedenou práci.

Největší změnou oproti prvnímu dílu (mimochodem jedné z pilotních her pro PS2), je změna trikového systému, který byl obohacen o pár milionů kousků. Pokud totiž pojedete bez chyby a budete provádět dostatečný počet triků, naběhne váš adrenalinmetr na samotný vrchol a vy potom budete moci provést nějaký ten ultimátní trik, který je samozřejmě pro každou postavu jiný. Tímto si většinou zajistíte první místo na žebříčcích popularity, ovšem není to tak snadné, jak se zdá, a tak budete muset trénovat, trénovat ...

Tak jdeme na věc, kotě. Kdo trefí víc stromů, ten platí rundu rumu v cíli...

Grafika všeho co uvidíte je více než úžasná. Celkovému designu tratí i jejich provedení není skoro co vytknout. Vykreslování rychlostí 60 fps není pro hru problém i při velké vzdálenosti horizontu, vysoké rychlosti jízdy a animaci několika oponentů najednou. Animace postav je vůbec kapitola sama pro sebe. Všechny triky, které postavy provádí, vypadají naprosto realisticky a dbáno je i na takové detaily, jako jsou vlající dredy, vlnící se bundy atd. HUdební doprovod se skládá z několika Hip Hopových skladeb a samotné práce Johna Morgana - mistra od Electronic Arts.

Samozřejmostí sportovních her tohoto kalibru je i multiplayerová podpora, kdy si můžete dát duel se svým kamarádem a roznést ho na kopytech. Pokud se tedy ohlížíte po nějakém tom vzrušení v podobě divoké jízdy a zrovna nemáte chuť jezdit daleko do hor, SSX Tricky vás zcela jistě uspokojí, protože je to naprostá Bomba.



RADY CHYTREJCH

Prknoland

Za své tvrdě vydřené peníze si budete moci pokoupit nějaké to lepší prkénko, nebo jinou vychytávku umožňující rychlejší spád vaší postavy po svahu směrem dolů. My osobně doporučujeme místo vosku používat psí sádlo, trochu morbidní, ale funguje skvěle.

PLAYGAMES

SSX Tricky PS2

Snad nejlépe zpracované závodění na snowboardech, které kdy bylo vyrobeno. Pto Tony Hawk 3 nejlepší závodní hra s pajdulákem v hlavní roli.

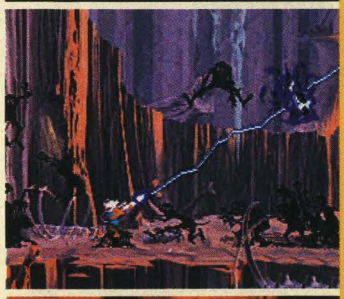
GRAFIKA:
ZVUK:
HRATELNOST:

Z JEDNÉ KRVE: *Tony Hawk 3* - EXTRA HIT!!! SSX -

Styl: Akční | **Výrobce:** Amazing Studios | **Vydání:** v prodeji | **Hráčů:** 1

Heart of Darkness

Vstupte do světa fantazie a nechte se polapit kouzlem této vyjímečné hry, která jakoby vypadla z dílny mistra snů Stevena Spielberga



Kdo nezná jednu z nejznámějších plošinkovek Heart of Darkness, tak opravdu o hodně přichází. Hra, kterou od počátku výroby provázely snad největší problémy v dějinách vývoje her a která už vypadala na to, že nikdy nespatří světlo světa, nakonec vyšla se skoro tříletým! zpožděním. Tři roky je dlouhá doba, a tak byla spousta nadšenců mírně zklamána jejím zastaralým vzezřením. Avšak nutno podotknout, že ono slovo „zastaralé" se týká jen rozlišení hry a převážně její PC verze, kde se z mě neznámého důvodu grafika hry posuzuje jen podle množství pixelů na obrazovce. Pravdou ale zůstává, že Heart of Darkness je naprosto skvostně vypadající, zvučící a profesionálně udělaná hra od počátku až k naprostému konci. Ale nepředbíhejme a vezměme vše hezky popořádku.

Heart of Darkness pochází z dílny Amazing Studios, kterou založili jedni z nejlepších vývojářů her, kteří měli na svědomí takové hity jako starřický Another World (s ním má také Heart of Darkness nejvíce společného) a hlavně naprosto famózní a geniální kombinaci adventure s akční hrou Flashback – tenkrát vycházející pod hlavičkou Delphin Software.

Od prvního okamžiku, kdy vložíte černou placku do vašeho PSX, budete strženi a vtaženi do děje, a to takovým způsobem, že chvílemi zapomínáte, že se nedíváte na překrásný animovaný film, ale že hrajete hru. HoD je totiž od prvního okamžiku koncipován jako nádherný fantaskní příběh o chlapci Andym a jeho věrném psím kamarádu Whiskey. Při zatmění slunce je Whiskey unesen temnými stíny do království temnot a Andy se vydává svého nejlepšího kamaráda zachránit. Vyzbrojen svou plazmovou puškou se staví na odpor říši zla. Klasický dětský příběh, při jehož sledování budete uneseni profesionálním střihem, kamerou, režií a nakonec famózní orchestrální hudbou. Opravdu se budete cítit jako byste seděli v kině.

Veškeré vaše jednání sledujete z klasického bočního plošinkového pohledu, a je tak nádherně animované, že by sám velký Disney mohl blednout závistí. Realistické stíny tančí po stěnách a přechod mezi cinematickou sekvencí a hrou někdy ani nepostřehnete. Do detailu prokreslené prostředí, kde je každý obraz prokreslen do takových detailů, že vám bere dech a jen užasle přemýšlíte, kde autoři berou tolik fantazie. Grafice a zvuku opravdu nelze vytknout zhola nic.

Co se týče hry, pak se jedná o akční plošinkovku, kde pomocí své plazmové pušky a později pomocí speciálních vlastností ničíte a likvidujete přisluhovače říše zla, sem tam vyřešíte nějaký drobný puzzle, ale co je nejdůležitější – náramně se bavíte.

Pokud chcete jednu z nejlépe provedených, vypadajících a ozvučených plošinkovek, která se ještě ke všemu nádherně hraje a má překrásný příběh, tak to kupte. Takové hry nevznikají každý den. **Mára**

RADY CHYTREJCH

Zlikvidovat pána temnot

... se vám podaří, jen pokud již dokonale ovládnete postavu Andyho a jeho plazmatickou zbraň. Závěrečná scéna přímo v srdci temnot vám dá totiž opravdu zabrat a procvičí vše, co jste se do té doby naučili a hlavně vaši trpělivost. Každá rada je zde drahá ... potřebujete hlavně rychlou ruku a bystré oko, ale stojí to za to. Závěrečná sekvence je úchvatná.

PLAYGAMES

Heart of Darkness PsOne **EXTRA HIT!!!**

Srdce temnot je hra bezpochyby vyjímečná a zahrne vás překrásně odvedenou prací. Jediná drobnost která vás zklame, je, že má také konec :-)

GRAFIKA: ■■■■■
ZVUK: ■■■■■
HRATELNOST: ■■■■■

Z JEDNÉ KRVE: *Abe's Exodus* - ■■■■■ *Strider 2* - ■■■

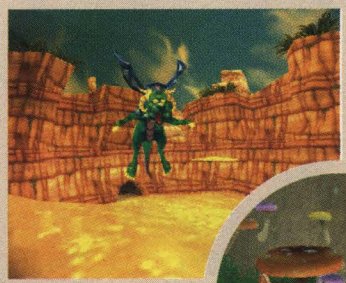
Styl: Akční adventura | Výrobce: Konami | Vydání: v prodeji | Hráčů: 1

Roztomile vypadající plošinovka se brzy změní v noční můru v podobě vychytávání správného úhlu kamery, abyste si vůbec mohli nějaké té plošinky všimnout.

FROGGER: THE GREAT QUEST

Kdo z vás by si nepamatoval starou známou hru Frogger, která útočila na vaše smysly už někdy před 20. lety. No jo, to je doba. Ale čas plyne rychle a neúprosně a ze skákavé plošinovky se najednou stává hra v 3D provedení, které ne vždy je tím nejšťastnějším řešením.

Frogger se stal totiž klasickou hrou žánru adventurních plošinovek, podobně jako Rayman 2. Stejně jako Rayman má i Frogger své specifické vlastnosti, kupodivu může skákat, šplhat, plachtit i flusat (místo střelby). Pomocí tlačítka R1 můžete stejně jako Rayman dokonce i strafovat nebo se bránit během bitvy. Ale třeba jde o podobnosti čistě náhodné nebo pro tento žánr typické. Jediné, čím se od něj liší, je několika speciálními dovednostmi, jako je Frog-Fu pro boj zblízka a v používání magických kamenů pro zvýšení výkonu.

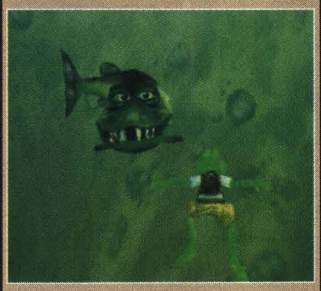


Všechny tyto podobnosti jsou i nadále patrné v grafice. Pestré chaotické barvy a celý vizuální systém bystrému hráči hned napoví, odkud vítr vane. Bohužel vane špatným směrem, textury jsou velice nekvalitní, jednoduše by se daly popsat jako Low-resové. Nicméně i tak grafika vypadá celkem přitažlivě. Horší je to s plynulostí. Ano i na PS2 lze u takto jednoduché hry zpomalit z původních 60fps až na polovinu výkonu během několika chvilek. Hrozivou práci pak odvádí kamera. Manuálně ji nelze nastavit, kromě možnosti vyrezetování pozice pomocí tlačítka L2, ale i tak se vám stane, že budete hodiny čumět do zdi nebo vinou špatného výhledu nekonečně padat z útesu či lávky.

Trochu lépe je na tom zvuk. Většina charakterů ve hře je namluvená, zvlášť pěkně pak postava Doktora, která komunikuje velmi komicky. Jediné, co hru tak nějak vytahuje z podprůměru jsou CGI animace. Nejsou ohromující jako ty ve Final Fantasy, ale jsou aspoň dějové a vypadají z celé hry nejlépe. Pokud ještě stále uvažujete o koupi Froggera, mějte na paměti, že celou hru projdete zhruba za 3-4 hodiny skrz naskrz a rozhodně nenajdete důvod, proč si hru zahrát znova.

RADY CHYTREJCH

Zdrhat a zase zdrhat!



Není divu, že žabák umí i plavat, bohužel je mu to mnohdy, když potká velkého rybáka doslova na dvě věci. Proto se vyhýbejte střetu s těmito jedinci. Nestůjte ani neplavte na místě, jak ukazuje náš odstrašující screenshot, ale berte nohy na ramena a koukejte plavat pryč.

PLAYGAMES 1

Frogger: the Great Quest

V porovnání s tím, co na poli plošinovek vzniklo, je Frogger propadák. Nevychytaná kamera a délka hry tomu ještě více napovídá.

PROPADÁK!!!

GRAFIKA: ■ ■ ■
ZVUK: ■
HRATELNOST: ■

Z JEDNÉ KRVE: Rayman 2 ■ ■ ■ ■ ■ Jak & Dexter ■ ■ ■ ■ ■

FINAL

... minule jsme skončili přímo u bitvy s Thornem a Zornem, takže si můžete „naládovat" pozici a jedeme dál! Po bitvě oba kašpaři odejdou a nechají vás samotné. Vydejte se na sever hledat Garnet. Po sekvenci se vydejte na jih, promluvte si s mognetem a uložte si pozici, pokud právě odtud teď nestartujete.

Vydejte se dále na jih do další obrazovky, vyjděte po schodech kudy se dostanete do trůnní místnosti. Nezapomeňte otevřít dvě truhly, které se zde nacházejí. Zde potkáte opět Thorna a Zorna spolu s Beatrix. Připravte se na bitvu...

Boss:	Beatrix
HP	okolo 4500

Jakmile bitva skončí, Beatrix vyléčí Garnet a přidá se k partičce. Sotva to udělá, čeká vás další bitva, tentokrát s Freyou a Beatrix.

Boss:	Beast
HP	950

Nyní budete opět ovládat Zidaneho a jeho bandičku. Vydejte se dolů po schodech, zlikvidujte 3 černé mágy, 2 Beasty a jděte dále dolů. Zde bude následovat ještě pár bitviček se Steinerem a Beatrix. Poté budete moci opět ovládat Zidaneho. Vstupte do dveří na severu a uložte si zde pozici. Vraťte se do předešlé obrazovky a odtud se vydejte na jih. Zde parta bude uvězněna. Poté, co se objeví Blank a Marcus a sejmou Thorna a Zorna, partička uteče pryč... bohužel přímo do bitvy s Bossem.

Boss:	???
HP	3800

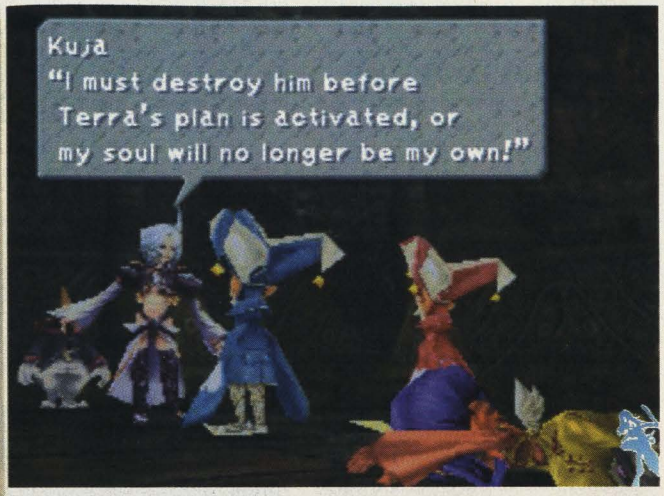
Po bitvě se koukněte na další skvělou sekvenci. Ocitnete se v Alexandrijském hradu, setkáte se s královnou Brahne a poté se probudíte v Pinnacle Rocks.

Pinnacle Rock

Poté, co se proberete, navštíví vás Ramuh. Pokecejte s ním a vrátíte se do vedlejší místnosti. Jděte na jih uložte si pozici a vraťte se. Ramuh vám sdělí, že jej musíte 4x nalézt. Poté jděte do místnosti s mognetem a pokecejte s Ramuhem vlevo. Otevřete truhlu na jihu a vydejte se nalevo a pokecejte s Ramuhem (stále v této obrazovce). Nyní jděte vlevo do další obrazovky, zde si promluvte s Ramuhem na severu, otevřete truhlu za ním a pokračujte na sever do další obrazovky. Vydejte se přes most, přeskočte směrem na jih a otevřete truhlu, promluvte si s Ramuhem nalevo a jděte vlevo do další obrazovky. Nyní jděte na sever, přejděte přes most na severu (znovu) a vydejte se vlevo. Promluvte si s Ramuhem a ten vám dá možnost volby, jak s ním pokecat. Vyberte správnou odpověď a koukněte se na další sekvenci. Po animaci partička dorazí do Lindblumu. V hospůdce jděte do druhého patra a uložte si hru.

Nyní jděte ven a vydejte se na sever, v další obrazovce jděte doprava, poté na sever, až na náměstí s fontánou. Tady potkáte někoho, kdo vás dovede ke králi Cidovi. Jakmile budete moci opět ovládat své postavy, vydejte se do domu vpravo a vybavte se lepšími zbraněmi. Až budete mít nakoupeno, vyjděte ven a promluvte si s chlápkem u fontány, zvolte 1 odpověď. Poté se Garnet a Zidane proplíží k výtahu. Dole se střetnete se Cidem, který vám řekne, jak se dostat z Linblumu. Jděte na sever a budete zpět na World map. Jděte do Qu's March, promluvte si s Quinnou, která se k vám připojí. Jděte zpět na World map, kde se vydejte východně, dokud nedorazíte do Fossil Roo.

FANTASY IX 4. část



Fosill Roo

Vyskytnuvší se potvoráci

Jméno:	Feather Circle
HP	619
EXP	628
AP	1
Gil	378
Steal	Hi Potion

Jméno:	Seeker Bat
HP	594
EXP	449
AP	2
Gil	366
Steal	Tent, Eye Drops

Jméno:	Griffon
HP	1470
EXP	1856
AP	2
Gil	602
Steal	???

Jakmile sem dorazíte, jděte na východ, kde se vám zjeví démon, jestliže nebudete dost rychlí na to, abyste zdrhli, butedete přímo vrženi do bitvy...

Boss:	Demon
HP	1200

Boss:	Lani
HP	6250

Po bitvě se vydejte na sever do další obrazovky. Zde seberte kytky vlevo a jděte přes tunel, použijte kytky na Giant pavouka a partička se sveze. Jděte na sever do další obrazovky. Zde se nachází mognet, kde si můžete uložit pozici, ale i nakoupit potřebné věci. Nyní se vydejte na sever do další obrazovky. Zde seberte kytky a zavolejte si pavouka. V další obrazovce se vydejte doprava a stiskněte páku. Vraťte se a zavolejte pavouka, dostanete se tak do další obrazovky. Vyšplhejte nahoru a vydejte se vlevo, poté na sever do další obrazovky. Otevřete truhlu a vraťte se do předešlé místnosti, kde se vydejte horní cestou do další obrazovky. Zde vlevo a stiskněte páku, pak se vraťte. Jděte na jih do další obrazovky a zavolejte pavouka. Jakmile dorazíte do další obrazovky, vydejte se vpravo a zatáhněte za páku. Vraťte se, zavolejte pavouka, nyní budete zpět u mogneta. Zavolejte pavouka, v další obrazovce si budete moci promluvit s chlápkem a něco pokoupit, poté jděte na sever, stiskněte páku a vydejte se vpravo. Zavolejte pavouka 2x po sobě vydejte se vlevo, zatáhněte za páku a opět zavolejte pavouka. Nyní se vydejte vpravo do další obrazovky, vyšplhejte po víně doprava a spadněte. Zde na sever a opět vyšplhejte. Stiskněte páku a jděte zpět po schodech dolů. Jděte vpravo a zavolejte si pavouka. Jakmile dorazí, odveze vás přímo k východu, kde se objevíte na World map.

Pokračování příště

SOUL REAVER 2

2. část návodu

Vydejte se zpět do místnosti se sloupy (je zde aktivátor Dark Reaveru), otevřete pomocí Dark Reaveru bránu a vydejte se zpět chodbou. Pokud se vydáte vlevo, narazíte na veliký sloup se symbolem meče, vsuňte do něj Dark Reaver, posléze se sloup zasune do podlahy. Nyní pootočte velké zrcadlo tak, aby vrhalo světlo na malé za trhlinou. Přeskočte trhlinu a použijte Dark Reaver na dveře. To způsobí rozsvícení dalšího zrcadla, které rozsvítí krystal. Posléze se otevře veliká brána k hlavní místnosti. Nyní se vydejte přímo vpřed dlouhou chodbou, dokud nenarazíte na Sentry Eye (nachází se zde modrý portál). Použijte Dark Reaver a vystřelte projektil na oko, což způsobí jeho oslepení. Jděte v klidu dopředu a seberte Sun symbol (čím rychleji, tím lépe). Jakmile ho budete mít v ruce, běžte s ním do hlavní místnosti a vložte symbol do sochy. Odehraje se krátká sekvence a vy získáte Light Forge. Jděte ke dveřím, kterými jste na začátku přišli a použijte Soulreaver. Po další sekvenci se vám prodlouží zdraví, teď je na čase opustit toto místo, projděte řadou dveří a u hlavního vchodu střelte Light Reaverem do symbolu nad dveřmi a směřujte vaše kroky zpět do Sarafan Stronghold.

Southern Lake

Plavte zpět podvodní chodbou, abyste se dostali zpět, budete potřebovat opět otevřít bránu pomocí ozubených kol, plavte, dokud nedorazíte k velkým dveřím, otevřete je projektilem ze Soul Reaveru a plavte směrem k pevnosti Sarafan Stronghold.

Sarafan Stronghold

Vylezte z vody napravo, vydejte se chodbou a běžte až na konec. Zde se nachází portál na přeměnu Light Reaveru a chodba po vaší pravici. Vydejte se tedy touto cestou, za okamžik bude následovat scéna, kdy se za vámi zavřou veliké dveře, jděte nadále směrem dolů a likvidujte nepřátele, kteří se zde mohou vyskytovat. Vstupte do dalších dveří a budete čelit několika nepřátelům, které musíte porazit, aby se vám otevřely dvéře. Vejděte těmito dveřmi a ocitnete se zpět v katedrále, kde jste viděli Soul Reaver. Otevřete velikou železnou bránu a vyslechněte si dlouhý rozhovor mezi Kainem a Razielem. Opusťte katedrálu dveřmi vlevo a jděte stále dál, dokud se nedostanete do místnosti kruhového tvaru. Najděte východ po straně a jděte dál. Ocitnete se opět v místnosti, kterou budete muset vyčistit od nepřátel, poté se vám otevře další východ. Nyní se budete nacházet na místě, kde jste začali vaše putování. Proveďte nezbytnou čistku a vydejte se chodbou naproti vám.

Na konci projděte dveřmi a vyskytnete se v místnosti, kde je druhý východ uzamčen. Zabte dva psy pro odemknutí východu, projděte a vydejte se vlevo do další chodby. Projděte dvojitými dveřmi, nalevo si nabijte Soul Reaver a vstupte do místnosti, kde hra začala.

Time Streaming Device

Použijte Light Reaver a střelte projektil do růžového orbu nade dveřmi v levé části místnosti. Otevřou se vám dveře, vstupte do nich a pokochejte se sekvencí mezi Razielem a Moebiusem. Raziel bude transportován zpět v čase. Vyjděte ven z místnosti a potěšte se sekvencí. Raziel aktivuje checkpoint a ocitne se ve velmi odlišné verzi místa zvaného...

Sarafan Stonghold

Poté, co zlikvidujte nepřátele v této místnosti vstupte do dvojitých dveří na jihu, jděte stále vpřed a likvidujte nepřátele. Projděte dveřmi, které mají vyvrácené mříže (napravo). Kreatury v této části hry se nazývají Wraith, jsou velmi tuhé a existují jak v materiálním, tak v spektrálním světě. Projděte na druhou stranu místnosti, vedejte se krátkou chodbou a dojděte až na malé nádvoří. Vydejte se chodbou na druhé straně nádvoří a projděte dveřmi. Budete se nacházet v oválné místnosti s kresbami Sarafanových válečníků na zdech. Nasměrujte své kroky na sever a zabte nepřátele, což uvolní energetickou bariéru. Projděte vyvrácenou branou a sledujte sekvenci, ve které se Raziel dozví, že místo toho, aby byl v minulosti, ocitl se blízké budoucnosti Nosgothu. Vydejte se branou na západě, pokračujte dále celou katedrálou a vyjděte ven dveřmi na západ. Zde bude další scéna mezi Moebiusem a Razielem. Po sekvenci se vydejte dveřmi vpravo a pokračujte dolu chodbou. Zabíjejte nepřátele, což zlikviduje zelené bariéry. Plavte ven z pevnosti a ocitnete se opět u...

the Southern Lake

Nyní je nejlepší čas použít Save Point, který se nachází přímo na druhé straně jezera. Poté vylezte na římsu, přeplachtěte přes trhlinu, jděte dále po cestě, likvidujte nepřátele, dokud nedorazíte na padlý pilíř, vylezte na něj a přeplachtěte na druhou stranu. Vyběhněte po schodech a přeplachtěte přes rozbitý most. Na konci cesty otevřete dvojité dveře vstupte.

the Pillars

Zde si pěkně pokecáte s Ariel, která se před vámi schová do spektrálního světa, neúspěšně. Po rozhovoru zabte oba démony, aby se odstranila energetická bariéra chránící východ. Pokračujte dále po cestě, dokud nedorazíte k modrému portálu. Přeskočte zpět do materiálního světa, na konci cesty použijte Soul Reaver na otevření dveří a vstupte do...

Subterranean Ruins

pokračujte stále dopředu, bojujte se Stínovými přízraky, dokud nedorazíte k druhým sloupům, kde sídlí Elder God. Zde bude další sekvence mezi ním a Razielem. Poté zabijte dva přízraky a potopte se do vody. Sledujte cestu označenou světly, použijte aktivátor Dark Reaveru, najděte podvodní tunel a jděte dále (tuto cestu již znáte, takže nemá cenu ji nadále moc popisovat) dokud nedorazíte do bažin.

Swamp

Jděte stále dopředu, dokud neaktivujete Checkpoint. Pozabíjejte nepřátele a prozkoumejte dveře Time Streaming Device. Vydejte se vpravo a přeskákejte po kamenech a jděte dále. Cestou likvidujte humanoidní nepřátele, vyšplhejte po zdi a jděte po cestě horami, aktivujte checkpoint a připravte se na přechod do Uschtenheimu.

Uchstenheim

Seskočte z římsy, zničte pět nepřátel, vydejte se nalevo od vodopádu a vylezte po zdi. Jděte dolů přímo naproti veliké zdi, kde se na vás vrhnou dva nepřátelé, které musíte zabít. Poté jděte dolů do další jeskyně. Zde postupujte stále dál, dokud nedorazíte před bránu města. Vyskočte vysokým skokem na hradby, zatáhněte za páku a otevřte si bránu.

Jděte dále do města (vypadá opravdu skvěle), uložte si zde pozici a pokračujte dále do dalších jeskyní. Zde není kam zabloudit, takže jediné, co musíte udělat, je likvidovat nepřátele, abyste odstranili zelené bariéry bránící vám ve vašem postupu. Dojdete až ke skalnímu převisu, kde bude následovat další sekvence mezi Razielem a Kainem. Poté přeplachtěte směrem vlevo k nabíječi Soul Reaveru (Light Reaver), zneškodněte rytíře, vyběhněte nahoru a vyskočte vysokým skokem na římsu. Hle, je zde další cesta jeskyněmi. Pokračujte stále vpřed, dokud nedorazíte k nabíječi Dark Reaveru, přeměňte svůj meč, pokračujte dál, dokud

nepřijdete k bráně, která je chráněna Okem (Sentry Eye). Oslepte ho Dark Reaverem a vítejte v...

Air Forge

po úvodní sekvenci se vydejte po schodech nahoru, kde si přeměňte na Light Reaver. Stoupněte si na můstek uprostřed místnosti, přímo na zlatý symbol a vystřelte projektil na sloup přímo naproti vám. Přeplachtěte na druhou stranu, přeskočte do spektrálního světa, projděte branou, aktivujte checkpoint a najděte modrý portál, jehož pomocí přeskočte do materiálního světa. Jděte dále chodbou, kde se zjeví dvě monstra, která musíte odstranit, aby se zrušila modrá bariéra. Vejděte do další místnosti, zbavte se tří otrapů, seberte Modrý orb a použijte jej na dveře. Jakmile vstoupíte, aktivuje se checkpoint. Nyní se nacházíte v hlavní místnosti Air Forge, po krátké sekvenci seskočte dolů. Lokalizujte stěnu se symbolem Soul Reaveru a vyšlhejte po ní. Použijte meč na otevření dveří a vstupte. Zlikvidujte nepřátele, seberte další Blue orb, použijte jej na dveře a pokračujte dál chodbou. Nyní vám krátká sekvence poradí, jak zdolat hlavolam.
Přeskočte do spektrálního světa, vyskočte na sloup (na levé straně místnosti), použijte modrý portál, abyste se dostali zpět do materiálního světa. Stoupněte si doprostřed římsy přímo k ventilaci a přeplachtěte na druhou stranu. Přeměnte si zde meč na Dark Reaver a změňte směr proudění ventilace (stiskněte čtvereček u poklopu). Přeplachtěte zpět na druhou stranu, vyšlete projektil směrem na oko a rychle pod ním proběhněte směrem na můstek. Zde je malinkatý oltář, použijte na něj Dark Reaver, pomocí něhož aktivujete Dark Bridge. Přeplachtěte o patro níže, směrem vlevo k aktivátoru Light Reaveru, přeměňte si meč na Light Reaver, přeplachtěte na druhou stranu pomocí ventilace a projděte dveřmi zasunutím Light Reaveru. Přejděte po Dark můstku do temné místnosti a střelte projektil do světlého bodu na zdi. Seberte Modré Srdce a vraťte se do kruhové místnosti (rozcestí). Vydejte se chodbou označenou dvěma modrými kameny a použijte Modré Srdce na tělo u oltáře. Nyní se vraťte na rozcestník, nabijte si meč Light energií a vyšplhejte po stěně se symbolem Slunce. Použijte meč na otevření dveří, zlikvidujte tři ubožáky, seberte jim Blue orb a otevřete jím dveře. Jděte dolů chodbou, vyšplhejte se na stěnu vlevo nebo napravo před vámi, jděte před purpurový oltář, přeskočte do spektrálního světa a přeplachtěte na druhou stranu. použijte modrý portál a přeskočte zpět do materiálního světa. Lokalizujte portál Dark Reaveru a přeměňte si meč. Přeplachtěte zpět (nebo slezte a vylezte) a použijte Dark Reaver k aktivaci Dark Bridge (můstku). Nyní běžte k portálu Light Reaveru a opět si vyměňte meč. Vydejte se přes můstek, je zde pár sloupů, po kterých se můžete dostat výš, přeplachtěte na druhou stranu do temné místnosti, posviťte si na svítící bod a seberte Zelené Srdce. Vraťte se zpět do hlavní kruhové místnosti a vydejte se chodbou označenou zelenými kameny. Použijte srdce na mrtvolu na oltáři a jděte zpět do hlavní místnosti.
Přeměňte si meč na Dark Reaver a vyšplhejte po zdi se symbolem noci. Otevřete dveře pomocí meče, zabijte nepřátele, seberte Blue orb a použijte ho na dveře. Vyšplhejte po zdi vpravo nebo vlevo, abyste se vyhnuli jasnozřivému oku (Sentry Eye). Jděte nalevo, vyšplhejte na římsu a vsuňte Dark Reaver do oltáře. Běžte na druhou stranu a vysuňte blok ze zdi. Drapněte jej a dostrkejte ho až před bránu, vylezte na něj a použijte meč k otevření. Jděte těsně k oltáři na přeměnu meče, otočte se směrem k Oku a vypalte do něj Dark Reaverem. Nyní následuje rychlá akce. Otočte se, přeměňte si Dark Reaver na Light Reaver a rychle proběhněte pod okem do další místnosti.
Nyní vyšplhejte nahoru co možná nejvýše, a přeplachtěte pomocí větru v zádech na druhou stranu do temné místnosti. Vypalte projektil do světlého bodu a seberte Oranžové Srdce. Běžte zpět do hlavní kruhové místnosti a vydejte se dochodby označené oranžovými kameny. Použijte srdce na mrtvolu a jděte zpět. Nechte se vynést proudem vzduchu nahoru, stoupněte si na plošinu s hadí hlavou a vystřelte projektil do úst sochy z tmavým orbem. Pak seskočte dolů, nabijte si meč Light energií, nechte se vynést nahoru, stoupněte si na plošinu a vystřelte do úst sochy se světlým orbem. Nyní do sebe vstřebáte sílu vzduchu. Jděte k hlavním dveřím a vsuňte meč do otvoru v zemi (velký kruh s třemi malými okolo).
Vyplachtěte nahoru a projděte tunelem. Seskočte dolů, aktivujte checkpoint a jděte zpět ke vchodu, kterým jste přišli dovnitř. Jakmile dorazíte ke dveřím, které jsou prasklé, použijte Air Reaver a vystřelte do nich projektil. Projděte dveřmi a jděte dále chodbou, použijte meč na otevření dveří a ocitnete se opět venku...

dokončení příště

PROJECT

Century Plaza

Po úvodu se ocitnete v kůži Cartera. Jděte přímo rovně ke vchodu a ... BOOM! Smůla, cesta je zničena. Jděte dveřmi vlevo a rozlučte se s oblohou.... opravdu ji hodně dlouho neuvidíte. Uvnitř jděte k výtahu nalevo a stiskněte tlačítko na stěně. Nastupte se všemi do výtahu a stiskněte tlačítko pro sestup.

Dole se můžete vydat třemi směry. Jděte tedy rovně (trochu doprava) z výtahu. Dostaňte všechny blízko ke generátoru, aby si mohli doplnit energii. Projděte doprava nahoru, kde naleznete červené dveře, které ještě nejdou otevřít. Nalevo od vás je zasklená stříška. Rozstřelte sklo a při pohledu dolů zjistíte, že je prostor plný horké páry. To je první úkol pro Amber. Opatrně sestupte dolů a projděte až k uzávěru, kterým únik páry přerušíte.

Není nutno dolů s ostatními sestupovat, prostě jděte dveřmi a sledujte koridor, otevřete další dveře a zde si poprvé zabojujete. Tihle dva týpci se nemůžou rovnat Amberině dvoupulzní zbrani. Sejměte je a vydejte se nahoru po schodech. Nahoře zabte několik psů, projděte dveřmi a na konci otevřete červené dveře, kde čeká vaše skupina. Rovněž si teď může Carter promluvit se strážcem.

Následujte strážce k bráně poblíž generátoru. Nabijte všechny členy na plnou energii a projděte bránou. Projděte dalšími dveřmi do místnosti s několika lidmi. Nic zajímavého vám neprozradí, a tak se vydejte přímo k rozbitým dveřím v levé části haly.

Pomocí Andreho opravte rozbité ovládání. Zjistíte, že to stačit nebude. Nyní se vydejte s Carterem do zavřených dveří naproti. Vyjděte po schodech, otevřete výtah UPA a seberte Rover. Jděte zpět ke svému týmu a použijte Rover k průniku do místnosti, vyjeďte na stůl, seberte baterii a střelte do vypínače – dveře se otevřou.

S Minoko se připojte k terminálu uvnitř a prohlédněte si security video. Poté se nahackujte na ikonu vypínače a otevřete dveře.

Vezměte Cartera a projděte dveřmi, sejděte po chodech. Sledujte pravou stěnu a u otevřené krabice seberte baterii a otočte se vlevo. V jedné z blízkých beden naleznete prasklinu, kterou projedete Roverem a seberete baterii.

Otočte se od praskliny, jděte k protější stěně, otočte se doprava. Projděte pasáží až do sprch, kde na jedné toaletě (je nutno rozstřelit zámek ? :-) od toalety) naleznete týpka, co vám věnuje magnetickou kartu.

Jděte zpět ke svému týmu a poberte ho. Vraťte se s ním k výtahu, kterým jste přijeli dolů (cestou všechny členy dobijte u generátorů). Jděte pasáží napravo od výtahu a použijte kartu u zavřených dveří.

Jděte po schodech a přepínačem otevřete dveře na dopravní pás. Nyní musíte proběhnou přes dopravní pás až ke dveřím po levé straně. Dveře otevřete odstřelením zámku na dveřích.

Projděte dveřmi a jděte nahoru. Pomocí Minoko se nalogujte do počítače. Jsou zde tři přepínače. První je zatím nepoužitelný, třetí otevírá dveře ke schodům poblíž kuchyně a druhý je nutné hacknout a ovládá otáčení místností poblíž. Hackněte tedy druhý přepínač, ale zatím jej nepoužívejte. Přepněte se na Amber.

S Amber použijte ovládání zvedáku poblíž. Teď je zapotřebí trocha zručnosti. Musíte prolézt houpající se trubkou a přeskočit do místnosti za ní. Nejprve je však nutno odstřelit červené bloky, které drží poklop.

Až budete uvnitř, přepněte se opět na Minoko a aktivujte zařízení na otočení místnosti. Nyní s Amber projděte pasáž s jedovatým plynem a pomocí pák otevírejte jednotlivé dveře. Nakonec naleznete vypínač ventilace. Zapněte ji a vraťte se zpět do otáčivé místnosti.

Opět se přepněte na Minoko a otočte s místností. Projděte s Andrem k Amber a opravte dříve nepřístupné zařízení na stěně. Předtím musíte samozřejmě s místností opět otočit. Jakmile bude vše opraveno, přepněte s Minoko dříve nefunkční přepínač číslo 1.

Vstupte s Andrem do místnosti, skočte dolů a aktivujte ovládací panel. Roura visící ve vzduchu sjede na zem. Skočte na ni a stiskněte přepínač. Nastavte ji tak, aby mohla Amber přejít skrz ni na druhou stranu místnosti. Projděte s Amber a v následující místnosti aktivujte můstek. A Andrem seskočte dolů a otevřete dveře.

Seskupte si tým a vyřiďte nepřátele. Jděte vlevo a dostanete se do místnosti, kterou jste již viděli na záznamu z bezpečnostního videa. Seberte vzorek masa. Vraťte se k servisnímu výtahu UPA (ten, kde jste sebrali Rover ... poblíž kuchyně). Pošlete vzorek výtahem. Poté se vraťte přes můstek a pokračujte vpravo. Pobijte několik nepřátel, Carterem otevřete výtah a vstupte se všemi charaktery.

Real Meat Factory

Se všemi členy přelezte přes bednu, kterou Amber svrhla na plameny. Nyní vezměte Minoko a vyběhněte po schodech. Nahoře rozstřílejte akvárium. Vyběhněte po dvou eskalátorech až do zničené místnosti. U spadlé části stropu použijte Rover a vyjeďte s ním nahoru, kde přepněte páku, která přeruší plamen. Poté jděte dolů místem, kde dříve plamen hořel. Promluvte si s vědcem. Napojte se na počítač a hackněte červené přepínače. Otevřete dveře a doveďte zbytek týmu.

Nabijte si energii a jděte koridorem naproti terminálu. Na konci se otočte vlevo a rozstřelte sklo. Zabijte všechna monstra a promluvte si s vědcem. Na jedné straně místnosti jsou nádoby s plynem. Rozstřelte je a zabte všechny psy.

Na konci koridoru vstoupíte do místnosti s klecemi. Přepněte vypínač poblíž stolu a vyběhnou další psi. Zabte je a projděte nově otevřenými dveřmi vpravo,

Až vše pozabíjíte, pošlete Minoko hacknout terminál a otevřete další dveře. Jste poblíž mostu, ale je zničen. Je čas na nový vynález.

Vraťte se zpět k dobíječi, kde se mimo jiné nachází i servisní výtah s FlyCam uvnitř. Seberte ji. Vraťte se zpět k mostu. Přeleťte na druhou stranu rozbitého mostu a zde aktivujte přepínač. Následujte vědce k další dobíjecí stanici a místnosti plné vědců. Je tu rozbité tlačítko, které může Andre opravit a stisknout. Skrze dveře se dostanete na loď UPA. Vědci jsou nyní v bezpečí, ale továrna nikoli.

Poblíž dveří, kterými jste prošli, jsou další, a za nimi místnost plná smrtelného plynu. Vezměte jednoho člena a držte stisknuté tlačítko ke dveřím. Poté projděte Amber a stiskněte a držte další tlačítko přímo v místnosti. Není proběhněte se dvěma volnými členy místností a v bezpečí stiskněte tlačítko dveří, které nyní drží Amber. S Amber jděte a stiskněte a držte tlačítko, které drží první člen týmu. Nyní proběhněte i s ním a nakonec s Amber. Uf.

Jděte koridorem a u propadlé mříže použijte Rover ... projeďte dolů, až dojedete k nepříjemnému plamenu. Nechte zatím vozítko zde.

Vezměte Amber a projděte skrz plameny. Nejděte uzávěr plynu a zavřete jej. Přepněte se zpět na Rover. Jeďte dál, až narazíte na šroub, který blokuje jakýsi mechanismus. Odstřelte šroub a projeďte. Na konci chodby naleznete ovládací panel ke dveřím ... rozstřelte jej. Otevřou se dveře v horní místnosti. Projděte se všemi postavami – stačí přelézat trubky a vyhýbat se plamenům.

V místnosti nechte Minoko hacknout počítač a otevřete přístup k tělu počítače. Pomocí Andreho jej opravte. Projděte nově otevřenými dveřmi. Zde naleznete dva nefunkční výtahy. Vejděte do pravých dveří a podívejte se vlevo pod druhý výtah. Je zde trám, který jej drží – odstřelte jej a poté slezte dolů. Odstřelte zámek na únikovém východu a prolezte. Otevřete Carterem další dveře a nechte se nabít.

EDEN

1. část návodu

Tahle hra nám dala pěkně zabrat. A jelikož jsem dobré duše, tak nám to nedalo a sesmolili jsme pro vás určitě velice užitečný návod. Bohužel se ukázal Project Eden natolik obsáhlý a zapeklitý, že se nám nepodařilo vměstnat kompletní návod do jednoho čísla a bylo nutno jej rozdělit na části tři. Rovněž si můžete nalistovat rubriku Hints&Tips, kde naleznete stručný popis postav, zbraní a předmětů.

Až posbíráte všechny předměty, hackněte s Minoko terminál a pozabíjejte vše, co se hýbe. Vezměte Andreho a projděte pod pásem a otočte se vlevo. Opravte, co je třeba a vraťte se zpět. Vezměte Amber a Cartera na místo, kde byl předtím Andre a jděte po schodech nahoru. Nejprve s Amber stiskněte tlačítko, vypadne obrovský kus masa. Vylezte na něj a jeďte. Dávejte pozor na trám – je třeba se sehnout.

Až s Amber přejedete, porozhlédněte se a uzavřete přívod páry. Nyní projeďte i s Carterem, najděte dveře, které může otevřít a za nimi naleznete zbytek vašeho týmu.

Promluvte si s vědcem a hackněte s Minoko terminál poblíž zavřených dveří.

Otevřete červené dveře do mrazáku a pošlete dovnitř Rover. Projeďte na druhou stranu místnosti a stiskněte vypínač. Otevře se vám ventilace. Použijte FlyCam a prolétněte až do velké místnosti, kde poblíž tekoucí vody přepnete další vypínač.

Nyní je požár zažehnán. Projděte tedy s Amber do otevřené místnosti, ignorujte výtah a sešplhejte až dolů.

Jděte k centrální struktuře a vyjděte až na její vrchol. Tam najděte tlačítko a stiskněte jej. Zabte VŠECHNY nepřátele a prohledejte i sloup u hlavního počítače. Po jejich zabití vyjeďte zpět výtahem, pomocí Andreho opravte rozbitý vypínač u dveří a všemi členy projděte skrz. Jděte ke dveřím na konci koridoru a zjistíte, že jste blízko rozbitého akvária. Vraťte se zpět do UPA výtahu.

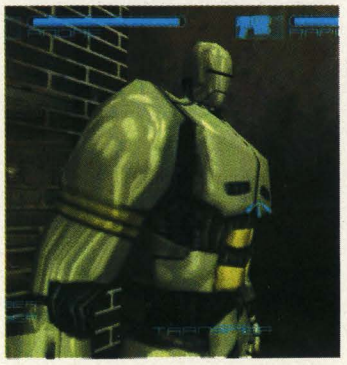
Construction Site

Ihned na začátku bude váš tým rozdělen na dvě části: Andre s Carterem a Amber s Minoko. Jestli vás to zajímá, tak se nesetkají až do konce levelu.

Carter s Andrem nemají šanci se nikam dostat, koncentrujte tedy své síly na Amber s Minoko. S oběma jděte pryč z mostu. Nalevo máte dobíjecí stanici a napravo projděte dveřmi. Vydejte se po schodech dolů.

Dole naleznete prosklené dveře a tlačítko. Stiskněte jej a pobijte nepřátele. Nechte Minoko nalogovat do terminálu a otevřete dveře u Cartera s Andrem. Rovněž vyběhnou tři nepřátelé, které musíte zabít.

Jděte dovnitř a po schodech dolů. Ve velké prostorné místnosti zastřelte dva nepřátele na druhé straně. Dávejte si rovněž pozor na nepřítele přímo nad vámi ... je vyzbrojen pipe bom-



bami. Nyní pošlete Andreho, ať vyleze na obrovskou traverzu. Pomocí Cartera a ovládacího zařízení uvnitř klece jej i s traverzou nasměrujte k otvoru vlevo nahoře.

Ovládací prvky (zleva doprava):
Vlevo, Vpravo, Nahoru, Dolů, K sobě, Od sebe.

Až budete u otvoru, projděte s Andrem dovnitř, obejděte díru a opravte poškozený ovládací panel a otevřete dveře. Dál zatím nemáte co dělat a tak se přepněte na Minoko s Amber.

Jděte zpět po schodech až nahoru. Zde naleznete výtah. Zabijte nepřátele. Výtah odjede zpět dolů a když se vrátí, zabte další dva nepřátele.

Nyní s Minoko sjeďte levým výtahem dolů a vystupte hned, jak to bude možné (v přízemí nelze dveře otevřít). Nalezněte terminál a aktivujte přepravník. Vraťte se zpět k Amber a jděte k rozbitému mostu. Jakmile bude přepravník pod vámi, seskočte s oběma dolů.

Až vás přepravník vyklopí, zastřelte tři nepřátele. Projděte Amber dveřmi a otočte kolem. U místa, kde jste byli vyloženi jsou dvě tlačítka. Stiskněte tlačítko dolů a rychle naskočte na pohybující se plošinu. S oběma jděte jedinou cestou, která se vám nabízí. Můžete zde rovněž pozabíjet ptáky. Projděte dolů jedinými dveřmi, kde naleznete několik užitečných věcí. Přepněte se na Cartera s Andrem.

Nyní se vraťte s Andrem zpět na traverzu. Nejprve s Carterem stiskněte tlačítko doprava a držte jej, dokud se traverza nezastaví, poté to samé zopakujte s tlačítkem nahoru. Nakonec stiskněte tlačítko k sobě, stále jej držte a přepněte se na Andreho. Jakmile uvidíte nepřítele, zastřelte ho. Prohledejte stůl, seberte kartu a vraťte se zpět ke Carterovi. Nyní kartou otevřete dveře dole pod schody.

Jděte koridorem a pozabíjejte všechno, na co narazíte. Ze servisního výtahu seberte Pipe Bombs. Vezměte postavu s největším množstvím energie ve zbraních a projděte po schodech nahoru, okolo větráku a sestupte opatrně po trubkách dolů. Zde pobijte nepřátele a přepněte jediný vypínač v této místnosti. Nyní vyjděte dveřmi. Vraťte se zpět k ovládání větráků.

Přepněte se na Amber a vylezte na jeden z rotujících větráků. Nyní se přepněte na Andreho a nechte jej držet druhý přepínač od leva. S Carterem držte přepínač úplně vpravo. Chce to trochu cviku a trpělivosti. S Amber a Minoko se musíte dostat do otvoru u spodního větráku.

Až tam budete, pozabíjejte vše, co na vás vyběhne a doplňte si zásoby energie v rechargerech. Poté jděte vlevo do map roomu. Jděte stále dál a zabíjejte nepřátele. Pokud vám dojde munice, vždy se vraťte a doplňte si ji.

V místnosti s elektrickou podlahou pošlete FlyCam a ve skříni naleznete vypínač. S Minoko se nalogujte do terminálu u Map Roomu a otevřete dveře Carterovi s Andrem. S Amber jděte zpět a dolů po schodech. Naleznete zavřené dveře. Přepněte se na druhý tým.

Projděte dveřmi a uvidíte demoliční kouli blokovanou několika trámy. Odstřelte trámy a koule rozbije zeď. Nyní musíte proběhnout s Andrem. Až proběhnete, pošlete jej po schodech nahoru. Zastřelte monstrum a naleznete klíč. Zkuste jej sebrat, avšak spadne do prasklíny. Vraťte se zpět ke schodům.

Zde je díra v zemi, pošlete dovnitř Rover, seberte klíč a vraťte se na místo, kde jste jej původně našli. Projděte dveřmi a najdete otvor vedoucí k Amber. Vhoďte do něj klíč. S Andrem projděte po trámu poblíž otvoru a přejděte místnost. Rozstřelte sklo a opatrně vylezte na římsu. Jděte vlevo a střelte do velkého trámu. Vylezte na něj. Přejděte do dalšího okna a pak dolů po schodech.

Zastřelte brouka na mechanické ruce a opravte ji. Poté přístroj aktivujte. Nyní se vraťte zpět a jděte po druhých schodech dolů. U tlustého kabelu najdete mrtvé tělo brouka. Seberte jej a vložte do servisního výtahu, kde jste předtím sebrali pipe bombs. Nyní projděte s oběma postavami do horního patra (za koulí) do místností s krbem.

Nyní se přepněte na Amber. Seberte klíč. Vezměte obě holky, aktivujte skener a vstupte. Na kontrolním panelu stiskněte tlačítko dolů a aktivujte počítač. Věc, kterou jste před chvíli pomocí Andreho opravili, nyní budete ovládat stejně jako Rover. Jeďte k nerozbitným dveřím a pomocí silového paprsku je zničte. Poté se vydejte na ulici a zničte dveře nelevo. Jeďte do místnosti s Andrem a Carterem a přepněte se na ně.

Projděte do místnosti, kde jste nebyli, zabte nepřátele na mostě, avšak dejte si pozor na nezničitelný kanón nad vámi. Zatáhněte za páku u skleněné bariéry. Vraťte se zpět do místnosti s vaším novým vozítkem a přepněte se na Amber. Stiskněte tlačítko nahoru. Přepněte se na Minoko a zničte další neprůstřelné dveře.

Jeďte dál a zničte dveře vlevo. Zničte dveře uvnitř další místnosti, pokračujte koridorem a roztavte poslední dveře. Zde zaměřte bednu s municí a zničíte celé patro včetně kanónu. Zaparkujte vozítko a přepněte se opět do Minoko s Amber.

Jděte do místnosti, kde jste předtím vypnuli elektrickou podlahu. Projděte jí a jděte po trámu dolů, projděte dveřmi a zde počkejte.

Přepněte se na druhý tým. Projděte zničenými dveřmi až k vašemu opuštěnému vozítku. Jděte dolů po trámu a jděte k místu, kde je stažený most. Přepněte se na Amber s Minoko. Pošlete Rover pode dveřmi a dojeďte až k tlačítku. Rozbijte sklo a stiskněte jej. Zastaví se přepravní pás. Jděte po dopravním pásu, sledujte chodbu a zabte nepřátele. Naleznete terminál, nalogujte se s Minoko a znovu vytáhněte most.

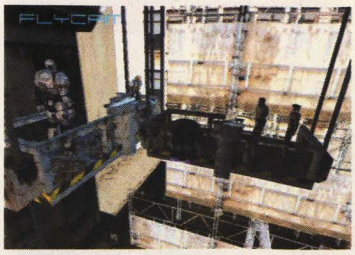
Přepněte se na Cartera s Andrem. Přejděte most. V místnosti je nalevo zařízení, které musí Andre opravit. Udělejte to. Stiskněte tlačítko vedle šipky ukazující vpravo, ale nic více.
S Amber pokračujte chodbou a napravo uvidíte magnet a malou kovovou klec. Vlezte do ní a s Andrem stiskněte blikající tlačítko. Nyní přemístěte klec a Amber ke Carterovi s Andrem.
S Amber zatáhněte páku, kde prýští horká pára a otevře se brána poblíž Minoko. S Minoko rozstřelte panel za branou a vezměte kartu.

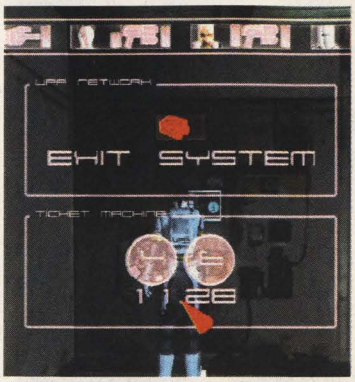
Použijte kartu na dveře naproti a proběhněte co nejrychleji. Nyní máte celý tým opět pohromadě. S Minoko se nalogujte do posledního terminálu a otevřete dveře, projděte se všemi do výtahu UPA.

Pokračování příště ...

PROJECT EDEN

Vzhledem k obsáhlosti samotného návodu na tuto velmi zapeklitou hru jsme se rozhodli přinést vám i stručný popis postav a předmětů, s kterými se tu setkáte. Takže pokud jste již návodem prošli, projděte si i následující řádky ...





Váš tým

Carter

Je velitelem skupiny. Můžete jej používat na většinu činností. V boji je průměrný, ale je trochu odolnější než Minoko a Andre.

Dovednosti: Může odemknout většinu zamčených UPA dveří.

Minoko

Je mnohem užitečnější než Carter, a je jedním z nejdůležitějších charakterů ve hře, a to nejen díky jejím dovednostem.

V boji je průměrná. Nenechte se zmýlit jejím křehkým zevnějškem. Nepříteli dokáže pěkně zatopit.

Dovednosti: Dokáže získat přístup k počítačům a dokonce překonat ochranné systémy.

Andre

Je technik a dokáže opravit spoustu věcí. Opět v boji průměrný ... asi jako Carter.

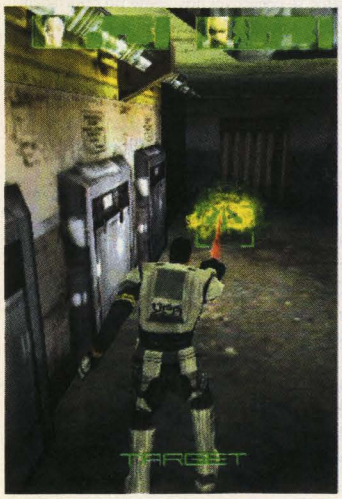
Dovednosti: Dokáže opravit poškozené stroje pomocí věcičky zvané omintool.

Amber

Ona je opravdu velká, silná a výdržná. Nejlépe se hodí k průzkumu terénu.

V boji je úplně nejlepší. Je odolná, má destruktivní rakety již od počátku a běhá stejně dobře jako ostatní. Může navíc absorbovat trochu více energie nežli ostatní. Může však používat pouze pulse gun, rakety a pipe bombs. Žádné jiné zbraně.

Dovednosti: Může procházet přes rozdílná životu nebezpečná místa jako oheň, zaplynovaná území, páru nebo elektrické výboje. Vzhledem ke své výdrži přežije i pád z vyšší výšky než normální člověk.



Zbraně a pomůcky

Zbraně pro Cartera, Minoko a Andreho

Pulse gun

Tuto zbraň máte již od začátku. Nepotřebuje mnoho energie, ale také nepřátelům příliš neimponuje :-)

Normální fire mód: pálí modrý paprsek, velice slabý. Můžete použít na cokoli, pokud máte dostatek trpělivosti, či dostatečný odstup.

Alternativní fire mód: Vystřelí energetickou kouli. Je potřeba nejprve nabít a držet 2-3 sekundy střelbu. Použitelné na skupinky minipavouků.

Disc Launcher

Velice silná zbraň, která však potřebuje mnoho energie a je pomalejší než Ambeřiny rakety. Stisknutím fire nejprve cíl zaměříte a opětovným puštěním tlačítka vypustíte disk.

Normální fire mód: vystřelí disk, který exploduje při styku s cílem. Užitečné na silnější nepřátele.

Alternativní fire mód: vystřelí disk, který exploduje při styku s cílem nebo se odrazí od stěny. Laserové zaměřování ukazuje trajektorii disku.

Time Shock

Zpomalí čas zasaženého cíle.

Normální fire mód: Čím častěji cíl zasáhnete, tím více se zpomalí (maximuj je asi 1/3 původní rychlosti). Pokud přestanete pálit, cíl se pomalu vrací do normálu. Tato zbraň je užitečná na nezničitelné kanóny, které pak nemají šanci vás zaměřit.

Alternativní fire mód: Vystřelí kouli, jež při dopadu na zem vytvoří energetické pole. Kdokoli přejde přes toto pole je zpomalen. Potřebuje však velké množství energie.

Extractor

Tato zbraň absorbuje energii nepřítele a mění ji na energii pro vaši zbraň. Pokud ji získáte, tak už nebudete mít velké problémy s municí.

Normální fire mód: Absorbuje energii nepřátel a při překročení limitu vytváří baterie. Můžete však nést pouze 99 baterií, poté je další čerpání zbytečné. Rozhodně si vytvořte dostatečnou zásobu.

Alternativní fire mód: Vystřelí paprsek, který však spotřebuje dost energie a způsobí lehké zranění. Také přeskakuje z nepřítele na nepřítele, pokud stojí dostatečně blízko sobě.

Pipe bombs

Nebere si příliš energie a přitom dává obstojnou damage nepřátelům.

Normální fire mód: bomba exploduje při kontaktu. Je dobré je používat na skupinky monster, avšak až naleznete Disc Launcher, nebudete bomby skoro používat.

Alternativní fire mód: bomby explodují v blízkosti monster.

Zbraně pro Amber

Amber's pulse gun

Stejná jako normální Pulse Gun. Dává dvojnásobnou damage a potřebuje dvojnásobnou energii.

Pipe bombs

viz výše. Amber však má užitečnější zbraň ...

Missile launcher

Amber má tuto zbraň již od počátku. Velmi silná a velmi účinná.

Normální fire mód: vystřelí raketu, která při zásahu nepřítele exploduje. Dobré na pomalé a silné cíle.

Alternativní fire mód: Při stisknutém fire můžete zacílit specifického nepřítele (locknout). Později získáte samonaváděcí rakety.

Ostatní pomůcky

Rover

Dálkově řízené vozítko, s kterým se dostanete na špatně přístupná místa. Dokonce se s ním můžete postavit třeba kryse :-)

FlyCam

V podstatě létající Rover s tím rozdílem, že FlyCam neustále při pohybu spotřebovává vaši zbraňovou energii. Proto pozor a vždy si před použitím pozici sejvněte.

Sentry Gun

Kdekoli ji umístíte, bude znepříjemňovat život všem nepřátelům. Bohužel si ji však vaši nepřátelé zvolí za primární cíl a mnoho tato zbraň nevydrží. Hodí se spíš jako taková návnada.

Omnitool

Tuto věcičku používá Andre na opravu různých věcí.

GAUNTLET MÓD
Dohrajte hru na jakoukoliv obtížnost pro odemknutí Gauntlet módu. V této minihře musíte co nejrychleji projít skrze velmi drsný dungeon. Stačí zvolit „the Gauntlet" v New Game Menu.

MÓD EXTREMNÍ OBTÍŽNOSTI
Poté co dohrajete minihru the Gauntlet, odemkne se pro vás volba Extreme Difficulity v New Game Menu. Jelikož je to volba jen pro opravdové drsňáky (viď Chucku) bude lepší, nebo spíše nutností naimportovat si postavu s již dost dobrým vybavením, zkušeností a prachami. Zvládnutí této hry vám odemkne jeden z dalších charakterů jménem Drizzt (a modří už vědí, ostatní poznají časem). Teď stačí stisknout START, zvolit výběr hráče a naimportovat ho z vašeho Gauntlet sejvu.

ONYX SWORD
Zabte Onyx Golema v Black Forge nedaleko konce hry. Ve své tuposti pustí tento meč. Tento meč působí velice těžko vylízatelné rány a je jeden z mála, s kterým se můžete vůbec ukázat u závěrečného Bosse.

CHEATY
Nesmrtelnost a výběr levelu
V průběhu hry podržte najednou tyto tlačítka R2 + L1 + Trojúhelník + směrovou šipku vlevo, poté stiskněte START. Na obrazovce se objeví Cheat menu, na které m si můžete nastavit nesmrtelnost, nebo přeskočit do libovolného levelu. Jedna z výhod přeskoku levelů je, že monstra se automaticky obnovují, takže pokud jste takzvaní „honiči zkušenosti" můžete si jí nahrabat kolik chcete.

BALDURS GATE: DARK ALLIANCE

Baldurs Gate je hra velmi tuhá a pro nováčka těžko zdolatelná. Proto je zde několik Cheatů a rad, kde co splašit. Navíc zde najdete i návod, jak zpřístupnit jednu bonusovou postavu.

Super-Status a více peněz
V průběhu hry podržte najednou tyto tlačítka R2 + L1 + směrovou šipku vlevo + R3, poté stiskněte START.

Hrajte jako Drizzt kdykoliv
Začněte novou hru a při výběru postavy držte všechny shifty (R1 +R2 + L1+ L2).

Drizzt Do'Urden
Tenhle chlápek stojí za to, ne?

Tady jsou jeho počáteční atributy
Level 16 Drow Ranger
Strength: 13 (+1 hit / +1 damage)
Intelligence: 17 (+4 maximum energy)
Wisdom: 19 (+9% experience)
Dexterity: 20 (+5 armor)
Constitution: 15 (+2 health)
Charisma: 14 (+10% buy/sell)
Health: 160
Energy: 57
Armor: 43
Base Attack: 41
Damage: 29 - 59

Equipment:
Icingdeath (+3 Frost Scimitar)
Damage: 11 - 25
Twinkle (+5 Defending Scimitar)
Damage: 17 - 33
Mithril Chain +4
Defense: 28

Repulsion: 2
Otiluke's Icy Orb: 3
Willpower: 1
Deflect Missiles: 3
Death Blow: 5 (max)
Improved Critical: 5 (max)
Improved Block: 1 (max)

cheats PSX

Mortal Kombat 4

Cheat Menu
Začněte hru pro dva hráče a na obrazovce pro zadání kódů (předtím než začne boj) nastavte kód 302-213. Zrušte boj a běžte do options, najeďte na „Versus Screen Enabled" a zmáčkněte blok+běh na deset vteřin.

Hrát jako Noob Saibot
Dohrajte hru s postavou „Reiko", potom začněte hru pro dva hráče a na obrazovce pro zakládání kódu nastavte kód 012-012. Zrušte boj a běžte do výběru postav, najeďte na „Hidden" a zmáčkněte ⇧ ⇧ ⇦ běh+blok.

Hrát jako Goro
Dohrajte hru s postavou „Shinnok", potom na obrazovce výběru postav najeďte na „Hidden" zmáčkněte ⇧ ⇧ ⇧ ⇦ běh+blok.

Monster Seed

Všechna monstra
Na ranči „Soulin Monster" najeďte do options, aktivujte položku „Buy Monster" a namačkejte
R2 R1 L2 L1 R1 R2 L1 L2 L2

Všechny předměty
Na obrazovce options namačkejte
R2 L1 R1 L2 R2 L1 R1 L2 L2

Konec
Na titulní obrazovce namačkejte
L2 R1 L1 R2 L2 R1 L1 R2 R2

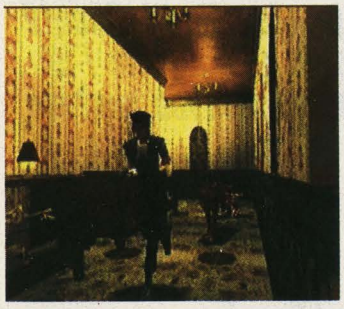
Road Rash – Jailbreak

Cheat menu
Na obrazovce voleb najeďte na položku „Multiplayer", držte L1+R1+R2+⇨ a zmáčkněte ⊗. Objeví se cheat menu, ve kterém zadejte následující kódy:

mód 5-0	BDK
sajdkáry	CMB
mód Jailbreak	KLFSDA
4x nitro v módu Jailbreak	FDMFG

Resident Evil

Jiné oblečení
Dokončete hru a uložte pozici. Potom začněte hrát znovu z uložené pozice



a dostanete klíč, použijte ho na dveře, které jste nemohli otevřít, když jste hru hráli poprvé (místnost v druhém patře se zrcadlem).

Raketomet a nekonečno munice
Dokončete hru za méně než tři hodiny, uložte pozici a začněte znovu. Budete mít k dispozici raketomet a nekonečno munice.

Nejlehčí verze hry
Začněte hru s Jill. Potom, co vejdete do jídelny, se vraťte zpátky do haly. Wesker vás pošle zpátky. Pokuste se vrátit znovu. Potom projděte kolem hodin, objeví se zombie a Barry ji zastřelí. Běžte do místnosti, odkud přišlo zombie. Na zemi leží mrtvý Kenneth. Pokud nemá nohy, znamená to, že jste v nejlehčí verzi hry.

Grand Theft Auto

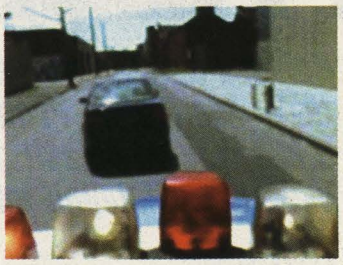
Následující hesla napište jako jméno hráče

BSTARD	všechny zbraně, nekonečno munice, výběr úrovní, 99 životů
BLOWME	souřadnice
CHUFF	bez policie
TURF	všechna města

Nesmrtelnost
V hlavním menu namačkejte □ △ ○ ⊗ ⊗ ○ △ △

Grand Theft Auto 2

Následující hesla napište jako jméno hráče



ITSALLUP	výběr úrovní
NAVARONE	všechny zbraně
LOSEFEDS	bez policie
BLOWME	super policie
LIVELONG	nekonečno zdraví
NEKKID	chodci bez oblečení
BIGSCORE	milion bodů
WUGGLES	souřadnice

Grand Theft Auto: London 1969

Následující hesla napište jako jméno hráče

HAROLDHAND	všechny úrovně, všechny zbraně, souřadnice, 9 999 990 bodů, bez policie, 99 životů
SORTED	všechny úrovně, všechny zbraně, nekonečno munice
RAZZLE	všechny úrovně
MCVICAR	99 životů
BIGBEN	9 999 990 bodů
SWEENEY	souřadnice
GRASS	bez policie

Hercules

Hesla do úrovní
The Hero's Gaunlet
had, medůza, mince, medůza

Centaur's Forest
kentaur, Herkulova silueta, Minotaur, lukostřelec

The Big Olive
kentaur, mince, had, Herkulova silueta

Hydra Canyon
mince, helma, mince, voják

Medusa's Lair
lukostřelec, pegas, lukostřelec, kentaur

Cyclops Attack
helma, pegas, Herkulova silueta, lukostřelec

Titan Flight
voják, mince, mince blesk

Passageway of Eternal Torment
medůza, voják, kentaur, pegas

Vortex of Souls
voják, blesk, voják, kentaur

End
pegas, voják, kentaur, voják

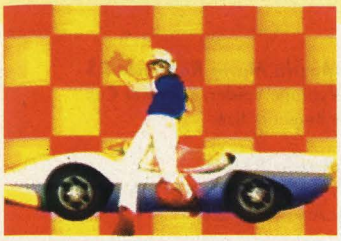
Speed Racer

Extra pohledy
pauzněte hru a zmačkněte ⇦⇦⇦ ⇦⇦ a ⇨⇨⇨⇨⇨

Závodit jen večer
Na obrazovce s výběrem tratě držte L1+L2+R1+R2 a zmačkněte ⊗

Závodit jen v noci
Na obrazovce s výběrem tratě držte L1+R2 a zmačkněte ⊗

Závodit jen ve dne
Na obrazovce s výběrem tratě držte L1+L2 a zmačkněte ⊗



Mód „Time Trial"
zmačkněte SELECT na obrazovce výběru tratě

Všechna auta
Na obrazovce výběru auta držte R1+R2+L1+L2+SELECT+⇩+△ a tlačítky ⇦ a ⇨ si vyberte auto

Judge Dredd

Nesmrtelnost
Podepište se jako „!EIKKIN" na obrazovce high score

Deformované postavy
Podepište se jako „!PEMON?" na obrazovce high score

Konec
Podepište se jako „?LOVESEXY?" na obrazovce high score

Extra credity
Podepište se jako „!BEDSTRAW!" na obrazovce high score

Killer Loop

Všechny tratě
V hlavním menu držte START a namačkejte
⇧ ⇦ ⇩ ⇦ ⇧ ⇦ ⇩ ⇨

Rychlost
V hlavním menu držte START a namačkejte
⇧ ⇦ ⇩ ⇦ ⇧ ⇦ ⇩ ⇨

Killer Loop
V hlavním menu držte START a namačkejte
⇧ ⇦ ⇩ ⇦ ⇧ ⇦ ⇧ ⇦

Pulse Rival třída 4
V hlavním menu držte START a namačkejte
⇩ ⇦ ⇧ ⇨ ⇩ ⇨ ⇧ ⇦

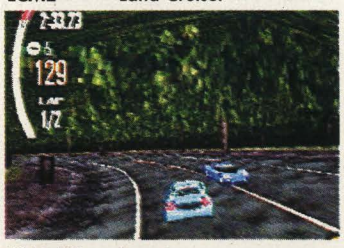
H&K 303 třída 4
V hlavním menu držte START a namačkejte
⇩ ⇨ ⇧ ⇦, ⇩ ⇦ ⇧ ⇨

Sinus Alpha třída 4
V hlavním menu držte START a namačkejte
⇩ ⇨ ⇧ ⇦ ⇩ ⇨ ⇧ ⇦

Need For Speed 2

Následující hesla zadávejte jako „password"

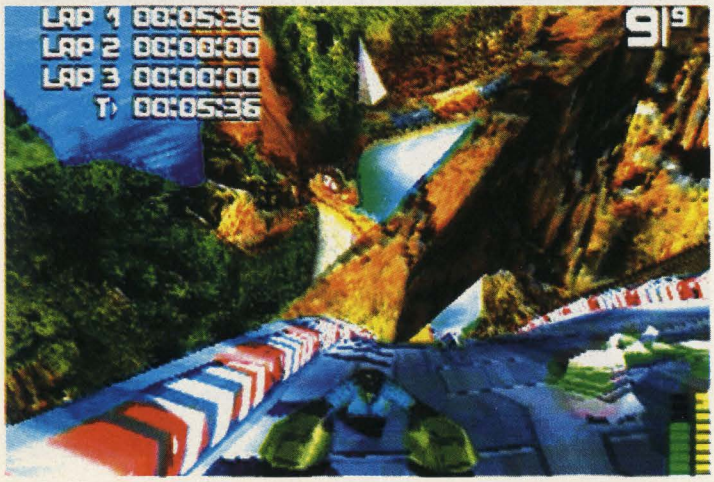
LILZIP	Ford Indigo
SHOTME	trať „Monolithic Studios"
POWRUP	vylepšení všech aut
REXHOUR	dinosauři
ARMYME	armádní vozidlo
BEETME	auto na sluneční pohon
BMRME	BMW
BNZME	Mercedes Benz
BUGME	VW Bug
BUSME	školní autobus
CITME	Citroen 2CV
CRATME	krabice
JEPME	nákladní auto
LCME	Land Cruiser



LINOME	limuzína
LOGME	Log
MAZME	Miata
OUTHME	dům
QUATME	Audi Quatro
SNOWME	jiné armádní vozidlo
STDAME	stánek se suvenýry (zelený)
STDBME	stánek se suvenýry (modrý)
STDCME	stánek se suvenýry (červený)
TRAMME	tramvaj
TREXME	dinosaurus
VANME	Mini-Van
VOVME	Volvo Station

WAGOME	vagon
YJME	Jeep Wrangler
MADLAND	dům 2
TOMBSTONE	náhrobní kámen

Pro druhého hráče změňte v heslech „ME" na „U"



Ultimate Fighting Championship

Hrát jako „John McCartney"
Napište „Big John" jako křestní jméno a neukládejte hru

Hrát jako „Card Girl"
Napište „Smile" jako křestní jméno a neukládejte hru

Hrát jako „Karate Fighter"
Napište „Chop" jako křestní jméno a neukládejte hru

Hrát jako „Ninja Fighter"
Napište „Sasuke" jako křestní jméno a neukládejte hru

Hrát jako „Pro-Wrestler"
Napište „Mask" jako křestní jméno a neukládejte hru

Hrát jako „Kung-Fu Fighter"
Napište „Kung-Fu" jako křestní jméno a neukládejte hru

Hrát jako „Kick Boxer"
Napište „Punch" jako křestní jméno a neukládejte hru

Hrát jako „Ulti-Man"
Napište „Octagon" jako křestní jméno a neukládejte hru

Hrát jako „Sumo Wrestler"
Napište „Circle" jako křestní jméno a neukládejte hru

Hrát jako „Street Fighter"
Napište „Street" jako křestní jméno a neukládejte hru

Hrát jako „Amateur Wrestler"
Napište „Mat" jako křestní jméno a neukládejte hru

Statistiky naplno
V módu „career" zadejte následující statistiky:

Life:	23
Power:	51
Speed:	3
Endurance:	9
Stamina:	27
Octagon Control:	77
Ground Skill:	34

Parasite Eve 2

Zbraň „GunBlade" z Final Fantasy VIII

Dokončete hru s hodností „S". Potom začněte hrát hru znovu (z uložené pozice). Zbraň GunBlade si můžete koupit za 10 000 BP.

Zbraň „Hyper Velocity"
Dokončete hru s hodností „A". Potom začněte hrát hru znovu (z uložené pozice). Zbraň Hyper Velocity si můžete koupit za 20 000 BP.

Mnišský hábit
Dokončete hru s hodností „L". Potom začněte hrát hru znovu (z uložené pozice). Mnišský hábit si můžete koupit za 3 000 BP.

cheats PSX

Half-Life

Nekonečné náboje
⇩ ⊗ ⇦ ◯ ⇩ ⊗ ⇦ ◯ START

Alien Mód
⇧ △ ⇧ △ ⇧ △ ⇧ △ START

Nesmrtelnost
⇦ □ ⇧ △ ⇨ ◯ ⇩ ⊗ START

Neviditelnost
⇦ □ ⇨ ◯ ⇦ □ ⇨ ◯ START

Slow Motion Mód
⇨ □ ⇧ △ ⇨ □ ⇧ △ START

Batman: Vengeance

Odemkne Cheat menu
Na titulní obrazovce, zmačkněte L2 R2 L2 R2 □ □ ◯ ◯

Odemkne Power pohyby
Na titulní obrazovce, zmačkněte L1 L1 R2 R2 L2 R2 L1 R1

Odemkne Batlauncher
Na titulní obrazovce, zmačkněte ◯ □ ◯ □ L1 R1 L2 R2

Nekonečně Handcuffů
Na titulní obrazovce, zmačkněte □ ◯ □ ◯ L2 R2 R2 L2

Twisted Metal: Black

Shadow Special
Podržte shifty a poté stiskněte △△△

Legends of Wrestling

Odemkne skryté wrestlery
V hlavním menu stiskněte ⇧ ⇧ ⇩ ⇩ ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ △ △ □

Soul Reaver 2

Bonus Material kód
V hlavním menu stiskněte ⇦ △ ⇨ △ ⇩ ◯ ⊗

Devil May Cry

All Star Group Fotografie
Pro odemknutí All Star Group fotografie musíte získat rank „S" ve všech misích.

Dante Must Die Mód
Projděte Legendary Dark Night Mód pro odemknutí Dante Must Die Módu.

Hard Mód
Projděte hru až do konce, poté se odemkne Hard Mód.

Legendary Dark Night Mode
Úspěšně dokončete Hard Mód pro odemknutí Legendary Dark Night Módu.

Super Dante
Úspěšně projděte Dante Must Die Mód pro odemknutí Super Danteho.

Dark Cloud

Demon Shaft dungeon
Úspěšně dokončete hru a uložte si pozici pro odemknutí Demon Shaft. Demon Shaft bude k dispozici pod nabídkou „Go To Others Areas". Jedná se o extrémně drsný Dungeon o 100 podlažích.

Gemy
Následující seznam Gemů využijete zejména při přípravě zbraní:

Garnet: +10 Animal, +10 Rock, +10 Fire, +5 Attack
Pearl: +10 Undead, +10 Thunder, +10 Endurance

Ruby: +10 Mimic, +10 Fire, +10 Speed
Sapphire: +10 Flying, +10 Wind, +10 Magic
Amethyst: +10 Mage, +10 Dino, +10 Ice
Opal: +10 Mage, +10 Steel, +10 Endurance
Peridot: +10 Plant, +10 Animal, +10 Holy, +5 Attack
Aquamarine: +10 Sea, +10 Flying, +10 Ice
Topaz: +10 Undead, +10 Flying, +10 Speed, +5 Attack
Turquoise: +10 Rock, +10 Mimic, +10 Ice
Emerald: +10 Dino, +10 Plant, +10 Magic
Diamond: + 5 vs. All Creatures, Extra +5 vs. Steel

Gran Turismo 3: A-Spec

Aston Martin Vanquish
Vyhrajte British GT Car Cup v Professionální lize.

Audi S4
Vyhrajte Tourist Trophy v Amatérské lize.

Audi TT 1.8T Quattro
Vyhrajte Tourist Trophy Audi TT Race v Beginner lize.

Celica TRD Sports M
Vyhrajte FF Challenge v Amatérské lize

Chevrolet Camaro SS
Vyhrajte Stars and Stripes Grand Championship v Beginner lize.

Citroen Xsara Rally Car
Vyhrajte Super Special Route 5 Wet v Rally.

Daihatsu Mira TR XX Avanzato R
Vyhrajte Turbo Race of Turbo Sports v Beginner lize.

Ford Escort Rally Car
Vyhrajte Tahiti Maze v Rally.

Ford Focus Rally Car
Vyhrajte Smokey Mountain Rally v Rally.

Honda Civic SiR-II
Vyhrajte Type R Meeting v Beginner lize.

Honda CRX Del Sol SiR
Vyhrajte NA Race of NA Sports v Beginner lize.

Honda NSX Type S Zero
Vyhrajte MR Challenge v Amatérské lize.

Honda NSX Type-R
Vyhrajte Type R Meeting v Amatérské lize.

Impreza Rally Car
Vyhrajte Tahiti Maze II v Rally.

Mazda 787B
Vyhrajte Like the Wind v Professionální liez.

Mazda Eunos Roadster
Vyhrajte Clubman Cup v Beginner lize.

Mazda Miata Roadster RS
Vyhrajte Spider/Roadster Cup v Beginner lize.

Mazda RX8
Vyhrajte NA Race of NA Sports v Amatérské lize.

Mazda Savanna RX7 Infini III
Vyhrajte the 80's Sports Car Cup v Beginner Lize.

Mercedes Benz CLK Touring Car (D2 AMG Mercedes)
Vyhrajte the Legend of Silver Arrow v Amatérské Lize.

Mercedes SLK 230 Kompressor
Vyhrajte the Legend of Silver Arrow Mercedes Benz v Beginner Lize.

Mines Lancer Evolution VI GSR
Win the Turbo - Race of Turbo Sports v Amatérské Lize.

Mini Cooper 1.3i
Vyhrajte the Lightweight K Cup v Beginner Lize.

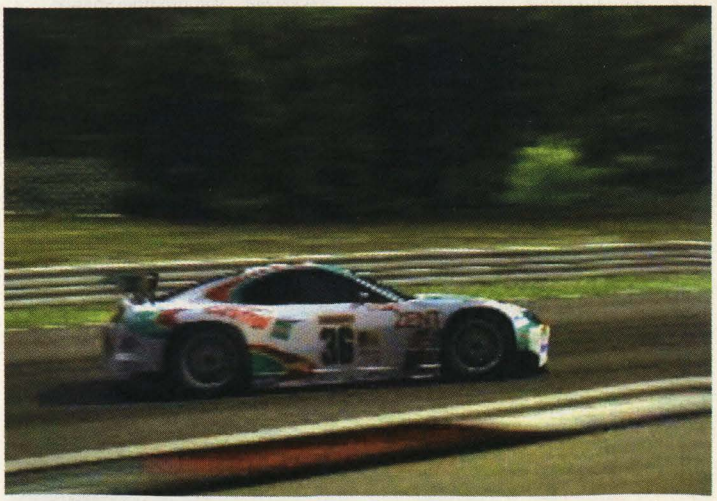
Mitsubishi Lancer Evolution IV GSR
Vyhrajte the Evolution Meeting v Beginner Lize.

Mitsubishi Lancer Evolution V GSR
Vyhrajte all Golds v Beginner Lize.

Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car
Vyhrajte the Evolution Meeting v Amatérské Lize.

Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car
Vyhrajte the Smokey Mountain II v Rally.

Mitsubishi Lancer Evolution VII GSR
Vyhrajte the 4WD Challenge v Amatérské Lize.



Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car Prototype
Vyhrajte the 4WD Challenge v Professional Lize.

Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car Prototype
Vyhrajte the Swiss Alps II v Rally.

Nismo 400R
Vyhrajte the Race of Red Emblem v Amatérské Lize.

Nismo Skyline GT-R S-tune
Vyhrajte the 80s Sports Car Cup v Amatérské Lize.

Nissan Silvia K's 1800cc
Vyhrajte the FR Challenge v Beginner Lize.

Peugeot 206 Rally Car
Vyhrajte the Swiss Alps v Rally.

Shelby Cobra
Vyhrajte the Spider & Roadster Championship v Professional Lize.

Spoon Sports S2000 Race Car
Vyhrajte the Stars & Stripes Grand Championship v Amatérské Lize.

Subaru Impreza Rally Car Prototype
Vyhrajte the Super Special Route 5 Wet II v Rally.

Subaru Legacy Blitzer B4
Vyhrajte the Boxer Spirit v Amatérské Lize.

Suzuki Alto Works Suzuki Sports Limited
Vyhrajte the 4WD Challenge v Beginner Lize.

Suzuki Escudo Pikes Peak Version
Vyhrajte all Golds v Rally.

Team ORECA Dodge Viper GTSR
Vyhrajte all Golds v Amatérské Lize.

Tommy Kaira ZZII
Vyhrajte the MR Challenge v Professional Lize.

Toyota Celica Rally Car
Vyhrajte the Tahiti Challenge of Rally v Rally.

Toyota Celica SS-II
Vyhrajte the Altezza Race v Beginner Lize.

Toyota Corolla Rally Car
Vyhrajte the Tahiti Challenge of Rally II v Rally.

Toyota MR-S S Edition
Vyhrajte the MR Challenge v Beginner Lize.

Toyota Sprinter Trueno GT-Apex (AE-86 Type I)
Vyhrajte the Sunday Cup v Beginner Lize.

Toyota Sprinter Trueno GT-Apex Shigeno Version
Vyhrajte the FR Challenge v Amatérské Lize.

Toyota Vitz RS 1.5
Vyhrajte the FF Challenge v Beginner Lize.

Toyota Vitz RS 1.5
Vyhrajte the Vitz Race v Beginner Lize.

Volkswagen New Beetle RSi
Vyhrajte Beetle Cup v Beginner Lize.

Monster Rancher 3

Automatický trénink
Po vybrání specifického tréninku frekventovaně mačkejte X. Vaše monstrum začne tréninkový proces samo a většinou vyhraje, pokud bude mít dost zdraví.

Silpheed: The Lost Planet

Všechny zbraně
Vložte "XACALITE" jako jméno na počátku první Stage.Nyní budou všechny zbraně aktivní.

Top Gear Dare Devil

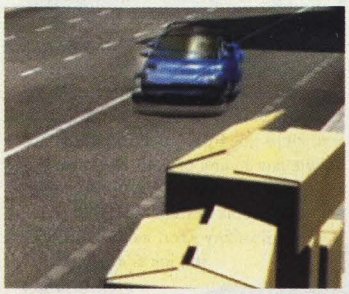
Alternativní paint job
V hlavním menu stiskněte ⇩ ◎ ⇩ R1 ⇨ ⇨ ⇦ ◎ ◎ L2 L1 pro změnu laku vaší káry..

Motion blur mód
V hlavním menu stiskněte ⇧ ⇦ ◎ ⇩ ⇨ ◎ ⇧ ⇩ ⇦ ⇨ ◎ ◎ pro odemnkutí "Motion Blur" módu.

The Geeze car
Posbírejte všechny coiny v Římě level 1 pro odemknutí Geeze auta.

P-nut car
Posbírejte všechny coiny v Římě level 2 pro odemknutí P-nut auta (Mini Cooper).

Froggy auto (žabak)
Posbírejte všechny coiny v Římě level 3 pro odemknutí Froggy auta.



Super Genius auto
Posbírejte všechny coiny v London level 1 pro odemknutí Super Genius auta.

Turtle car
Posbírejte všechny coiny v London level 2 pro odemknutí Turtle auta (VW Beetle Convertible).

Ricochet car
Posbírejte všechny coiny v London level 3 pro odemknutí Ricochet auta (Audi TT).

Fang car
Posbírejte všechny coiny v London level 4 pro odemknutí Fang auta (Mazda MR2 Spyder).

Road Shark car
Posbírejte všechny coiny v London level 5 pro odemknutí Road Shark auta (Honda S2000).

Portabello car
Posbírejte všechny coiny v Tokyo level 1 pro odemknutí Portabello auta (Lotus Elise).

Street Eagle car
Posbírejte všechny coiny v Tokyo level 2 pro odemknutí Street Eagle auta (Porsche 911).

Black Widow car
Posbírejte všechny coiny v Tokyo level 3 pro odemknutí Black Widow auta (Plymouth Prowler).

Sunny Garcia Surfing

Surfer kód
Podržte R1+L1 v titulní obrazovce a poté stiskněte ⇦ ◎ ⇧ ⇨ ◎ ⇦ ⇦

Gungriffon Blaze

Extra bomby
Vložte "FEA MASTER!" jako jméno pilota "Mexico" jako jméno země a "Female" jako pohlaví pro začátek s 12 fuel-air bombami.

Type 9
Obdržte 13 medailí pro odemknutí Type 9.

Jagdpanther
Nasbírejte 6 millionů bodů pro odemknutí Jagdpanther.

Army Men: Sarge's heroes 2

Výběr levelu
Vložte "FREEPLAY" jako password.

Nesmrtelnost
Vložte "NODIE" jako password.

Všechny zbraně
Vložte "GIMME" jako password.

Neviditelnost
Vložte "NOSEEUM" jako password.

Mini mód
Vložte "SHORTY" jako password.

Big mód
Vložte "IMHUGE" jako password.

Debug informace
Vložte "THDOTEST" jako password.

Surfing H30

Bonusové charaktery a prkna

Úspěšně dokončete hru na normální obtížnost pro odemknutí Tyrone King, Lara Barcella, Gareos, a šesti prken.

Úspěšně dokončete hru na semi-pro obtížnost pro odemknutí Morsa, Serena Knox, Jojo a šesti prken.

Úspěšně dokončete hru na PRO obtížnost pro odemknutí Mikey Sands, Largo, Lyco Sassa a pěti prken.

Úspěšně dokončete hru na Master obtížnost pro odemknutí Surfoida a tří prken.

TRAINING DAY

Ráno. Mladý snaživý policista Jake Hoyt je povýšen do protidrogového oddělení losangelské policie a začíná mu výcvikový den u zkušeného arogantního detektiva Alonza Harrise, „úřadujícího" v zabaveném luxusním voze. Jeho metody nejsou příliš vzdálené těm, které používají pouliční gangy. Zabavuje marihuanu pro vlastní potřebu, krade drogy a peníze překupníkům. Během dne mladík zjišťuje, že detektiv, jeho nedostižný vzor, nemá tak čistý štít, jak si myslel. Zapletl se totiž s ruskou mafií a tu není radno dráždit. Jak rychle sehnat milión dolarů do půlnoci? Jelikož Alonzo není žádné ořezávátko, hodlá vše vyřešit po svém. Vše pak směřuje k neodvratnému finále.

Tvůrci nám prezentují život v Los Angeles jako život plný korupce, násilí, zločinu a nespravedlnosti v zájmu spravedlnosti. Je pravda, že po shlédnutí filmu bych se raději L. A. vyhnul obloukem. Ačkoliv se může zdát příběh ohraným, díky hlavním představitelům a jejich nadstandardním výkonům se můžete dvě hodiny dobře bavit. Denzel Washington obsazen do nezvykle záporné role zkorumpovaného policisty je velmi věrohodný a jeho hlášky typu „Jsem polda. King Kong je vedle mne nula!" zní dosti přesvědčivě. Ethan Hawke v „naivní" roli se sice od počátku filmu potácí v marihuanovém opojení, ale díky hereckému talentu je nás schopen přesvědčit o čemkoliv. Obsazení epizodních roliček kriminálních živlů muzikanty jako Dr. Dre, Snoop Dogg nebo Macy Gray je pak pověstnou třešničkou na dortu.

Policejní thriller je žánr, kterému se nejlépe daří na televizních obrazovkách. Z klasických tu máme třeba Miami Vice nebo Police New York. Rozvinout jednotlivé charaktery postav a jejich jednání je přece jenom snažší na ploše několika hodin než je vměstnat do celovečerního příběhu. Na plátnech kin se nám v modrobílé uniformě předvedla Jamie Lee Curtis v Chladné oceli či Denzel Washington v thrilleru Ricochet, kde však jednal podle hesla: „Služ a ochraňuj". S dvojicí ostříleného praktika a idealistického nováčka jsme se mohli setkat například v Eastwoodově akční krimi Zelenáč.

Antonie Fuqua je hollywoodským nováčkem, který z režisérské stoličky dirigoval pouze dva snímky. Hongkongskou akční školu si vzal za svou a s Chow Yun-Fatem, akční hvězdou Dálného Východu, a Mirou Sorvino natočil lehce nadprůměrné Střelce na útěku. Druhým snímkem je Bait (ve videopůjčovnách dostupný pod odstrašujícím českým překladem Vnadidlo), komediálně laděná variace na Nepřítele státu. Svým třetím snímkem dokazuje, že je schopen zvládnout inteligentnější a zajímavější podívanou.

Noc. Jake se vrací pozdě v noci za svou rodinou a my si jen můžeme přát, aby takových čestných a neúplatných policajtů jenom přibývalo.

Petr Čemus

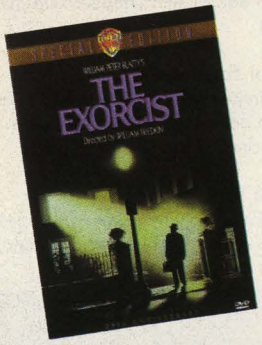
COMMING SOON...

Z pekla

(From Hell, USA 2001, Bontonfilm)

Londýn, podzim 1888. V chudinské čtvrti Whitechapel řádí vrah prostitutek, legendární Jack Rozparovač. Nejnovější zpracování vděčného tématu vychází z verze, v které je nikdy neodhalený vrah sedmi prostitutek člověkem z vysokých společenských kruhů. Po jeho stopách se vydává zvláštní intuicí nadaný inspektor Fred Abberline ve vynikajícím podání Johnny Deppa. V historickém thrilleru, natáčeném v českých exteriérech, se můžeme těšit na drsné prostředí chudinského ghetta, vražedné napětí a unikátního Sloního muže.

VIDEOCLASSICS



Vymítač ďábla – Director's Cut

(The Exorcist – Director's Cut, USA 1973/2000, WHV)

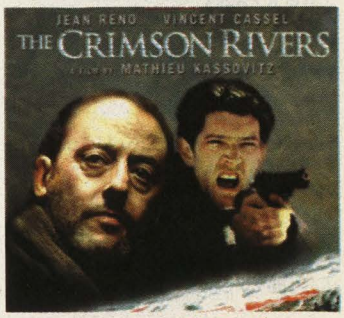
Kdo by neznal příběh ďáblem posedlé dvanáctileté Regan a otce Merrina (působivý Max von Sydow), který se snaží vyhnat Satana z těla dívky. Do pohodlí domácích přehrávačů se jeden z nejúspěšnějších hororů filmové historie vrací v původním znění s několika minutami navíc, obohacen o digitální triky a s digitálně upraveným zvukem. K nejvýznamnějším scénám patří legendární „pavoučí chůze" Regan po schodech a pozměněný konec v němž se zpochybňuje happy end.

Princezna Mononoke

(Mononoke Hime, Japonsko 1997, SPI)

Jednou za čas se rozhodne udělat český distributor radost příznivcům kvalitní nekomerční podívané a doveze na náš videotrh nějakou tu lahůdku. Příznivci japonského animovaného stylu manga se můžou připravit na skutečný skvost. Středověké Japonsko. Nemilosrdný konflikt rychle se rozvíjející lidské civilizace se starobylou kulturou a magickou přírodou. Dokonalé akční scény střídají poklidné záběry nedotčeného panenského lesa. Setkáme se s démony, duchy nebo bohy, kteří se dokonce dají zabít. Před vašima očima se tak neodehrává klasický souboj Dobra a Zla, ale holý boj o přežití silnějšího.

HOT DVD



Purpurové řeky

(Les rivières pourpres / The Crimson Rivers, Francie 2000, BHE)

Poklidná atmosféra univerzitního městečka v Alpách je rozvířena nálezem podivně zohavené mrtvoly. Povolán je specialista z Paříže (charismatický Jean Reno), který s pomocí místního svérázného poldy začne pátrat po brutálním vrahovi. Pátrání odhaluje dlouho utajované skutečnosti v historii univerzity a jde do finále vysoko v horách. Komu se líbil temný thriller Sedm, bude potěšen francouzskou detektivkou s hororovým kořením a špetkou akce. Bonusové materiály obsahují kromě trailerů a audiokomentářů režiséra a hudebního skladatele téměř dvě hodiny velmi kvalitních dokumentů z natáčení.

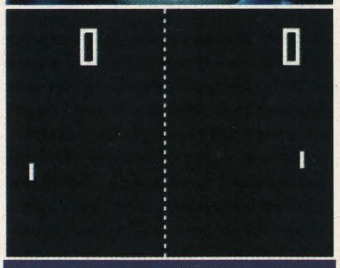
PARTY GAMES

Pořádáte pro své přátele párty a nějak vám to tam vykysává? Pokud vlastníte PSX (což pravděpodobně vlastníte, když nás čtete), pak jim pusťte jednu z tzv. party games ... ale pozor! Každá z her se hodí na jinou dobu.

BUST A MOVE

Výborná párty hra ála Tetris. Počet hráčů je bohužel omezen na dva, takže zbytek lidí musí jen čekat, až si ti dva ze vzteku skočí po krku a uvolní se místo. Přes nesporné kvality má tato hra jednu velkou nevýhodu – vyžaduje logické uvažování, a tak se hodí opravdu jen NA ZAČÁTEK party.

PONG



Snad první počítačová hra se dokonce dočkala svého remaku a tak si tuto dvě-čárky-hrají-ping-PONG-se-čtverečkem hru můžeme vychutnat v plném 3D prostředí. Systém hry zůstal zachován až na dvě věci: 1/ místo čtverečku si pinkáte s míčkem 2/ počet hráčů byl rozšířen na čtyři. Na párty ideální hra, která však vyžaduje jistou dávku postřehu, takže doporučujeme NA ROZJEZD!

BISHI BASHI SPECIAL

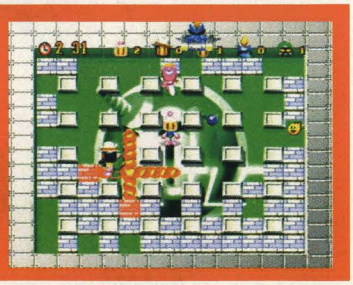
Bishi Bashi Special je opravdovou lahůdkou na párty. Jestli si myslíte, že jsou japonští vývojáři úchylové, pak vás v tom tato hra jen utvrdí. V BBS naleznete doslova stovky (no možná spíš desítky, ale nepočítal jsem to) miniher takové úchylnosti, že vám polezou oči z důlků. Nevím, kam na všechny ty hry autoři chodí, ale pravdou je, že ještě nikoho jiného nenapadlo udělat například soutěž v rychlosti vymačkání tuhy z mikrotužky, hod dortem do hostů na svatbě (přesně ve stylu stařičkého Hyper Sportu) nebo spousta miniher ála Point Blank. Každá hra vás zaručeně pobaví a jestli vás zrovna nějaká nechytne, tak se nic neděje. Šance, že se bude v nejbližší hodině opakovat je opravdu minimální. Jestli chcete své hosty na párty opravdu pobavit, pak jim pusťte právě tuto hru. A nebojte ... nemůžete minout, protože se hodí opravdu NA JAKOUKOLI DOBU.

POINT BLANK

Dnes již všeobecně známá zaměřovačka se dočkala již tří pokračování. Jestli vlastníte dvě bouchačky, pak vám nic nebrání na párty nažhavit právě takovou pařbu. Samotná hra nabízí přímo mód Party game, v kterém se v turnaji může utkat až osm hráčů. Nudit se rozhodně nebudete, protože zde naleznete nespočet miniher, v kterých se dosytosti vyblbnete. Hra bohužel vyžaduje jistou koordinaci oka a pistole, takže se hodí spíše do fáze PŘED PŮLNOCÍ.

BOMBERMAN

Bomberman je opravdu klasikou. Vůbec jedna z prvních her, která se dala hrát až ve čtyřech lidech najednou, a to již na starých 16-ti bitových mašinách. Celá hra vyžaduje trochu taktiky a trochu postřehu, ale ne zas tolik, abyste si ji nemohli zapařit až bude párty V PLNÉM PROUDU. Na PSX vyšlo odhadem už asi pět verzí této nesmrtelné hry, takže neváhejte a jednu si obstarejte... my doporučujeme Bomberman World.



MANGA

Japonsko a comics

Hry na Playstation se dají rozdělit na dvě skupiny. Na japonské a ty ostatní. Japonci méně visí na realitě, jejich hry jsou více fantazijní a o poznání šílenější. Může se např. hra Parrapa da Rappa zrodit v Americe? Těžko, něco takového může vzniknout jen v Japonsku. Při pohledu na jejich hry člověka občas napadne, proč jsou Japonci takoví magoři. Snad proto, že Japonsku vládnou comicsy, neboli manga. A královna mangy je Rorikon, neboli malá holčička s velkýma očima a pestrobarevnými vlasy.

Proč comics?

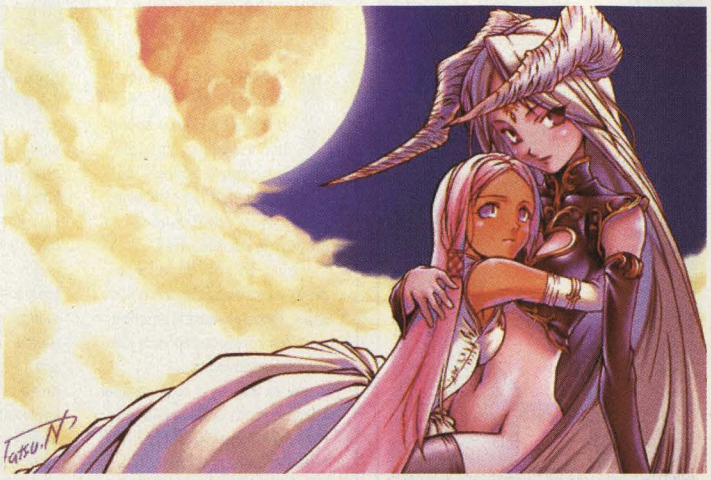
Japonsko je zemí comicsu. Ročně se prodá přes dvě miliardy manga knížek a magazínů, tedy skoro polovina veškeré produkce tiskovin. O tom, proč jsou zrovna v Japonsku comicsy tak populární, lze radostně spekulovat. V Japonském výtvarném umění měla kresba a ilustrace vždy důležité místo, dílem díky systému písma, který patří k nejsložitějším na světě. Používají se celkem tři abecedy, jedna znaková (kandži), která má ve své obecné formě dva tisíce znaků a pak dvě abecedy slabikové, k jejichž zápisu se používají písma kana, tedy hiragana a katakana. Znaky a hiragana se používají v běžném textu v bublinách, katakana převážně k tvorbě zvukových efektů, které jsou v manze častější než v západním comicsu.
Protože i v dospělosti mají mnozí Japonci potíže se čtením, jsou v dětské a teenagerské manze u složitějších znaků používány postranní vysvětlivky ve slabikové abecedě.

Mangazíny

Základním médiem mangy jsou magazíny. Jsou to tlusté, několikasetstránkové časopisy plné černobílých comicsových příběhů, tištěné tím nejhorším tiskem, na papír svou kvalitou se blížící toaletnímu. Magazíny jsou levné (nejprodávanější magazín Šónen Jump stojí v přepočtu okolo šedesáti korun, což je pro Japonce skoro zadarmo) a vychází v různé periodě, tedy týdně, dvoutýdně, měsíčně či dvouměsíčně. Každý magazín má svoji cílovou skupinu, podle pohlaví, věku a typu příběhů, takže vychází magazíny pro děti, pro teenagery (už rozdělené na klučičí a holčičí), erotické magazíny pro muže, ženy a homosexuály (a také magazíny June, určený pro ženy s příběhy homosexuální lásky mezi muži), dále jsou magazíny pro hráče oblíbené japonské hry Pachinko (něco jako pinball), pro mladé matky, pro militaristy atd.... Zkrátka výběr je široký a bohatý, každému podle jeho přání, každému podle jeho potřeb.
Koupit si v Japonsku manga magazín není nijak těžké. Jsou totiž na každém rohu. Japonec jedoucí z práce si koupí svůj oblíbený, v metru jej přečte a na konci cesty jej vyhodí do koše. V každém magazínu je několik seriálových příběhů, rozmanitých tak, aby uspokojily širší okruh čtenářů. Úspěšné řady pak vycházejí v lepší kvalitě jako knížky, animované filmy (animé), či počítačové hry. Autoři (mangaka) úspěšných manga oplývají popularitou a horentními honoráři, ti začínající z platu sotva uživí sami sebe. Pokud je manga neúspěšná, prostě skončí a dává se místo dalším autorům lačným úspěchu, kterých je mnoho, neboť toto povolání je velice populární, redakcím chodí neustále práce začínajících autorů a redaktoři sami prochází fanziny (dódžinši) a hledají nové talenty, kteří by byli schopni založit nový kult (a také podepsat otrockou smlouvu s nakladatelem, odevzdat mu beze zbytku autorská práva a dřít jako magor za mizerný plat).

Skoč mi pro Šónen Jump

Nejprodávanějším japonským manga magazínem a vlastně nejprodávanějším týdeníkem na světě je Šúkan Šónen Jump, kterého se každý týden prodá přes pět miliónů. Na první pohled představuje pro neznalce menší šok, neboť při svém rozsahu okolo čtyř stovek stránek je to už slušný telefonní seznam. Je zaměřen na kluky základních a středních škol, ale kupují si ho i muži mnohem starší, což je vidět na skladbě reklam, kde najdeme počítačové hry, auta, fotbalové oblečení, deodoranty a podpůrné prostředky na růst svalů.
Mezi seriály dominují příběhy o radostech



a strastech japonského teenagera, pro zasněnější povahy několik fantasy příběhů, pro brýlaté intelektuály mangu o hře go a pro sportovněji založené mangu fotbalového zápasu. A co je nejdůležitější, na všechny jsou uplatňována jednotná kritéria, která tvoří tři slova, "kamarádství", "úsilí" a "vítězství", což podle průzkumu jsou pro mladé Japonce nejdůležitější hodnoty. Něco z toho v příběhu prostě vždycky musí být.

Manga mimo Japonsko

Svět comicsu v Japonsku je obrovský a pestrý, ale uzavřený. V okolních, kulturně příbuzných zemích se sice manga vydává, ale Japonce tam silně nesnášejí od druhé světové války (v Jižní Koreji bylo vše japonské ještě donedávna zakázáno) a pro západní svět je drtivá většina produkce zase těžko pochopitelná (což platí i obráceně).

Ledy se hnuly až od osmdesátých let, kdy do Ameriky začaly pomalu ale jistě pronikat vlivy japonské popkultury a mezi nimi i manga a animé. Zlé jazyky tvrdí, že hlavním hybatelem bylo animované porno (neboli hentai, neboli háčko, neboli eči), ale faktem je, že se postupně vytvořil manga fandom, pro který mangu vydávají malá nakladatelství, jako Viz nebo Dark Horse, která kupují práva pro mangy s šancí uspět i v Americe, odkud se práva dále prodávají do Evropy, kde je většinou překládána z angličtiny. Takto dovážené mangy nelze pokládat za relevantní vzorek toho, co v Japonsku vychází. Většinou se jedná o mangy určené pro muže od 16 do 25, což jsou v Americe nejčastější čtenáři comicsu. Někdy ale dochází k roztomilým situacím, kdy např. série Sailor Moon, který je původně určena výhradně pro japonské ženy, je v Americe a Evropě oblíbená u obou pohlaví. Aktivní manga a animé fandom existuje i v Čechách kolem domény www.manga.cz, v Čechách se ostatně ani jinak k manze nedostanete, neboť u nás vůbec nevychází. Člena fandomu poznáte jednoduše. V emailu místo klasického a zavedeného smajlíku :-) používají tento ^_^. Proč? Vypadá to víc jako obličej z mangy.

Kolátor

PŘÍŠTĚ...

- Max Payne
- Evil Twin
- Stunt GP
- Outcast 2
- Dropship
- State of Emergency
- Wipeout Fusion
- Medal of Honor:FL

č. 2 vychází 4.2.2002

REDAKCE

Šéfredaktor: Tomáš Stoklasa
E-mail: stoky@playgames.cz
Šéfgrafik: T. J. Trixter K.
E-mail: trixter@playgames.cz
Ředitel produkce: Marek Cacák
E-mail: cacak@playgames.cz
Externisté: Mijk Vanderpoel, Petr Čemus, Jan Kaštánek, Jan Kubeš
Inzerce: 0606/ 353 104
inzerce@playgames.cz
Web: www.playgames.cz
E-mail: info@playgames.cz

Adresa redakce: Playgames
S. K. Neumanna 28
182 00, Praha 8

povoleno **MK ČR E 12297**

ISSN 1213-5151

Vydává **Los Typos s.r.o.**
Dvoudílná 22, 190 00, Praha 9-Střížkov
Rozšiřují:
Společnosti holdingu PNS, a.s., Mediaprint & Kappa Pressegrosso s.r.o.

Tisknou: Zlínské tiskárny a.s.

Special Thanx:
Za zapůjčení her do tohoto čísla firmě Bohemia Interactive s.r.o. a obchodu Playcentrum, Stroupežnického 24, Praha 5

Výsledky »Všeobecného qvííííízu o předplatné magazínu Playgames«

Předně chceme poděkovat všem, kteří se všeobecného qvííííízu zúčastnili, za důkaz, že máte o podobné soutěže zájem, a že v nich tedy můžeme pokračovat (další záludné otázky naleznete níže).

Odpovědi nám do redakce přišlo vskutku požehnaně a naše srdce zaplesala nad hromadou dopisů a korespondenčních lístků s vašimi odpovědmi.

Avšak jaké bylo naše zděšení, když ze všech došlých kupónů byl správně vyplněn JEN JEDEN! Nasadili jsme snad laťku příliš vysoko? Nevíme, ale rozhodně nehodláme polevovat, neboť ty nejzáludnější otázky pro ty nejlepší z nejlepších máme stále v záloze. Největší problémy jste měli s otázkou ohledně hry Driver, kde mnoho z vás tipovalo, že pravé zaměstnání hlavního hrdiny Tannera je závodní jezdec. Bohužel není tomu tak, a každý, kdo alespoň jeden z dílů chvíli hrál, by měl vědět, že Tanner je přeci tajný policista. Malý chyták jsme na vás připravili se hrou Sheep, Dog'n'Wolf, kde v ústřední roli skutečně nevystupuje všem známý a obdivovaný (a taky litovaný) Willie E. Coyote, alébrž jeho bratranec Ralph. Nu což, musíte pečlivěji číst naše recenze :-). Jinak jste si vedli velice dobře a naprosto správně jste tipovali, že Dexter ze hry Jak&Dexter je fretka ... to jsme od vás nečekali.

Nyní tedy vyhlásíme nejlepšího z nejlepších, borce jehož jméno budiž blahoslaveno a vynášeno do pařanského nebe. Jediný, kdo bezchybně zodpověděl všechny naše otázky byl ... tamtadadáááááááá ...

Jiří Hašek z města Slaný

A dostává od nás roční předplatné našeho magazínu!

Správné odpovědi na naše záludné otázky

1)	a	b	**c**	d
2)	a	b	c	**d**
3)	a	**b**	c	d
4)	a	b	**c**	d
5)	**a**	b	c	d
6)	a	**b**	c	d
7)	**a**	b	c	d
8)	a	b	**c**	d
9)	a	b	**c**	d
10)	a	**b**	c	d
11)	a	b	c	**d**
12)	a	b	c	**d**
13)	**a**	b	c	d
14)	a	b	c	**d**

! Nemilosrdný qvíííííz o hru Mummy Returns a roční předplatné magazínu Playgames !

Minulý měsíc jsme pro vás připravili pár lehoučkých otázek, na které se podařilo správně odpovědět jen jednomu z vás. Nehodláme polevovat, ale přihodíme do banku jednu hru pro PS2 a to Mummy Returns. První vylosovaný získá tuto hru + roční předplatné našeho magazínu, další dva vylosovaní získají „jen" roční předplatné. Nemusíme připomínat, že podmínkou jsou správné odpovědi :-). Vyplněný kupón vystřihněte, nalepte na korespondenční lístek a zašlete na naši adresu.

A zde jsou otázky na další kolo, tak se ukažte. Playgames zatím vede 1:0.

1/ Jakého pohlaví je robot Amber ve hře Project Eden?
a) Muž
b) Žena
c) Hermafrodit
d) Ani jedno z uvedených

2/ Jak se jmenuje žena hlavního hrdiny hry Silent Hill 2 Jamese?
a) Maria
b) Mary
c) Angela d) Laura

3/ Jaké je jméno otce Danteho – hrdiny hry Devil May Cry?
a) Sparta b) Spartakus
c) Sparda d) Darda

4/ Jak se jmenují dva hlavní hrdinové hry Time Crisis 2?
a) Keith Martin a Jak Dexter
b) Robert Bexter a Ricky Martin
c) Keith Martin a Robert Bexter
d) Ricky Martin a Jak Dexter

5/ Které z následujících jmen nepatří egyptským bohům ...
a) Amon Ra b) Amon Re
c) Aton d) Avon

NEMILOSRDNÝ QVÍÍÍIZ

1)	a	b	c	d
2)	a	b	c	d
3)	a	b	c	d
4)	a	b	c	d
5)	a	b	c	d

Správné odpovědi zakroužkujte a zašlete na korespondenčním lístku na naši adresu nejpozději do 25. 1. 2002

Playgames – Předplatné magazínu her pro PlayStation

Objednávám předplatné magazínu PLAYGAMES od čísla: _____

☐ roční za 715 Kč (číslo zdarma) ☐ půlroční za 360 Kč

Titul: _____ **Jméno:** _____ **Příjmení:** _____

Organizace: _____

Ulice: _____

PSČ: _____ **Město:** _____

Tel.: _____ **E-mail:** _____

Platbu provedu:

☐ složenkou

☐ fakturou. Uveďte své IČO: _____ DIČ: _____

☐ prostřednictvím SIPO. Uveďte spojovací číslo: _____

Návod k použití: Kupón velmi pečlivě vystřihněte, zřetelně a čitelně vyplňte hůlkovým písmem. Poté jej nalepte na korespondenční lístek (při manipulaci s lepidlem dávejte pozor, aby se vám nedostalo do očí) a zašlete na adresu redakce: **Playgames, S. K. Neumanna 28, 182 00, Praha 8**

playcentrum

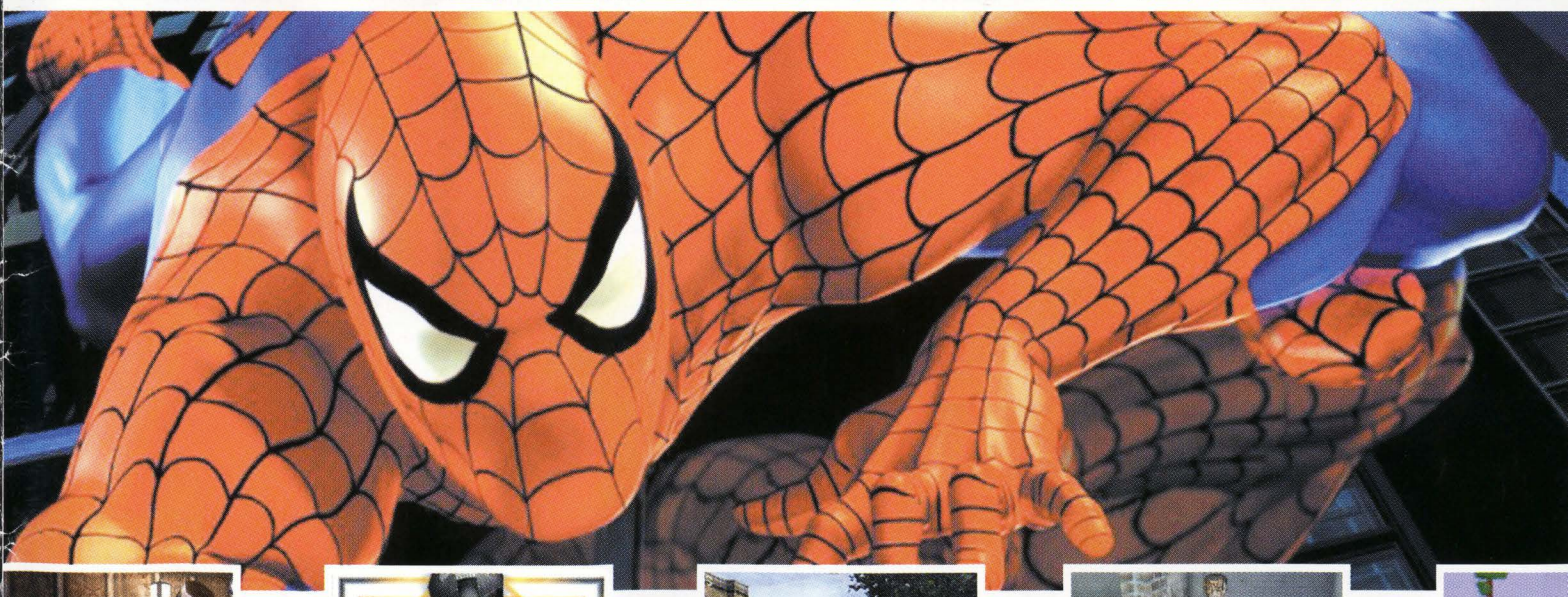
Prodej her, příslušenství a konzol za zajímavé ceny

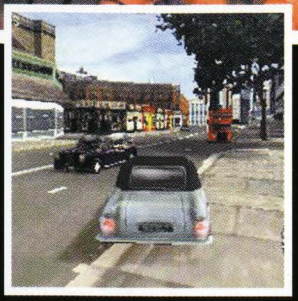
Dohráli jste Vaše hry do konce, nebo Vás už nebaví? Zbytečně Vám leží doma?

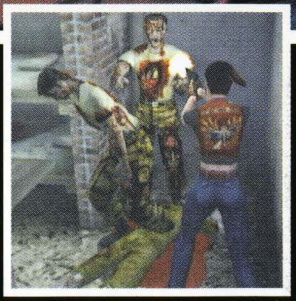
Máte možnost je u nás prodat - zaplatíme ihned, hotově.
Výkup provádíme na naší prodejně Stroupežnického 24, Praha 5.
Hry na výkup je také možné po telefonické dohodě poslat i poštou !

Informace o výkupních cenách - volejte: 02/ 57 313 415 - 0603/ 411 623

VÝKUP HER







playcentrum - Stroupežnického 24 150 00 Praha 5 * tel.: 02/ 57 313 415 *
fax: 02/ 57 316 022 * mob. tel.: 0603/ 411 623, 0606/ 891 623 *
Otevřeno vždy: Pondělí – Pátek 10 – 18 hod. * Sobota 10 – 13 hod. *
playcentrum@playcentrum.cz * www.playcentrum.cz *

Playgames

darkness

shadows

blood

scream

sorrow

monsters

pain

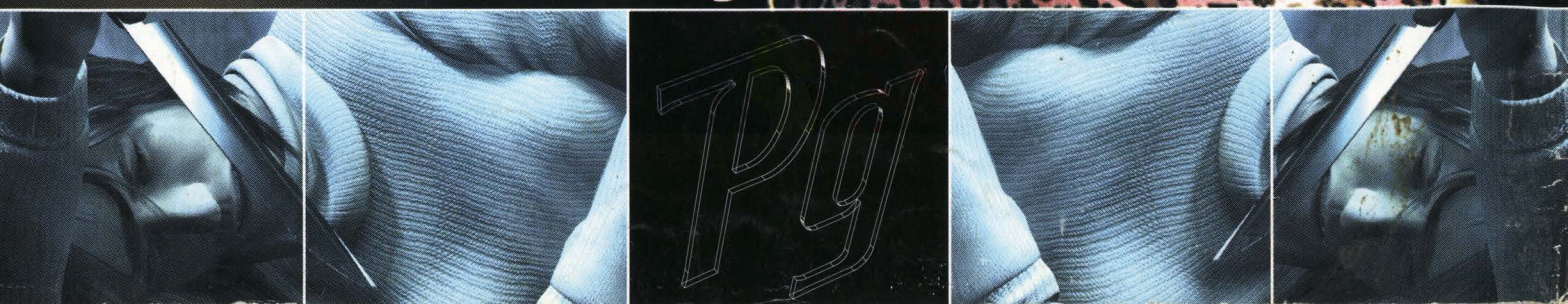
creatures

fight

innocence

hell

truth

journey

číslo 02/2002 vychází 4. 2. 2002